



punkpirates

Raport roczny PunkPirates S.A.
za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

Warszawa, kwiecień 2021 roku

SPRAWOZDANIE ZAWIERA

- Sprawozdanie firmy audytorskiej z badania rocznego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
- Oświadczenie Zarządu PunkPirates S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego
- Oświadczenie Zarządu PunkPirates S.A. w sprawie firmy audytorskiej uprawnionej do badania sprawozdań finansowych
- List Prezesa Zarządu PunkPirates S.A
- Sprawozdanie finansowe
- Sprawozdanie Zarządu z działalności

SPRAWOZDANIE FIRMY AUDYTORSKIEJ Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA
FINANSOWEGO ZA OKRES OD 1 STYCZNIA 2020 R. DO 31 GRUDNIA 2020 R.



SPRAWOZDANIE NIEZALEŻNEGO BIEGŁEGO REWIDENTA Z BADANIA

Dla Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy i Rady Nadzorczej Punk Pirates S.A. (do dnia 25 maja 2020 roku IQ Partners S.A.)

Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego

Opinia

Przeprowadziliśmy badanie rocznego sprawozdania finansowego Punk Pirates S.A. („Spółka”), które zawiera sprawozdanie z sytuacji finansowej na dzień 31 grudnia 2020 r. oraz sprawozdanie z całkowitych dochodów, sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym, sprawozdanie z przepływów pieniężnych za rok obrotowy od 1 stycznia do 31 grudnia 2020 oraz dodatkową zawierającą opis przyjętych zasad rachunkowości i inne informacje objaśniające („sprawozdanie finansowe”), sporządzonego w formie elektronicznej w formacie pdf o nazwie: SIGNED – Punk Pirates – Sprawozdanie finansowe.pdf, które zostało podpisane zaufanym podpisem elektronicznym w dniu 21.04.2021 r. przez: sporządzający Grzegorz Klimaszewski oraz Zarząd Spółki: Hazubski Maciej Krzysztof – Prezes Zarządu, Przyłęcki Wojciech – Wiceprezes Zarządu, Krajewski Leszek – Członek Zarządu ds. rozwoju

Naszym zdaniem, załączone sprawozdanie finansowe:

- przedstawia rzetelny i jasny obraz sytuacji majątkowej i finansowej Jednostki na dzień 31 grudnia 2020 r. oraz jej wyniku finansowego i przepływów pieniężnych za rok obrotowy zakończony w tym dniu zgodnie z mającymi zastosowanie Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej zatwierdzonymi przez Unię Europejską oraz przyjętymi zasadami (polityką) rachunkowości;
- jest zgodne co do formy i treści z obowiązującymi Jednostkę przepisami prawa oraz statutem Spółki;
- zostało sporządzone na podstawie prawidłowo prowadzonych ksiąg rachunkowych zgodnie z przepisami rozdziału 2 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości („Ustawa o rachunkowości” - t. j. Dz. U. z 2021 r. poz. 217).

Niniejsza opinia jest spójna ze sprawozdaniem dodatkowym dla Rady Nadzorczej pełniącej zadania komitetu audytu, które wydaliśmy w dniu 21 kwietnia 2021 r.

Podstawa opinii

Nasze badanie przeprowadziliśmy zgodnie z Krajowymi Standardami Badania w brzmieniu Międzynarodowych Standardów Badania przyjętymi uchwałą Krajowej Rady Biegłych Rewidentów nr 3430/52a/2019 z dnia 21 marca 2019 w sprawie krajowych standardów badania oraz innych dokumentów z późn. zm.(„KSB”) oraz stosownie do ustawy z dnia 11 maja 2017 r. o biegłych rewidentach, firmach audytorskich oraz nadzorze publicznym („Ustawa o biegłych rewidentach” – t.j. Dz.U. z 2020 r, poz. 1415) oraz Rozporządzenia UE nr 537/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie szczegółowych wymogów dotyczących ustawowych badań sprawozdań finansowych jednostek interesu publicznego



(„Rozporządzenie UE” – Dz. Urz. UE L 158 z 27.05.2014, str. 77, z późn. zm.). Nasza odpowiedzialność zgodnie z tymi standardami została dalej opisana w sekcji naszego sprawozdania *Odpowiedzialność biegłego rewidenta za badanie sprawozdania finansowego*.

Jesteśmy niezależni od Spółki zgodnie z Międzynarodowym Kodeksem etyki zawodowych księgowych (w tym Międzynarodowymi standardami niezależności) Rady Międzynarodowych Standardów Etycznych dla księgowych („Kodeks IESBA”) przyjętym uchwałą Krajowej Rady Biegłych Rewidentów nr 3431/52a/2019 z dnia 25 marca 2019 r. w sprawie zasad etyki zawodowej biegłych rewidentów oraz z innymi wymogami etycznymi, które mają zastosowanie do badania sprawozdań finansowych w Polsce. Wypełniliśmy nasze inne obowiązki etyczne zgodnie z tymi wymogami i Kodeksem IESBA. W trakcie przeprowadzania badania kluczowy biegły rewident oraz firma audytorska pozostali niezależni od Spółki zgodnie z wymogami niezależności określonymi w ustawie o biegłych rewidentach oraz w Rozporządzeniu UE.

Uważamy, że dowody badania, które uzyskaliśmy są wystarczające i odpowiednie, aby stanowić podstawę dla naszej opinii.

Kluczowe sprawy badania

Kluczowe sprawy badania są to sprawy, które według naszego zawodowego osądu były najbardziej znaczące podczas badania sprawozdania finansowego za bieżący okres sprawozdawczy. Obejmują one najbardziej znaczące ocenione rodzaje ryzyka istotnego zniekształcenia, w tym ocenione rodzaje ryzyka istotnego zniekształcenia spowodowanego oszustwem. Do spraw tych odnieśliśmy się w kontekście naszego badania sprawozdania finansowego jako całości oraz przy formułowaniu naszej opinii oraz podsumowaliśmy naszą reakcję na te rodzaje ryzyka, a w przypadkach, w których uznaliśmy za stosowne przedstawiliśmy najważniejsze spostrzeżenia związane z tymi rodzajami ryzyka. Nie wyrażamy osobnej opinii na temat tych spraw.

Kluczowa sprawa badania	Jak nasze badanie odniosło się do tej sprawy
Wycena inwestycji długo- i krótkoterminowych	<p>W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje inwestycje długo – i krótkoterminowe wyceniane w wartości godziwej poprzez wynik finansowy. Nasze procedury w kwestii zidentyfikowanego kluczowego ryzyka obejmowały między innymi:</p> <ul style="list-style-type: none"> ocenę prawidłowości zastosowanych zasad rachunkowości w tym zakresie. weryfikację zgodności wyceny z przyjętymi zasadami rachunkowości; sprawdzenie poprawności wyceny tych aktywów na dzień bilansowy uzgodnienie pozycji do ksiąg rachunkowych oraz dokumentów źródłowych.



Kluczowa sprawa badania	Jak nasze badanie odniosło się do tej sprawy
<p>Połączenia jednostek</p> <p>- w dniu 25 maja 2020 roku nastąpiło połączenie Emitenta ze spółką PunkPirates sp. z o.o. z siedzibą w Olsztynie. Połączenie zostało dokonane w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku PunkPirates sp. z o.o. na Spółkę (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Spółki.</p> <p>- w dniu 27 listopada 2020 roku nastąpiło połączenie Emitenta ze spółką IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Połączenie zostało dokonane w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku IQ Partners sp. z o.o. na Spółkę (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Spółki.</p>	<p>Nasze procedury w kwestii zidentyfikowanego kluczowego ryzyka obejmowały między innymi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Przeprowadzenie rozmów z kluczowym personelem odpowiedzialnym za sprawozdawczość finansową Spółki w zakresie funkcjonowania badanej jednostki, • Zrozumienie polityki rachunkowości Spółki oraz istotnych wartości ujętych w sprawozdaniu finansowym opartych na profesjonalnym osądzie i szacunkach • weryfikacja prawidłowości ujęcia w księgach transakcji związanych z połączeniem
<p>Obniżenie kapitału zakładowego o zapasowego w celu pokrycia strat z lat ubiegłych</p>	<p>W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie PunkPirates S.A. podjęło uchwały w sprawie obniżenia kapitału zakładowego Spółki w celu pokrycia strat z lat ubiegłych poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został obniżony z kwoty 22.353.000 zł do kwoty 2.235.300 zł. Obniżenie kapitału zakładowego Spółki nastąpiło poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji z kwoty 1 zł każda do kwoty 0,10 zł każda.</p> <p>Nasze procedury w kwestii zidentyfikowanego kluczowego ryzyka obejmowały między innymi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • przeprowadzenie rozmów z zarządem oraz zrozumienie strategii podejmowanych decyzji • ocena przeprowadzonych procedur - zmiana kapitału zakładowego została zarejestrowana w dniu 2 lipca 2020 roku. • ocena prawidłowości ujęcia w księgach i sprawozdaniu finansowym



Inne sprawy

Sprawozdanie finansowe Spółki za rok zakończony 31 grudnia 2019 roku zostało zbadane przez działającego w imieniu innej firmy audytorskiej biegłego rewidenta, który wyraził opinię bez zastrzeżeń na temat tego sprawozdania w dniu 8 maja 2020 roku.

Odpowiedzialność Zarządu i Rady Nadzorczej za sprawozdanie finansowe

Zarząd Spółki jest odpowiedzialny za sporządzenie, na podstawie prawidłowo prowadzonych ksiąg rachunkowych, sprawozdania finansowego, które przedstawia rzetelny i jasny obraz sytuacji majątkowej i finansowej i wyniku finansowego Spółki zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej zatwierdzonymi przez Unię Europejską, przyjętymi zasadami (polityką) rachunkowości oraz z obowiązującymi Spółkę przepisami prawa i statutem, a także za kontrolę wewnętrzną, którą Zarząd uznaje za niezbędną aby umożliwić sporządzenie sprawozdania finansowego niezawierającego istotnego zniekształcenia spowodowanego oszustwem lub błędem.

Sporządzając sprawozdanie finansowe Zarząd Spółki jest odpowiedzialny za ocenę zdolności Spółki do kontynuowania działalności, ujawnienie, jeżeli ma to zastosowanie, spraw związanych z kontynuacją działalności oraz za przyjęcie zasady kontynuacji działalności jako podstawy rachunkowości, z wyjątkiem sytuacji kiedy Zarząd albo zamierza dokonać likwidacji Spółki, albo zaniechać prowadzenia działalności albo nie ma żadnej realnej alternatywy dla likwidacji lub zaniechania działalności.

Zarząd Spółki oraz członkowie Rady Nadzorczej są zobowiązani do zapewnienia, aby sprawozdanie finansowe spełniało wymagania przewidziane w Ustawie o rachunkowości. Członkowie Rady Nadzorczej są odpowiedzialni za nadzorowanie procesu sprawozdawczości finansowej Spółki.

Odpowiedzialność biegłego rewidenta za badanie sprawozdania finansowego

Naszymi celami są uzyskanie racjonalnej pewności czy sprawozdanie finansowe jako całość nie zawiera istotnego zniekształcenia spowodowanego oszustwem lub błędem oraz wydanie sprawozdania z badania zawierającego naszą opinię. Racjonalna pewność jest wysokim poziomem pewności ale nie gwarantuje, że badanie przeprowadzone zgodnie z KSB zawsze wykryje istniejące istotne zniekształcenie. Zniekształcenia mogą powstawać na skutek oszustwa lub błędu i są uważane za istotne, jeżeli można racjonalnie oczekiwać, że pojedynczo lub łącznie mogłyby wpłynąć na decyzje gospodarcze użytkowników podjęte na podstawie tego sprawozdania finansowego.

Koncepcja istotności stosowana jest przez biegłego rewidenta zarówno przy planowaniu i przeprowadzaniu badania, jak i przy ocenie wpływu rozpoznanych podczas badania zniekształceń oraz nieskorygowanych zniekształceń, jeśli występują, na sprawozdanie finansowe, a także przy formułowaniu



opinii biegłego rewidenta. W związku z powyższym wszystkie opinie i stwierdzenia zawarte w sprawozdaniu z badania są wyrażane z uwzględnieniem jakościowego i wartościowego poziomu istotności ustalonego zgodnie ze standardami badania i zawodowym osądem biegłego rewidenta.

Zakres badania nie obejmuje zapewnienia co do przyszłej rentowności Spółki ani efektywności lub skuteczności prowadzenia jej spraw przez Zarząd Spółki obecnie lub w przyszłości.

Podczas badania zgodnego z KSB stosujemy zawodowy osąd i zachowujemy zawodowy sceptycyzm, a także:

- identyfikujemy i oceniamy ryzyka istotnego zniekształcenia sprawozdania finansowego spowodowanego oszustwem lub błędem, projektujemy i przeprowadzamy procedury badania odpowiadające tym ryzykom i uzyskujemy dowody badania, które są wystarczające i odpowiednie, aby stanowić podstawę dla naszej opinii. Ryzyko niewykrycia istotnego zniekształcenia wynikającego z oszustwa jest większe niż tego wynikającego z błędem, ponieważ oszustwo może dotyczyć zmywu, fałszerstwa, celowych pominięć, wprowadzenia w błąd lub obejścia kontroli wewnętrznej;
- uzyskujemy zrozumienie kontroli wewnętrznej stosownej dla badania w celu zaprojektowania procedur badania, które są odpowiednie w danych okolicznościach, ale nie w celu wyrażenia opinii na temat skuteczności kontroli wewnętrznej Spółki;
- oceniamy odpowiedniość zastosowanych zasad (polityki) rachunkowości oraz zasadność szacunków księgowych oraz powiązanych ujawnień dokonanych przez Zarząd Spółki;
- wyciągamy wnioski na temat odpowiedniości zastosowania przez Zarząd Spółki zasady kontynuacji działalności jako podstawy rachunkowości oraz, na podstawie uzyskanych dowodów badania, czy istnieje istotna niepewność związana ze zdarzeniami lub warunkami, która może poddawać w znaczącą wątpliwość zdolność Spółki do kontynuacji działalności. Jeżeli dochodzimy do wniosku, że istnieje istotna niepewność, wymagane jest od nas zwrócenie uwagi w naszym sprawozdaniu biegłego rewidenta na powiązane ujawnienia w sprawozdaniu finansowym lub, jeżeli takie ujawnienia są nieadekwatne, modyfikujemy naszą opinię. Nasze wnioski są oparte na dowodach badania uzyskanych do dnia sporządzenia naszego sprawozdania biegłego rewidenta, jednakże przyszłe zdarzenia lub warunki mogą spowodować, że Spółka zaprzestanie kontynuacji działalności;
- oceniamy ogólną prezentację, strukturę i zawartość sprawozdania finansowego, w tym ujawnienia, oraz czy sprawozdanie finansowe przedstawia będące ich podstawą transakcje i zdarzenia w sposób zapewniający rzetelną prezentację.

Przekazujemy Radzie Nadzorczej informacje o, między innymi, planowanym zakresie i czasie przeprowadzenia badania oraz znaczących ustaleniach badania, w tym wszelkich znaczących słabościach kontroli wewnętrznej, które zidentyfikujemy podczas badania.

Składamy Radzie Nadzorczej oświadczenie, że przestrzegaliśmy stosownych wymogów etycznych dotyczących niezależności oraz, że będziemy informować ich o wszystkich powiązaniach i innych sprawach, które mogłyby być racjonalnie uznane za stanowiące zagrożenie dla naszej niezależności, a tam gdzie ma to zastosowanie, informujemy o zastosowanych zabezpieczeniach..



Spśród spraw przekazywanych Radzie Nadzorczej ustaliliśmy te sprawy, które były najbardziej znaczące podczas badania sprawozdania finansowego za bieżący okres sprawozdawczy i dlatego uznaliśmy je za kluczowe sprawy badania. Opisujemy te sprawy w naszym sprawozdaniu biegłego rewidenta, chyba że przepisy prawa lub regulacje zabraniają publicznego ich ujawnienia lub gdy, w wyjątkowych okolicznościach, ustalimy, że kwestia nie powinna być przedstawiona w naszym sprawozdaniu, ponieważ można byłoby racjonalnie oczekiwać, że negatywne konsekwencje przeważąby korzyści takiej informacji dla interesu publicznego.

Inne informacje, w tym sprawozdanie z działalności

Na inne informacje składa się sprawozdanie z działalności Spółki za rok obrotowy zakończony 31 grudnia 2020 r. („Sprawozdanie z działalności”) wraz z oświadczeniem o stosowaniu ładu korporacyjnego (razem „Inne informacje”).

Odpowiedzialność Zarządu i Rady Nadzorczej

Zarząd Spółki jest odpowiedzialny za sporządzenie Innych Informacji działalności zgodnie z przepisami prawa.

Zarząd Spółki oraz członkowie Rady Nadzorczej są zobowiązani do zapewnienia, aby Sprawozdanie z działalności Spółki wraz z wyodrębnionymi częściami spełniało wymagania przewidziane w Ustawie o rachunkowości.

Odpowiedzialność biegłego rewidenta

Nasza opinia z badania sprawozdania finansowego nie obejmuje Innych Informacji. W związku z badaniem sprawozdania finansowego naszym obowiązkiem jest zapoznanie się z Innymi Informacjami, i czyniąc to, rozpatrzenie, czy inne informacje nie są istotnie niespójne ze sprawozdaniem finansowym lub naszą wiedzą uzyskaną podczas badania, lub w inny sposób wydaje się istotnie zniekształcone. Jeśli na podstawie wykonanej pracy, stwierdzimy istotne zniekształcenia w Innych Informacjach, jesteśmy zobowiązani poinformować o tym w naszym sprawozdaniu z badania. Naszym obowiązkiem zgodnie z wymogami Ustawy o biegłych rewidentach jest również wydanie opinii czy sprawozdanie z działalności zostało sporządzone zgodnie z przepisami oraz, czy jest zgodne z informacjami zawartymi w sprawozdaniu finansowym. Ponadto jesteśmy zobowiązani do poinformowania czy Spółka w oświadczeniu o stosowaniu ładu korporacyjnego zawarła wymagane informacje.

Sprawozdanie z działalności Spółki uzyskaliśmy przed datą niniejszego sprawozdania z badania, a Raport Roczny będzie dostępny po tej dacie. W przypadku, kiedy stwierdzimy istotne zniekształcenie w Raporcie Rocznym, jesteśmy zobowiązani poinformować o tym Radę Nadzorczą Spółki.



Opinia o Sprawozdaniu z działalności

Na podstawie wykonanej w trakcie badania pracy, naszym zdaniem, Sprawozdanie z działalności Spółki:

- zostało sporządzone zgodnie z art. 49 Ustawy o rachunkowości oraz paragrafem 70 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia z dnia 29 marca 2018 r. w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim („Rozporządzenie o informacjach bieżących” – Dz. U. poz. 757 z późn. zm.),
- jest zgodne z informacjami zawartymi w sprawozdaniu finansowym.

Ponadto, w świetle wiedzy o Spółce i jej otoczeniu uzyskanej podczas naszego badania oświadczamy, że nie stwierdziliśmy w Sprawozdaniu z działalności istotnych zniekształceń.

Opinia o oświadczeniu o stosowaniu ładu korporacyjnego

Naszym zdaniem w oświadczeniu o stosowaniu ładu korporacyjnego Spółka zawarła informacje określone w paragrafie 70 ust.6 punkt 5 Rozporządzenia o informacjach bieżących. Ponadto, naszym zdaniem, informacje wskazane w paragrafie 70 ust.6 punkt 5 lit. c-f, h oraz lit. i, tego Rozporządzenia zawarte w oświadczeniu o stosowaniu ładu korporacyjnego są zgodne z mającymi zastosowanie przepisami oraz informacjami zawartymi w sprawozdaniu finansowym.

Sprawozdanie na temat innych wymogów prawa i regulacji

Oświadczenie na temat świadczonych usług niebędących badaniem sprawozdań finansowych

Oświadczamy, że nie świadczylismy na rzecz Spółki usług niebędących badaniem sprawozdań finansowych, które są zabronione na mocy art. 5 ust 1 Rozporządzenia UE 537/2014 oraz art. 136 Ustawy o biegłych rewidentach.

Informacja na temat informacji niefinansowych

Zgodnie z wymogami Ustawy o biegłych rewidentach potwierdzamy, że Spółka nie ma obowiązku sporządzania oświadczenia na temat informacji niefinansowych, o którym mowa w art. 49b ust. 1 Ustawy o rachunkowości jako wyodrębnionej części Sprawozdania z działalności.



Wybór firmy audytorskiej

Zostaliśmy wybrani do badania sprawozdania finansowego Spółki uchwałą Rady Nadzorczej Spółki z dnia 10.07.2020 r. Sprawozdania finansowe Spółki badamy po raz pierwszy.

Kluczowym biegłym rewidentem odpowiedzialnym za badanie, którego rezultatem jest niniejsze sprawozdanie niezależnego biegłego rewidenta, jest Maciej Skórzewski działający w imieniu Polscy Biegli Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Józefa Bema 87 lok. 3U wpisanej na listę firm audytorskich pod numerem 4159, w imieniu którego kluczowy biegły rewident zbadał sprawozdanie finansowe.

Maciej Skórzewski

Kluczowy Biegły Rewident nr w rejestrze 10396

Warszawa,



OŚWIADCZENIE ZARZĄDU W SPRAWIE RZETELNOŚCI SPORZĄDZENIA SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Na podstawie rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 29 marca 2018 r. w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim (Dz. U. z 2018 r, poz. 757) Zarząd PunkPirates S.A. oświadcza, że wedle swojej najlepszej wiedzy, niniejsze roczne sprawozdanie finansowe PunkPirates S.A. za rok obrotowy 2020 i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z MSR/MSSF oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową PunkPirates S.A. oraz jej wynik finansowy oraz że sprawozdanie Zarządu z działalności PunkPirates S.A. za rok obrotowy 2020 zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji PunkPirates S.A., w tym opis podstawowych rodzajów ryzyka i zagrożeń.

OŚWIADCZENIE ZARZĄDU W SPRAWIE FIRMY AUDYTORSKIEJ UPRAWNIONEJ DO BADANIA SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH

Zarząd PunkPirates S.A. z siedzibą w Warszawie na podstawie §70 ust. 1 pkt 6 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 29 marca 2018 roku w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim (Dz.U z 2018 r. poz. 757), informuje na podstawie oświadczenia złożonego przez Radę Nadzorczą PunkPirates S.A., że firma audytorska dokonująca badania rocznego sprawozdania finansowego została wybrana zgodnie z przepisami prawa oraz że firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego, zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami zawodowymi oraz zasadami etyki zawodowej.

W ramach procedury wyboru firmy audytorskiej PunkPirates S.A. przestrzega obowiązujących przepisów związanych z rotacją firmy audytorskiej i kluczowego biegłego rewidenta oraz obowiązkowych okresów karencji. PunkPirates S.A. posiada politykę w zakresie wyboru firmy audytorskiej oraz politykę w zakresie świadczenia na jej rzecz przez firmę audytorską, podmiot powiązany z firmą audytorską lub członka jego sieci dodatkowych usług niebędących badaniem, w tym usług warunkowo zwolnionych z zakazu świadczenia przez firmę audytorską.

W dniu 10 lipca 2020 roku Rada Nadzorcza działając na podstawie § 20 ust.1 pkt 1 Statutu Spółki oraz § 7 ust. 6 pkt 2 Regulaminu Rady Nadzorczej PunkPirates S.A. wybrała spółkę Polscy Biegli Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością jako podmiot uprawniony do przeglądu jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego Spółki za I półrocze 2020 roku, jednostkowego sprawozdania finansowego Spółki za I półrocze 2021 roku oraz badania rocznego sprawozdania finansowego Spółki za rok 2020 oraz 2021. Spółka Polscy Biegli Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, ul. Józefa Bema 87 lok.3U, 01-233, jest uprawniona do wykonywania badań sprawozdań finansowych na podstawie wpisu na listę firm audytorskich pod nr 4159 w Polskiej Izbie Biegłych Rewidentów. Rada Nadzorcza dokonała powyższego wyboru, mając na uwadze zagwarantowanie pełnej niezależności i obiektywizmu samego wyboru, jak i realizacji zadań przez biegłego rewidenta.

Spółka nie korzystała wcześniej z usług firmy Polscy Biegli spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie.

Spółka na dzień 31 grudnia 2020 r. nie posiada udziałów/akcji w spółkach zależnych, w związku z tym nie tworzy grupy kapitałowej. Poczynając od sprawozdania rocznego za 2020 rok nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

LIST PREZESA ZARZĄDU DO AKCJONARIUSZY

Warszawa, dnia 21 kwietnia 2021 roku

Szanowni Akcjonariusze,

Przedkładamy Państwa uwadze raport PunkPirates S.A., w którym zawarliśmy podsumowanie najważniejszych zdarzeń w 2020 roku. Istotna zmiana jaka dokonała się w tym zakresie dotyczy wdrożenia nowej strategii działalności obejmującej swoim zakresem wydawanie i produkcję gier na wirtualną rzeczywistość (Virtual Reality – VR).

Decyzja w tej sprawie została powzięta przez zarząd 21 lutego ubiegłego roku i zatwierdzona przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy w kolejnym miesiącu. W naszej ocenie branża gamingowa stwarza ogromne możliwości rozwoju, a my chcemy być jej beneficjentem. Odchodząc od działalności inwestycyjnej nastąpiło zatem połączenie IQ Partners S.A. z PunkPirates sp. z o.o. oraz zmiana nazwy firmy na PunkPirates S.A. Działalność operacyjna spółki w 2020 roku była finansowana ze środków pochodzących ze sprzedaży dotychczas posiadanych inwestycji.

W raportowanym okresie zawarliśmy kilka istotnych umów, m.in. z No Gravity Games S.A na udzielenie licencji i przygotowanie portowania gry Inner Voices na urządzenia wirtualnej rzeczywistości. Wszystkie koszty związane z jej portowaniem, wprowadzeniem do dystrybucji oraz marketingiem zostały poniesione przez PunkPirates S.A. Gra została wydana na platformy Oculus Store, Steam oraz Viveport pod nazwą Escape Room VR: Inner Voices.

W sierpniu zawarliśmy umowę z Pico Interactive, Inc. z siedzibą w San Francisco, na portowanie gry Escape Room VR: Stories na urządzenia Pico Neo 2. Kontrakt jest realizacją strategii polegającej na ekspansji na rynki azjatyckie oraz przenoszeniu posiadanych gier na nowe urządzenia VR.

Warto również nadmienić, że w połowie grudnia 2020 roku do sprzedaży trafiła gra DANGER! Escape Lab na urządzeniach PC VR. W ciągu kilku dni od premiery zwróciły się wszystkie koszty jej produkcji i wydania.

Reasumując do tej pory w portfolio naszego studia ukazały się DANGER! Escape Lab, Escape Room VR, Escape Room VR: Inner Voices oraz Escape Room VR Stories.

Jednocześnie zdecydowaliśmy się na rozszerzenie działalności wydawniczej i producenckiej na platformę Nintendo Switch, co jest realizowane przez spółkę stowarzyszoną RAION Games sp. z o.o. (poprzednio Ventures Hub sp. z o.o.). Takie podejście ma na celu zapewnienie efektu synergii m.in. poprzez wykorzystanie scenariuszy gier na kilku platformach, niższych kosztów produkcji, portowania gier oraz efektywniejszego marketingu.

RAION Games sp. z o.o. w pierwszym okresie będzie finansować produkcję gier ze środków własnych, w tym uzyskanych ze sprzedaży aktywów finansowych. Chcąc wykorzystać nasze doświadczenie nie wykluczamy możliwości zapewnienia dodatkowych środków na zwiększenie skali działalności studia poprzez jego dokapitalizowanie, a docelowo przekształcenie w spółkę akcyjną i wprowadzenie do obrotu na GPW.

W efekcie prowadzonej działalności na koniec 2020 roku zysk netto z działalności kontynuowanej PunkPirates S.A. wyniósł 2,212 mln złotych wobec straty w 2019 roku w wysokości 5,524 mln złotych. Przychody spółki ogółem w 2020 roku wyniosły 3,612 mln złotych.

W związku z zamiarem zwiększania ekspozycji na gry VR, w 2021 roku w portfolio PunkPirates S.A. ukażą się dwie nowe produkcje - Community Paintball VR oraz Death Manager VR w wersji na platformy Oculus Store, Steam, PlayStation VR oraz Viveport.

Działania związane z produkcją gier, która odbywa się przez zewnętrzne zespoły deweloperskie, poprzedzamy badaniem rynku na etapie pre-produkcji i prac projektowo-koncepcyjnych, co umożliwi identyfikację potencjału sprzedażowego poszczególnych projektów.

Szczegółowe podsumowanie wyników finansowych i znaczących zdarzeń operacyjnych prezentujemy Państwu w niniejszym raporcie. Zachęcam do lektury.

Z wyrazami szacunku,
Maciej Hazubski
Prezes zarządu



punkpirates

Sprawozdanie finansowe PunkPirates S.A.
za okres od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.
sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej

Warszawa, kwiecień 2021 roku

SPIS TREŚCI

WYBRANE DANE FINANSOWE	17
1 SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ	18
2 SPRAWOZDANIE Z ZYSKÓW LUB STRAT I INNYCH CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	19
3 SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	20
4 SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	21
5 POLITYKA RACHUNKOWOŚCI I INNE INFORMACJE OBJAŚNIAJĄCE	22
5.1 INFORMACJE OGÓLNE	22
5.1.1 Podstawa sporządzenia sprawozdania	25
5.1.2 Ujmowanie i wycena aktywów i pasywów oraz ustalanie wyniku finansowego	28
5.2 INFORMACJA NA TEMAT SEGMENTÓW DZIAŁALNOŚCI	43
5.3 WARTOŚCI NIEMATERIALNE	44
5.4 RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE	45
5.5 DŁUGOTERMINOWE INWESTYCJE FINANSOWE	46
5.6 NALEŻNOŚCI Z TYTUŁU DOSTAW I USŁUG ORAZ POZOSTAŁE NALEŻNOŚCI	48
5.7 KRÓTKOTERMINOWE INWESTYCJE FINANSOWE	48
5.8 ŚRODKI PIENIĘŻNE I ICH EKWIWALENTY	49
5.9 INNE AKTYWA OBROTOWE	49
5.10 INFORMACJE DOTYCZĄCE ELEMENTÓW KAPITAŁU WŁASNEGO	49
5.11 ZOBOWIĄZANIA FINANSOWE	51
5.12 ZOBOWIĄZANIA Z TYTUŁU DOSTAW I USŁUG	51
5.13 POZOSTAŁE ZOBOWIĄZANIA I REZERWY KRÓTKOTERMINOWE	51
5.14 ROZLICZENIA MIĘDZYOKRESOWE	52
5.15 ZOBOWIĄZANIA Z TYTUŁU PODATKU DOCHODOWEGO	52
5.16 LEASING	52
5.17 INSTRUMENTY FINANSOWE DODATKOWE UJAWNIAENIA	52
5.18 ZARZĄDZANIE RYZYKIEM FINANSOWYM	57
5.19 PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	60
5.20 KOSZTY WEDŁUG RODZAJU	61
5.21 POZOSTAŁE PRZYCHODY	61
5.22 POZOSTAŁE KOSZTY	61
5.23 ZYSKI I STRATY Z INWESTYCJI	61
5.24 PRZYCHODY FINANSOWE	62
5.25 KOSZTY FINANSOWE	62
5.26 PODATEK DOCHODOWY	62
5.27 PODATEK BIEŻĄCY	63
5.28 PODATEK ODROZCZONY	63
5.29 PRZYCZYNY WYSTĘPOWANIA RÓŻNIC POMIĘDZY BILANSOWYMI ZMIANAMI NIEKTÓRYCH POZYCJI ORAZ ZMIANAMI WYNIKAJĄCYMI Z RACHUNKU PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	64
5.30 ZYSK PRZYPADAJĄCY NA JEDNĄ AKCJĘ	64
5.31 ZEWNĘTRZNE I WEWNĘTRZNE CZYNNIKI ISTOTNE DLA ROZWOJU SPÓŁKI	64
5.32 OPIS CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTY ZYSK LUB PONIESIONE STRATY SPÓŁKI	65
5.33 OPIS ISTOTNYCH DOKONAŃ LUB NIEPOWODZEŃ W SPÓŁCE WRAZ Z WYKAZEM NAJWAŻNIEJSZYCH ZDARZEŃ ICH DOTYCZĄCYCH W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM	66
5.34 INFORMACJE O ZNACZĄCYCH WYDARZENIACH DOTYCZĄCYCH LAT UBIEGŁYCH	69
5.35 INFORMACJE DOTYCZĄCE ISTOTNYCH ZDARZEŃ PO DNIU BILANSOWYM	69
5.36 INFORMACJE DOTYCZĄCE POŁĄCZENIA	70
5.37 POZYCJE WARUNKOWE I POZOSTAŁE POZYCJE NIEUJĘTE W ROCZNYM SPRAWOZDANIU Z SYTUACJI FINANSOWEJ	71
5.38 INFORMACJE O UDZIELENIU PRZEZ EMITENTA LUB PRZEZ JEDNOSTKĘ OD NIEGO ZALEŻNĄ PORĘCZENIE KREDYTU LUB POŻYCZKI LUB UDZIELENIU GWARANCJI – ŁĄCZNIE JEDNEMU PODMIOTOWI LUB JEDNOSTCE ZALEŻNEJ OD TEGO PODMIOTU, JEŻELI ŁĄCZNA WARTOŚĆ ISTNIEJĄCYCH PORĘCZEŃ LUB GWARANCJI JEST ZNACZĄCA	72
5.39 INFORMACJE O UDZIELONYCH W DANYM ROKU OBROTOWYM POŻYCZKACH ZE SZCZEGÓLNYM UWZGLĘDNIENIEM POŻYCZEK UDZIELONYCH PODMIOTOM POWIĄZANYM EMITENTA, Z PODANIEM KWOTY, RODZAJU I WYSOKOŚCI STOPY PROCENTOWEJ, WALUTY I TERMINU WYMAGALNOŚCI	72
5.40 WSKAZANIE POSTĘPOWAŃ TOCZĄCYCH SIĘ PRZED SĄDEM, ORGANEM WŁAŚCIWYM DLA POSTĘPOWANIA ARBITRAŻOWEGO LUB ORGANEM ADMINISTRACJI PUBLICZNEJ DOTYCZĄCYCH ZOBOWIĄZAŃ ORAZ WIERZYTELNOŚCI EMITENTA LUB JEGO JEDNOSTKI ZALEŻNEJ ZE WSKAZANIEM PRZEDMIOTU POSTĘPOWANIA, WARTOŚCI PRZEDMIOTU SPORU, DATY WSZCZĘCIA POSTĘPOWANIA, STRON WSZCZĘTEGO POSTĘPOWANIA ORAZ STANOWISKA EMITENTA	73

5.41	STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA WCZEŚNIEJ PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK, W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE ROCZNYM W STOSUNKU DO WYNIKÓW PROGNOZOWANYCH	73
5.42	RODZAJ ORAZ KWOTY ZMIAN WARTOŚCI SZACUNKOWYCH KWOT PODAWANYCH W POPRZEDNICH LATACH OBROTOWYCH, JEŚLI WYWIERAJĄ ONE ISTOTNY WPŁYW NA BIEŻĄCY OKRES	73
5.43	INFORMACJE DOTYCZĄCE WYPŁACONEJ (LUB ZADEKLAROWANEJ) DYWIDENDY, ŁĄCZNIE I W PRZELICZENIU NA JEDNĄ AKCJĘ, Z PODZIAŁEM NA AKCJE ZWYKŁE I UPRZYWILEJOWANE	73
5.44	TRANSAKCJE Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI	73
5.45	TRANSAKCJE Z CZŁONKAMI ZARZĄDU I ORGANAMI NADZORCZYMI I ICH MAŁŻONKAMI, KREWNymi LUB POWINOWATYMI W LINII PROSTEJ DO DRUGIEGO STOPNIA LUB POWIĄZANYMI Z TYTUŁU OPIEKI, PRZYSPOBIENIA LUB KURATELI Z OSOBĄ ZARZĄDZAJĄCĄ LUB BĘDĄCĄ W ORGANACH NADZORCZYCH JEDNOSTKI	73
5.46	WYNAGRODZENIA, ŁĄCZNIE Z WYNAGRODZENIEM Z ZYSKU, WYPŁACONE CZŁONKOM ZARZĄDU I RADY NADZORCZEJ	74
5.47	WYNAGRODZENIE BIEGŁEGO REWIDENTA LUB FIRMY AUDYTORSKIEJ UPRAWNIONEJ DO BADANIA SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH	74
5.48	INFORMACJE O ZATRUDNIENIU	75
5.49	INFORMACJE POZOSTAŁE	75
5.50	INFORMACJE, KTÓRE ZDANIEM SPÓŁKI SĄ ISTOTNE DLA OCENY JEJ SYTUACJI KADROWEJ, MAJĄTKOWEJ, FINANSOWEJ, WYNIKU FINANSOWEGO I ICH ZMIAN, ORAZ INFORMACJE, KTÓRE SĄ ISTOTNE DLA OCENY MOŻLIWOŚCI REALIZACJI ZOBOWIĄZAŃ PRZEZ EMITENTA	75
5.51	WSKAZANIE AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH BEZPOŚREDNIO LUB POŚREDNIO PRZEZ PODMIOTY ZALEŻNE CO NAJMNIEJ 5 % OGÓLNEJ LICZBY GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU EMITENTA NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU ROCZNEGO ORAZ WSKAZANIE ZMIAN W STRUKTURZE WŁASNOŚCI ZNACZNYCH PAKIETÓW AKCJI EMITENTA W OKRESIE OD PRZEKAZANIA POPRZEDNIEGO RAPORTU ROCZNEGO	75
5.52	ZMIANY W STANIE POSIADANIA AKCJI EMITENTA LUB UPRAWNIEŃ DO NICH PRZEZ OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA, ZGODNIE Z POSIADANYMI PRZEZ EMITENTA INFORMACJAMI, W OKRESIE OD PRZEKAZANIA POPRZEDNIEGO RAPORTU ROCZNEGO	76
6	ZATWIERDZENIE ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO	77

WYBRANE DANE FINANSOWE

	od 01.01.2020 do 31.12.2020 000' PLN	od 01.01.2020 do 31.12.2020 000' EUR	od 01.01.2019 do 31.12.2019 000' PLN	od 01.01.2019 do 31.12.2019 000' EUR
Przychody ze sprzedaży	284	63	160	37
Zysk (strata) na działalności operacyjnej	760	170	(749)	(174)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	2 313	517	(5 245)	(1 219)
Zysk (strata) netto	2 212	494	(5 524)	(1 284)
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej	(709)	(158)	(532)	(124)
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	78	17	692	161
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej	659	147	(141)	(33)
Zwiększenie / (zmniejszenie) netto środków pieniężnych i ich ekwiwalentów	28	6	19	4
średnia ważona liczba akcji zwykłych (w szt.)	22 353 000	22 353 000	22 353 000	22 353 000
Zysk/strata na akcję w trakcie okresu (wyrażony w złotych na jedną akcję)	0,0990	0,0221	-0,2471	-0,0574

	na 31.12.2020 000' PLN	na 31.12.2020 000' EUR	na 31.12.2019 000' PLN	na 31.12.2019 000' EUR
Aktywa trwałe	4 648	1 007	5 304	1 246
Aktywa obrotowe	1 588	344	106	25
Aktywa, razem	6 236	1 351	5 410	1 270
Zobowiązania długoterminowe	276	60	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	1 032	224	2 694	633
Kapitał własny	4 928	1 068	2 716	638
Kapitał podstawowy	2 235	484	22 353	5 249
Pasywa, razem	6 236	1 351	5 410	1 270
Wartość księgową na jedną akcję w (zł)	0,2205	0,0478	0,1215	0,0285

Wybrane dane finansowe zawarte w niniejszym raporcie zostały przeliczone na Euro według następujących zasad:

- poszczególne pozycje aktywów i pasywów dla bilansu na dzień bilansowy – według średniego kursu obowiązującego na ostatni dzień bilansowy ogłoszonego przez Narodowy Bank Polski; odpowiednio na dzień 31.12.2020 – 4,6148, a na dzień 31.12.2019 – 4,2585
- poszczególne pozycje rachunku zysków i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych – według kursu średniego, obliczonego, jako średnia arytmetyczna kursów ogłaszanych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień miesiąca w danym roku; odpowiednio za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2020 r. – 4,4742, a dla roku 2019 r. – 4,3019

1 Sprawozdanie z sytuacji finansowej

	Nota	Stan na dzień	
		31.12.2020	31.12.2019
Aktywa			
Aktywa trwałe			
Wartości niematerialne	1	336	-
Rzeczowe aktywa trwałe	2	-	-
Finansowe inwestycje długoterminowe, w tym:	3	3 981	5 147
Inwestycje w jednostki stowarzyszone		1 480	-
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	20b	331	157
Należności długoterminowe		-	-
		4 648	5 304
Aktywa obrotowe			
Należności handlowe	4	51	31
Pozostałe należności	5	209	44
Finansowe inwestycje krótkoterminowe	6	1 246	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7	53	25
Inne aktywa obrotowe	8	29	6
		1 588	106
RAZEM AKTYWA		6 236	5 410
Pasywa			
Kapitał własny			
Kapitał akcyjny	9	2 235	22 353
Kapitał zapasowy ze sprzedaży akcji powyżej ich wartości nominalnej (agio)		481	3 643
Akcje własne		-	-
Zyski zatrzymane		-	(34 566)
Pozostałe kapitały			16 810
Zysk/(Strata) okresu		2 212	(5 524)
Razem kapitał własny		4 928	2 716
Zobowiązania			
Zobowiązania długoterminowe			
Długoterminowe zobowiązania finansowe	10	-	-
Rezerwy na podatek odroczonego	20b	276	-
Pozostałe zobowiązania i rezerwy długoterminowe		-	-
		276	
Zobowiązania krótkoterminowe			
Krótkoterminowe zobowiązania finansowe	10	570	2 210
Zobowiązania handlowe	11	92	58
Pozostałe zobowiązania i rezerwy krótkoterminowe	12	326	398
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego		-	-
Rozliczenia międzyokresowe	13	44	28
		1 032	2 694
Razem zobowiązania		1 308	2 694
RAZEM PASYWA		6 236	5 410
Wartość aktywów netto (w zł)		4 928 000	2 716 000
Średnia ważona liczba akcji zwykłych (w szt.)		22 353 000	22 353 000
Wartość aktywów netto na jedną akcję (w zł) */		0,2205	0,1215

*/ Wartość aktywów netto przypadająca Jednostce na jedną akcję obliczono w stosunku do średniej ważonej liczby akcji Jednostki. Liczba ta wynosiła 22 353 000 we wszystkich prezentowanych okresach.

2 Sprawozdanie z zysków lub strat i innych całkowitych dochodów

	Nota	Za okres	
		od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Działalność kontynuowana			
Przychody ze sprzedaży	14	284	160
Koszt własny sprzedaży		(1)	(72)
Zysk/(Strata) na sprzedaży		283	88
Koszty ogólnego zarządu, w tym:	15	(1 057)	(846)
Amortyzacja		(4)	-
Pozostałe przychody (inne niż przychody finansowe)	16	1 689	9
Pozostałe koszty (inne niż koszty finansowe)	17	(155)	-
Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej		760	(749)
Przychody finansowe	18	1 639	4 810
Koszty finansowe	19	(86)	(9 306)
Zysk/(Strata) przed opodatkowaniem		2 313	(5 245)
Podatek dochodowy, w tym:	20	(101)	(279)
- część bieżąca		-	-
- część odroczone		(101)	(279)
Zysk/(Strata) netto z działalności kontynuowanej		2 212	(5 524)
Inne składniki całkowitego dochodu z tytułu:			
-		-	-
Inne składniki całkowitego dochodu (netto)		-	-
ŁĄCZNIE CAŁKOWITE DOCHODY		2 212	(5 524)
średnia ważona liczba akcji zwykłych (w szt.) w okresie		22 353 000	22 353 000
Zysk/strata netto na jedną akcję (w zł) w okresie			
Podstawowy za okres */		0,0990	-0,2471
Rozwodniony za okres		0,0990	-0,2471

*/Zysk podstawowy przypadający na jedną akcję oblicza się poprzez podzielenie zysku netto za okres przypadającego na zwykłych akcjonariuszy Spółki przez średnią ważoną liczbę wyemitowanych akcji zwykłych występujących w ciągu okresu.

Podstawowy zysk (strata) na akcję został wyliczony, jako iloraz zysku (straty) przypadającego na akcjonariuszy Spółki oraz średniej ważonej liczby akcji zwykłych w trakcie roku, z wyłączeniem akcji zwykłych nabytych przez Spółkę i wykazywanych, jako akcje własne. Podstawowy zysk (strata) na akcję w 2020 r. wynosi 0,0990 zł (w 2019 r. wynosił -0,2471 zł). Z uwagi na brak instrumentów rozwadniających, w okresie sprawozdawczym rozwodniony zysk (strata) na akcję był równy pozycji podstawowy zysk (strata) na akcję.

3 Sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Kapitał zapasowy		Inne skumulowane całkowite dochody z tytułu:				Ogółem	
	Kapitał podstawowy	Niezrealizowany wynik z lat ubiegłych	Zysk/strata netto roku obrotowego	z emisji akcji powyżej wartości nominalnej	Z podziału zysku	Aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży		Różnic kursowych z przeliczenia
Saldo na 01.01.2020 r.	22 353	(34 566)	(5 524)	3 643	16 810	-	-	2716
Przeniesienie wyniku			5 524		(5 524)			-
Wynik okresu			2 212					2212
Obniżenie kapitału	(20 118)	34 566		(3 162)	(11 286)			-
Inne całkowite dochody								-
Stan na 31.12.2020 r.	2 235	-	2 212	481	-	-	-	4928

*W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie PunkPirates S.A. podjęło uchwały w sprawie obniżenia kapitału zakładowego Spółki poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został obniżony z kwoty 22.353.000 zł do kwoty 2.235.300 zł. Obniżenie kapitału zakładowego Spółki nastąpiło poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji z kwoty 1 zł każda do kwoty 0,10 zł każda. Zmiana kapitału zakładowego została zarejestrowana w dniu 2 lipca 2020 roku. W wyniku rejestracji ww. zmian kapitał zakładowy Spółki wynosi 2.235.300 zł i dzieli się na 22.353.000 akcji na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

	Kapitał zapasowy		Inne skumulowane całkowite dochody z tytułu:				Ogółem	
	Kapitał podstawowy	Niezrealizowany wynik z lat ubiegłych	Zysk/strata netto roku obrotowego	z emisji akcji powyżej wartości nominalnej	Z podziału zysku	Aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży		Różnic kursowych z przeliczenia
Saldo na 01.01.2019 r.	22 353	(33 380)	(1 186)	3 643	16 810	-	-	8240
Przeniesienie wyniku		(1 186)	1 186					-
Wynik okresu			(5 524)					(5524)
Inne całkowite dochody								-
Stan na 31.12.2019 r.	22 353	(34 566)	(5 524)	3 643	16 810	-	-	2716
Saldo na 01.01.2019 r.	22 353	(33 380)	(1 186)	3 643	16 810	-	-	8240

4 Sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej		
Zysk/(Strata) netto	2 212	(5 524)
Korekty zysku netto:	(2 921)	4 992
Amortyzacja	4	-
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	57	171
(Zysk) strata z działalności inwestycyjnej	472	8 442
Zmiana stanu rezerw	276	-
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Zmiana stanu należności netto	(155)	20
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych i podatków	(2 394)	(3 928)
Zmiana stanu innych składników aktywów obrotowych	(181)	287
Inne korekty	(1 000)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(709)	(532)
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej		
Wpływy		
Zbycie środków trwałych i wartości niematerialnych	-	-
Zbycie aktywów finansowych	234	1 500
Otrzymane odsetki	-	-
Inne wpływy inwestycyjne	-	-
Wydatki		
Zakup środków trwałych i wartości niematerialnych	(156)	-
Zakup aktywów finansowych	-	(808)
Inne wydatki inwestycyjne	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	78	692
Przepływy pieniężne z działalności finansowej		
Wpływy		
Wpływy z tytułu emisji akcji i innych instrumentów kapitałowych	-	-
Wpływy z tytułu zaciągniętych kredytów i pożyczek	-	-
Inne wpływy finansowe	742	545
Wydatki		
Wydatki z tytułu spłaty kredytów i pożyczek	(50)	(155)
Wykup papierów dłużnych	(25)	(400)
Odsetki zapłacone	(8)	(131)
Inne wydatki finansowe	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	659	(141)
Przepływy pieniężne netto razem	28	19
Zyski/straty z różnic kursowych z tytułu wyceny środków pieniężnych i ich ekwiwalentów	-	-
Zmiana środków pieniężnych i ich ekwiwalentów	28	19
Stan środków pieniężnych i ich ekwiwalentów na początek okresu	25	6
Stan środków pieniężnych i ich ekwiwalentów na koniec okresu	53	25

5 Polityka rachunkowości i inne informacje objaśniające

5.1 Informacje ogólne

Nazwa, siedziba, przedmiot działalności gospodarczej

Spółka PunkPirates S.A. (dalej również zwana: „Spółka”, „Emitent”) została utworzona w wyniku połączenia IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie z IFA Investments sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przez zawiązanie spółki pod firmą IQ Partners S.A., na którą został przeniesiony majątek obu łączących się spółek (połączenie w trybie przepisu art. 492 §1 pkt. 2 kodeksu spółek handlowych).

Spółka PunkPirates S.A. została wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Krajowy Rejestr Sądowy dla m.st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000290409 w dniu 10 października 2007 roku.

W dniu 25 maja 2020 roku nastąpiło połączenie Spółki ze spółką PunkPirates sp. z o.o. z siedzibą w Olsztynie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000802372. Połączenie zostało dokonane w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku PunkPirates sp. z o.o. na Spółkę (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Spółki. Z dniem połączenia Spółka wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki PunkPirates sp. z o.o., natomiast PunkPirates sp. z o.o. w dniu 30 czerwca 2020 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców. W dniu 25 maja 2020 roku nastąpiła również zmiana nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A.

W dniu 27 listopada 2020 roku nastąpiło połączenie Spółki ze spółką IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286. Połączenie zostało dokonane w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku IQ Partners sp. z o.o. na Spółkę (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Spółki. Z dniem połączenia Spółka wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki IQ Partners sp. z o.o., natomiast IQ Partners sp. z o.o. w dniu 22 stycznia 2021 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

Spółka posiada numer statystyczny REGON: 141064373 oraz numer identyfikacji podatkowej 113-268-28-30.

Siedzibą Spółki jest m. st. Warszawa, ul. Krakowskie Przedmieście 13, 00-071 Warszawa.

PunkPirates S.A. nie posiada oddziałów (zakładów).

PunkPirates S.A. prowadzi działalność w zakresie produkcji gier dedykowanych wirtualnej rzeczywistości (VR). Spółka samodzielnie nadzoruje produkcję, publikację i marketing autorskich tytułów. (PKD – 5821Z).

Czas trwania działalności Spółki

Czas trwania działalności Spółki jest nieoznaczony.

Połączenie spółek zależnych ze Spółką

Na dzień bilansowy miało miejsce połączenie spółek zależnych ze Spółką. Szczegółowe informacje znajdują się w Rozdziale 5.36 Informacje dotyczące połączenia.

Skład Zarządu Emitenta

Na dzień 1 stycznia 2020 roku skład oraz zakres kompetencji Członków Zarządu przedstawiały się następująco:

Maciej Hazubski	Prezes Zarządu
Wojciech Przyłęcki	Wiceprezes Zarządu

W dniu 18 czerwca 2020 roku Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwałę, na mocy której powołała do Zarządu Spółki nowej kadencji Pana Macieja Krzysztofa Hazubskiego, któremu powierzyła funkcję Prezesa Zarządu PunkPirates S.A., Pana Wojciecha Przyłęckiego, któremu powierzyła funkcję Wiceprezesa Zarządu PunkPirates S.A. oraz Pana Leszka Krajewskiego, któremu powierzyła funkcję Członka Zarządu ds. rozwoju. Powołania, o których mowa powyżej, zostały dokonane na wspólną trzyletnią kadencję.

Na dzień 31 grudnia 2020 roku skład oraz zakres kompetencji Członków Zarządu przedstawiały się następująco:

Maciej Hazubski	Prezes Zarządu
Wojciech Przyłęcki	Wiceprezes Zarządu
Leszek Krajewski	Członek Zarządu

Do dnia publikacji niniejszego sprawozdania finansowego tj. na dzień 21 kwietnia 2021 roku skład Zarządu Emitenta nie uległ zmianie.

Skład Rady Nadzorczej Emitenta

Na dzień 1 stycznia 2020 roku skład oraz zakres kompetencji Rady Nadzorczej przedstawiały się następująco:

Rafał Rachalewski	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Piotr Bolmiński	Członek Rady Nadzorczej
Janusz Diemko	Członek Rady Nadzorczej
Marcin Marcinkiewicz	Członek Rady Nadzorczej
Magda Narczewska	Członek Rady Nadzorczej

W dniu 23 marca 2020 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki postanowiło na podstawie uchwały nr 4 odwołać Pana Marcina Marcinkiewicza ze składu Rady Nadzorczej oraz na podstawie uchwały nr 5 postanowiło powołać do pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Pana Mariusza Szypurę.

W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki powołało pięcioosobową Radę Nadzorczą PunkPirates S.A. na kolejną trzyletnią wspólną kadencję. Do składu Rady Nadzorczej Spółki powołano: Pana Rafała Rachalewskiego, Pana Piotra Bolmińskiego, Pana Jana Ziemeckiego, Panią Magdę Narczewską oraz Pana Mariusza Szypurę. W dniu 18 czerwca 2020 roku Rada Nadzorcza postanowiła powołać Pana Rafała Rachalewskiego na Przewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki

Na dzień 31 grudnia 2020 roku skład oraz zakres kompetencji Rady Nadzorczej przedstawiały się następująco:

Rafał Rachalewski	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Piotr Bolmiński	Członek Rady Nadzorczej
Magda Narczewska	Członek Rady Nadzorczej
Mariusz Szypura	Członek Rady Nadzorczej
Jan Ziemecki	Członek Rady Nadzorczej

Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania tj. na dzień 21 kwietnia 2021 roku skład oraz zakres kompetencji Rady Nadzorczej nie uległ zmianie.

Do dnia publikacji niniejszego sprawozdania w obrębie Rady Nadzorczej nie zostały powołane komitety do zadań szczególnych. Funkcje komitetu audytu pełni Rada Nadzorcza.

Kontynuacja działalności oraz zmiana strategii działalności Emitenta

Niniejsze sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez PunkPirates S.A. (dalej również: „Emitent”, „Spółka”) w dającej się przewidzieć przyszłości.

W okresie dwunastu miesięcy zakończonym 31 grudnia 2020 r. na obszarze działalności Spółki pojawiła się pandemia COVID-19, powodująca zakłócenia w systemie gospodarczym i administracyjnym w Polsce oraz wywołująca istotne zmiany w otoczeniu rynkowym, mogące mieć wpływ na sytuację finansową. Zarząd przeanalizował sytuację w kontekście COVID-19, biorąc pod uwagę różne scenariusze, ale obecnie w obszarze płynności, finansowania i zabezpieczenia kontynuowania działalności operacyjnej nie identyfikuje ryzyka dla kontynuacji działalności w przewidywanej przyszłości, z uwzględnieniem opisu wpływu pandemii na działalność spółki.”

Zarząd Emitenta na początku 2020 roku podjął działania, które doprowadziły do istotnej zmiany przedmiotu działalności Spółki na działalność w zakresie produkcji gier dedykowanych wirtualnej rzeczywistości (VR). Spółka samodzielnie nadzoruje produkcję, publikację i marketing autorskich tytułów.

W ocenie Zarządu PunkPirates S.A. zmiana strategii wpłynie pozytywnie na długoterminowy rozwój działalności Emitenta, gdyż umożliwi Spółce działalność w szybko rozwijającym się sektorze rynku wirtualnej rzeczywistości.

Istotna zmiana przedmiotu działalności Spółki została zatwierdzona przez Walne Zgromadzenie w dniu 23 marca 2020 roku. Walne Zgromadzenie uchwaliło również zmianę nazwy firmy Emitenta na PunkPirates S.A. Rejestracja zmiany Statutu w zakresie zmiany przedmiotu działalności oraz nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A. nastąpiła w dniu 25 maja 2020 roku.

W ramach realizacji nowej strategii działalności, w dniu 13 lutego 2020 roku PunkPirates S.A. nabyła 100% udziałów w kapitale zakładowym PunkPirates sp. z o.o. z siedzibą w Olsztynie, o łącznej wartości nominalnej 5.000 zł i za cenę równą 5.000 zł za wszystkie 100% udziałów. W dniu 21 lutego 2020 roku Zarząd Emitenta oraz PunkPirates sp. z o.o. z siedzibą w Olsztynie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000802372 uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało dokonane w dniu 25 maja 2020 roku, w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku PunkPirates sp. z o.o. na PunkPirates S.A. (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Emitenta. Z dniem połączenia Emitent wstąpił we wszystkie prawa i obowiązki PunkPirates sp. z o.o., natomiast PunkPirates sp. z o.o. w dniu 30 czerwca 2020 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

Dodatkowo w dniu 5 października 2020 roku Zarządy PunkPirates S.A. oraz IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286, uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało dokonane w dniu 27 listopada 2020 roku, w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku IQ Partners sp. z o.o. na PunkPirates S.A. (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Spółki. Z dniem połączenia Emitent wstąpił we wszystkie prawa i obowiązki IQ Partners sp. z o.o., natomiast IQ Partners sp. z o.o. w dniu 22 stycznia 2021 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

Ponadto Zarząd Emitenta w związku ze zmianą strategii działalności, dokonał sprzedaży i połączeń spółek zależnych, w których prowadzona była dotychczasowa działalność Emitenta, tj. w zakresie zarządzania zdywersyfikowanym portfelem projektów skoncentrowanych na spółkach we wczesnej fazie rozwoju.

W związku z powyższym w dniu 23 marca 2020 roku IQ Partners sp. z o.o., spółka, która była w 100% zależna od PunkPirates S.A., dokonała zbycia wszystkich posiadanych udziałów w IQ Pomerania sp. z o.o. oraz w dniu 30 września 2020 roku wszystkich posiadanych udziałów Inqbe sp. z o.o. W dniu 23 grudnia 2020 roku Spółka dokonała zbycia wszystkich posiadanych udziałów spółki zależnej Gyptrade OU z siedzibą w Tallinie, Estonia oraz 575 udziałów spółki zależnej Raion Games Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.

Oprócz powyższego w dniu 12 października 2020 roku zostało zarejestrowane w Rejestrze Przedsiębiorców transgraniczne połączenie przez przejęcie spółek, które były w 100% zależne od PunkPirates S.A., tj. IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (Spółka Przejmująca) oraz IQ Venture Capital s. à r.l. z siedzibą w Luksemburgu (Spółka Przejmowana). Celem Połączenia było zoptymalizowanie struktury korporacyjnej i organizacyjnej Grupy Kapitałowej Emitenta, do której należały obie łączące się spółki, bez konieczności przenoszenia osobno poszczególnych aktywów i pasywów na Spółkę Przejmującą.

Ponadto w dniu 29 września 2020 roku została dokonana zmiana umowy Spółki Raion Games sp. z o.o. obejmująca między innymi zmianę przedmiotu działalności na związaną z produkcją gier oraz zmianę nazwy firmy z Ventures Hub sp. z o.o. na Raion Games sp. z o.o. Została również podjęta uchwała w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego i skierowanie nowoutworzonych udziałów do nowych wspólników. Nowi wspólnicy jako zespół producencki są zaangażowani w projekt utworzenia dwóch gier tj. DATENSHI oraz Lonely Island, do których prawa również nabyła Raion Games Sp. z o.o. Tym samym spółka pozyskała zarówno kompetentny zespół jak i prawa do ww. tytułów co umożliwi dokończenie ich produkcji. Działalność Raion Games sp. z o.o. jest rozszerzeniem portfolio Emitenta i kontynuacją realizacji strategii, która zapewni efekt synergii m.in. poprzez wykorzystanie scenariuszy gier na kilku platformach, niższe koszty produkcji, portowania gier oraz efektywniejszy marketing.

Do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania nie wystąpiły zdarzenia, które nie zostały, a powinny być ujęte w księgach rachunkowych okresu sprawozdawczego.

Cykliczność, sezonowość działalności

W działalności spółki PunkPirates S.A. nie występują zjawiska sezonowości i cykliczności, a jakiegokolwiek tendencje są trudne do wyznaczenia ze względu na przedmiot działalności PunkPirates S.A.

Dane porównywalne

Do danych porównywalnych zaprezentowanych w sprawozdaniu finansowym zastosowano zasady rachunkowości identyczne jak przyjęte do informacji na dzień i za okres zakończony 31 grudnia 2019 roku.

Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze roczne sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji oraz podpisane przez Zarząd PunkPirates S.A. dnia 21 kwietnia 2021 roku.

5.1.1 Podstawa sporządzenia sprawozdania

Oświadczenie o zgodności z MSR i MSSF

Niniejsze sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSR zatwierdzonymi przez UE, oraz w zakresie wymaganym przez rozporządzenie Ministra Finansów z dnia 29 marca 2018 roku w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim (Dz. U. z 2018 r, poz. 757). Sprawozdanie to obejmuje okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2020 roku i okres porównawczy od 1 stycznia do 31 grudnia 2019 roku.

Status zatwierdzenia standardów w UE

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania do publikacji, biorąc pod uwagę toczący się w UE proces wprowadzania standardów MSSF oraz prowadzoną przez Spółkę działalność, w zakresie stosowanych zasad rachunkowości nie ma różnicy między standardami MSSF, które weszły w życie, a standardami MSSF zatwierdzonymi przez UE.

MSSF obejmują standardy i interpretacje zaakceptowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości („RMSR”) oraz Komitet ds. Interpretacji Międzynarodowej Sprawozdawczości Finansowej („KIMSF”).

Sprawozdanie sporządzono wg tych samych zasad dla okresu bieżącego i okresów porównywalnych z dostosowaniem okresu porównywalnego do zmiany zasad rachunkowości i prezentacji przyjętych w sprawozdaniu w okresie bieżącym.

Zmiany do standardów zastosowane po raz pierwszy w roku 2020

Spółka zastosowała po raz pierwszy poniższe zmiany do standardów:

- Zmiany do MSSF 9 „Instrumenty finansowe”, MSR 39 „Instrumenty finansowe: ujmowanie i wycena” oraz MSSF 7 „Instrumenty finansowe: ujawnianie informacji” – Reforma referencyjnej stopy procentowej,
- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” oraz MSR 8 „Zasady (polityka) rachunkowości, zmiany wartości szacunkowych i korygowanie błędów” – Definicja istotności,
- Zmiany do Odniesień do Założeń Konceptyjnych MSSF,
- Zmiany do MSSF 3 „Połączenia jednostek gospodarczych”
- Zmiany do MSSF 16 „Leasing” w związku z COVID-19.

Powyższe zmiany do standardów nie miały istotnego wpływu na dotychczas stosowaną politykę rachunkowości Spółki.

Zmiany do standardów, jakie zostały już opublikowane, ale jeszcze nie weszły w życie

Zatwierdzając niniejsze sprawozdanie finansowe Spółka nie zastosowała następujących zmian do innych standardów, które zostały opublikowane i zatwierdzone do stosowania w UE, ale które nie weszły jeszcze w życie:

- Zmiany do MSSF 9, MSR 39, MSSF 7, MSSF 4 oraz MSSF 16 - reforma IBOR - Faza 2 (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2021 roku lub po tej dacie),

- Zmiany do MSSF 4 „Umowy ubezpieczeniowe” – odroczenie MSSF 9 (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2021 roku lub po tej dacie).

Standardy oraz zmiany do standardów przyjęte przez RMSR, ale jeszcze niezatwierdzone przez UE

MSSF w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji przyjętych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych standardów oraz zmian do standardów, które według stanu na dzień sporządzenia sprawozdania nie zostały jeszcze przyjęte do stosowania:

- MSSF 14 „Regulacyjne rozliczenia międzyokresowe” – zgodnie z decyzją Komisji Europejskiej proces zatwierdzenia standardu w wersji wstępnej nie zostanie zainicjowany przed ukazaniem się standardu w wersji ostatecznej (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2016 roku lub po tej dacie),
- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” (obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie),
- Zmiany do MSSF 10 „Skonsolidowane sprawozdanie finansowe” i MSR 28 „Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach” - Transakcje sprzedaży lub wniesienia aktywów pomiędzy inwestorem a jego jednostką stowarzyszoną lub wspólnym przedsięwzięciem – prace prowadzące do zatwierdzenia niniejszych zmian zostały przez UE odłożone bezterminowo - termin wejścia w życie został odroczony przez RMSR na czas nieokreślony,
- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” – Klasyfikacja zobowiązań jako krótko- lub długoterminowe oraz klasyfikacja zobowiązań jako krótko- lub długoterminowe – odroczenie daty wejścia w życie (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie),
- Zmiany do MSSF 3 „Połączenia jednostek gospodarczych”, MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe” i MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe” (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub po tej dacie),
- Zmiany do różnych standardów „Poprawki do MSSF (cykl 2018-2020)”, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” i Kodeks Praktyki MSSF 2: Ujawnianie zasad rachunkowości (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie),
- Zmiany do MSR 8 „Zasady (polityka) rachunkowości, zmiany wartości szacunkowych i korygowanie błędów” (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie).

Wyżej wymienione standardy oraz zmiany do standardów nie miałyby istotnego wpływu na sprawozdanie finansowe, jeżeli zostałyby zastosowane przez Spółkę na dzień bilansowy.

Podstawowe zasady księgowe

Niniejsze sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z koncepcją kosztu historycznego, za wyjątkiem wyceny instrumentów finansowych wycenianych według wartości godziwej przez wynik finansowy.

Zasady rachunkowości zastosowane do sporządzenia rocznego sprawozdania finansowego za 2020 rok są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzeniu rocznego sprawozdania finansowego Spółki za rok obrotowy zakończony dnia 31 grudnia 2019 roku.

Zmiana zasad (polityki) rachunkowości

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem nie dokonano w Spółce zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości i sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego.

Porównywalność danych finansowych za poprzedni i bieżący rok obrotowy

Sprawozdanie sporządzono wg tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod kalkulacji dla okresu bieżącego i okresów porównawczych z dostosowaniem okresu porównawczego do zmiany zasad rachunkowości i prezentacji przyjętych w sprawozdaniu w okresie bieżącym.

Przyjęte przez Spółkę zasady rachunkowości i metody kalkulacji stosowane były w sposób ciągły w odniesieniu do wszystkich okresów prezentowanych w sprawozdaniu finansowym.

Dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z zasadami Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (MSSF).

Szacunki

Sporządzone sprawozdanie finansowe zgodnie z MSR i MSSF wymaga dokonania szacunków i założeń, które wpływają na wielkości wykazane w sprawozdaniu finansowym. Mimo, że przyjęte założenia i szacunki opierają się na najlepszej wiedzy Zarządu na temat bieżących działań i zdarzeń, rzeczywiste wyniki mogą się różnić od przewidywanych. Oszacowania i założenia poddaje się nieustannej weryfikacji na podstawie dotychczasowych doświadczeń oraz innych czynników, w tym przewidywań co do przyszłych zdarzeń, które w danej sytuacji wydają się zasadne.

Zmiana szacunków

W jednostkowym sprawozdaniu finansowym Spółki sporządzonym na dzień 31 grudnia 2020 roku nie wystąpiły istotne zmiany szacunków podawanych w poprzednich okresach sprawozdawczych, które miałyby istotny wpływ na bieżący lub przyszły okres sprawozdawczy.

Poniżej omówiono podstawowe założenia dotyczące przyszłości i inne kluczowe źródła niepewności występujące na dzień bilansowy, z którymi związane jest istotne ryzyko znaczącej korekty wartości bilansowych aktywów i zobowiązań w następnym roku finansowym.

Wartość godziwa wartości niematerialnych i niezakończonych prac rozwojowych

Wartości niematerialne na dzień bilansowy obejmowały wartość firmy, nabyte gry komputerowe zaś niezakończone prace rozwojowe obejmowały nakłady na gry komputerowe. Zgodnie z przyjętą przez Emitenta polityką rachunkowości Spółka na każdy dzień bilansowy dokonuje analizy potencjalnej utraty wartości niematerialnych o nieokreślonym czasie użytkowania oraz wartości niezakończonych prac rozwojowych.

Wartość godziwa instrumentów finansowych

Zgodnie z przyjętą przez Emitenta polityką rachunkowości Spółka PunkPirates S.A. na każdy dzień bilansowy dokonuje wyceny posiadanych instrumentów finansowych do wartości godziwej. Wartość godziwą instrumentów finansowych notowanych na aktywnym rynku ustala się z uwzględnieniem kursu notowania danego instrumentu, natomiast wartość godziwą instrumentów finansowych, dla których nie istnieje aktywny rynek ustala się wykorzystując odpowiednie techniki wyceny, których wybór jest każdorazowo analizowany pod kątem uzyskania najbardziej wiarygodnej wartości wycenianego instrumentu. Celem stosowania technik wyceny jest ustalenie, jak w dniu wyceny kształtowałaby się cena w transakcji zawartej na zasadach rynkowych pomiędzy niezależnymi stronami. Podstawą sporządzenia wycen są prognozy i projekcje finansowe przygotowane przez jednostki podlegające wycenie, które każdorazowo są weryfikowane pod kątem realności oraz porównywane z wykonaniem za poprzednie okresy w celu dokonania niezbędnych korekt. Prognozy przyszłych wyników finansowych opierają się na szeregu założeń i szacunków uznanych za racjonalne, jednakże w sposób oczywisty podlegają wpływowi istotnych przyszłych i niepewnych zdarzeń operacyjnych i gospodarczych. Ponadto opierają się one również na założeniach dotyczących przyszłych decyzji biznesowych.

Podczas procesu wyceny inwestycji uwzględniane jest ryzyko działalności Emitenta poprzez zastosowanie wysokich wskaźników dyskontujących potencjalne korzyści.

W opinii Zarządu Spółki PunkPirates S.A. metodologia wyceny aktywów finansowych pozwala w wiarygodny sposób ustalenie ich wartości godziwej. Pomimo to Zarząd dokładnie analizuje obecną sytuację w zakresie wyceny instrumentów finansowych w celu poprawienia jakości prezentowanych sprawozdań finansowych poprzez rozszerzenie zakresu niektórych ujawnień dla zapewnienia lepszej informacji i pełnego zrozumienia dokonanych zmian oraz ich skutków finansowych dla potencjalnego odbiorcy.

W efekcie PunkPirates S.A. na każdy dzień bilansowy dokonuje precyzyjnej wyceny do wartości godziwej posiadanych instrumentów finansowych.

W procesie stosowania zasad (polityki) rachunkowości wobec zagadnień podanych powyżej największe znaczenie, oprócz szacunków księgowych, miał profesjonalny osąd kierownictwa.

Waluta funkcjonalna i prezentacja

Załączone sprawozdanie finansowe jest sporządzone w złotych, które są walutą prezentacji i walutą funkcjonalną jednostki. Poszczególne pozycje sprawozdania finansowego są wycenione w złotych, które stanowią walutę podstawowego środowiska gospodarczego, w którym działa jednostka. W ciągu roku transakcje w walucie obcej Spółka ujmuje początkowo w walucie polskiej, stosując do przeliczenia kwoty wyrażonej w walucie obcej według średniego kursu NBP obowiązującego na dzień zawarcia transakcji uznając go za natychmiastowy kurs wymiany. Operacje finansowe przeprowadzone w walutach obcych przeliczane są w dniu transakcji na walutę funkcjonalną przy zastosowaniu kursów wymiany banku, z którego usług korzysta Spółka. Pozycje aktywów i pasywów na

dzień bilansowy zostały wycenione po kursie średnim NBP obowiązującym w dniu bilansowym. Wszystkie kwoty zaprezentowane w sprawozdaniu finansowym wykazane są w tysiącach złotych, chyba że zaznaczono inaczej.

Korekta błędu

W jednostkowym sprawozdaniu finansowym sporządzonym na dzień 31 grudnia 2020 roku nie wystąpiła istotna korekta błędu.

5.1.2 Ujmowanie i wycena aktywów i pasywów oraz ustalanie wyniku finansowego

Zasady ogólne wyceny aktywów i pasywów

§ 1.

Wartość aktywów i pasywów oraz wynik finansowy ustala się i wykazuje w księgach rachunkowych przedstawiając rzetelnie i prawidłowo sytuację majątkową i finansową jednostki.

§ 2.

Aktywa i zobowiązania wycenia się w rzeczywistości poniesionych kosztach, z uwzględnieniem zachodzących zmian w poszczególnych składnikach, a zwłaszcza zmniejszeń wartości składników aktywów, bez względu na wysokość wyniku finansowego.

§ 3.

Wyceny aktywów i zobowiązań na dzień bilansowy oraz w trakcie roku obrotowego dokonuje się z uwzględnieniem przepisów w sprawie tworzenia odpisów z tytułu utraty wartości aktywów.

§ 4.

Aktywa, które w wyniku dokonanej wyceny kwalifikują się do odpisania w ciężar rachunku zysków i strat z tytułu utraty wartości podlegają spisaniu w roku obrotowym, w którym fakt konieczności dokonania odpisu został stwierdzony.

Ujmowanie i wycena aktywów i zobowiązań finansowych

§ 5.

MSSF 9 „Instrumenty finansowe” obowiązuje dla okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2018 r. lub po tej dacie. Aktywa i zobowiązania finansowe ujmowane są w momencie, gdy Spółka staje się stroną wiążącej umowy.

Klasyfikacja aktywów finansowych, zgodnie z MSSF 9, jest uzależniona od:

- modelu biznesowego zarządzania aktywami finansowymi oraz
- wyniku testu kontraktowych przepływów pieniężnych.

§ 6.

Zgodnie z MSSF 9 instrumenty finansowe klasyfikowane są, na podstawie wyników oceny modeli biznesowych oraz testu kontraktowych przepływów pieniężnych, wyłącznie do trzech grup:

- aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy,
- aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej przez inne całkowite dochody,
- aktywów finansowych wycenianych według zamortyzowanego kosztu.

Klasyfikacja aktywów finansowych opiera się na modelu biznesowym Spółki w zakresie zarządzania aktywami finansowymi oraz na charakterystyce wynikających z umowy przepływów pieniężnych dla tego składnika aktywów.

§ 7.

Składnik aktywów finansowych wyceniany jest w wartości godziwej przez inne całkowite dochody, jeśli:

- składnik aktywów finansowych utrzymywany jest zgodnie z modelem biznesowym, którego celem jest zarówno uzyskanie przepływów pieniężnych wynikających z umowy, jak i sprzedaż składników aktywów finansowych oraz

- warunki umowy dotyczącej składnika aktywów finansowych powodują powstawanie w określonych terminach przepływów pieniężnych, które są jedynie spłatą kwoty głównej i odsetek od kwoty głównej pozostałej do spłaty.

Składnik aktywów finansowych wyceniany jest w zamortyzowanym koszcie, jeśli:

- składnik aktywów finansowych utrzymywany jest zgodnie z modelem biznesowym, którego celem jest uzyskanie przepływów pieniężnych wynikających z umowy oraz
- warunki umowy dotyczącej składnika aktywów finansowych powodują powstawanie w określonych terminach przepływów pieniężnych, które są jedynie spłatą kwoty głównej i odsetek od kwoty głównej pozostałej do spłaty.

§ 8.

PunkPirates dokonała oceny identyfikacji i oceny modeli biznesowych i przypisała posiadane aktywa finansowe do wycenianych w:

- wartości godziwej przez rachunek zysków i strat.,
- wartości godziwej przez rachunek innych całkowitych dochodów.

Kwot skumulowanych w innych całkowitych dochodach nie reklasyfikuje do sprawozdania z zysków lub strat i innych całkowitych dochodów, nawet w momencie usunięcia ze sprawozdania z sytuacji finansowej.

Ocena modelu biznesowego

Zgodnie z MSSF 9 par. 7.2.3, PunkPirates przeprowadziła ocenę modelu biznesowego dla istniejącego portfela aktywów finansowych. Analiza przyjętego sposobu zarządzania portfelami aktywów finansowych dokonana była na podstawie przeglądu oraz oceny i danych jakościowych i ilościowych mających wpływ na przyporządkowanie portfeli aktywów do odpowiedniego modelu biznesowego, w szczególności:

- przyczyn dokonanych w przeszłości sprzedaży aktywów finansowych – w szczególności, czy były dokonywane w wyniku wzrostu ryzyka kredytowego sprzedawanych aktywów, czy w celu zwiększenia dochodowości danego portfela aktywów;
- wolumenu sprzedaży aktywów finansowych dokonanych we wcześniejszych okresach sprawozdawczych;
- częstotliwości dokonywanych w przeszłości sprzedaży aktywów finansowych;
- momentu sprzedaży danego aktywa finansowego, a w szczególności okresu pomiędzy dokonaną sprzedażą a datą zapadalności danego aktywa;
- analizy przyczyn oraz wartości planowanych przyszłych sprzedaży aktywów finansowych w ramach danych portfeli (tj. czy Spółka ma intencję dokonywania sprzedaży aktywów finansowych mających na celu optymalizację wyniku finansowego Spółki – czy sprzedaże są integralną częścią realizacji celów biznesowych Spółki w zakresie posiadanych aktywów finansowych).

§ 9.

Aktywa nabyte/modyfikowane z rozpoznaną utratą wartości (POCI assets)

- Zgodnie z regulacjami MSSF 9 aktywa POCI to aktywa, dla których w momencie nabycia lub modyfikacji została rozpoznana utrata wartości.
- Aktywo nosi znamiona utraty wartości w momencie nabycia lub modyfikacji, jeżeli został spełniony jeden z poniższych warunków:
 - znaczące pogorszenie sytuacji finansowej dłużnika;
 - złamanie warunków pierwotnej umowy poprzez opóźnienie powodujące zaliczenie aktywa do kategorii default lub past due;
 - prawdopodobieństwo upadłości dłużnika lub rozpoczęcie procesu jego restrukturyzacji;
 - brak aktywnego rynku dla danego aktywa finansowego;
 - modyfikacja aktywa (np. wydłużenie terminu spłaty) ze względu na pogorszenie sytuacji finansowej dłużnika;
 - nabycie aktywa z wysokim dyskontem odzwierciedlającym utratę wartości tego aktywa.

W ramach bieżącej działalności Spółka nabywa aktywa z dyskontem. Wartość dyskonta jest relatywnie niska i odzwierciedla wartość pieniądza w czasie oraz jest formą realizacji oczekiwanej marży zysku. Aktywa nabywane z takim dyskontem nie mają znamiona utraty wartości w dniu początkowego ich ujęcia.

Dla aktywów z kategorii POCI oczekiwana utrata wartości (ECL) jest zawsze rozpoznawana dla całego okresu do momentu zapadalności aktywa.

§ 10.

Utrata wartości aktywów finansowych

1. Na każdy dzień bilansowy jednostka ocenia, czy wystąpiły przesłanki świadczące o utracie wartości aktywów finansowych lub ich grupy. Jeżeli takie przesłanki istnieją, należy ustalić kwotę odpisu z tytułu utraty wartości aktywów lub ich grupy.
2. Przesłanką świadczącą o wystąpieniu utraty wartości składnika aktywów jest zaistnienie zdarzenia mającego negatywny, dający się rzetelnie oszacować, wpływ na przyszłe przepływy pieniężne z niego wynikające.
3. Do sytuacji, w których można stwierdzić, że nastąpiła utrata wartości należy zaliczyć w szczególności:
 - wystąpienie znaczących trudności finansowych emitenta lub dłużnika,
 - niedotrzymanie postanowień umownych przez emitenta lub dłużnika, np. niespłacenie odsetek lub kapitału albo zaleganie z ich spłatą,
 - przyznanie emitentowi lub dłużnikowi, ze względów ekonomicznych lub prawnych związanych z jego trudnościami finansowymi, udogodnienia, które w innym wypadku nie zostałyby udzielone,
 - zaistnienie wysokiego prawdopodobieństwa upadłości lub restrukturyzacji emitenta lub dłużnika,
 - zanik obrotu danym składnikiem aktywów finansowych na aktywnym rynku ze względu na trudności finansowe emitenta lub dłużnika,
 - wystąpienie umożliwiającego oszacowanie spadku wartości przyszłych przepływów pieniężnych, w tym ich ściągalności, wynikających z grupy aktywów.

w przypadku instrumentów kapitałowych sytuacją taką może być przedłużający się lub istotny spadek wartości godziwej danej pozycji poniżej wartości początkowej.

§ 11.

Model tworzenia odpisów aktualizacyjnych

Model oczekiwanych strat kredytowych, zakłada kalkulację odpisów z tytułu utraty wartości w oparciu o oczekiwane straty kredytowe oraz uwzględnianie prognoz i spodziewanych przyszłych warunków ekonomicznych w kontekście oceny ryzyka kredytowego ekspozycji.

Model oczekiwanych strat kredytowych

Model utraty wartości stosuje się do składników aktywów finansowych zakwalifikowanych, zgodnie z postanowieniami MSSF 9, jako aktywa finansowe wyceniane w zamortyzowanym koszcie lub w wartości godziwej przez inne dochody całkowite, z wyjątkiem instrumentów kapitałowych.

Model utraty wartości zgodnie z MSSF 9 opiera się na podziale na 3 koszyki w zależności od zmian dotyczących jakości kredytowej w porównaniu do początkowego ujęcia aktywów w księgach. Odpis z tytułu utraty wartości wyznaczany jest w następujących kategoriach:

Kategoria	Rodzaj ekspozycji	Sposób kalkulacji odpisu z tytułu utraty wartości
Koszyk 1	ekspozycje, dla których od momentu początkowego ujęcia do daty bilansowej nie zidentyfikowano znacznego wzrostu ryzyka kredytowego i nie stwierdzono utraty wartości	12-miesięczna oczekiwana strata kredytowa
Koszyk 2	ekspozycje, dla których od momentu początkowego ujęcia do daty bilansowej zidentyfikowano znaczny wzrost ryzyka kredytowego	oczekiwana strata kredytowa w okresie życia aktywa finansowego
Koszyk 3	ekspozycje, dla których stwierdzono utratę wartości	

Dla zakupionych lub utworzonych składników aktywów finansowych ze zidentyfikowaną na moment początkowego ujęcia utratą wartości ze względu na ryzyko kredytowe (POCI) oczekiwana strata kredytowa jest zawsze kalkulowana w całym okresie życia danego składnika aktywów.

§ 12.

Kryterium niskiego ryzyka kredytowego

Zgodnie z MSSF 9 par. 5.5.10 ekspozycje, które na datę sprawozdawczą są uznawane za ekspozycje o niskim ryzyku kredytowym, mogą pozostać w Koszyku 1, niezależnie od skali względnego pogorszenia jakości kredytowej od momentu początkowego ujęcia.

Aktywa finansowe ze zidentyfikowanym istotnym wzrostem ryzyka kredytowego

Aktywa finansowe, dla których na datę bilansową Spółka zidentyfikuje istotny wzrost ryzyka kredytowego od momentu początkowego ujęcia, klasyfikowane są do koszyka 2. Spółka uznaje, że dla danego aktywa został zidentyfikowany istotny wzrost ryzyka kredytowego, jeśli zostanie spełnione kryterium ilościowe lub jakościowe lub jeśli przeterminowanie przekroczy 30 dni, przy czym wystąpienie danego kryterium jest weryfikowane na poziomie ekspozycji.

§ 13.

Kryteria jakościowe

Spółka w celu identyfikacji znaczącego wzrostu ryzyka kredytowego stosuje następujące kryteria jakościowe:

- opóźnienia w spłacie powyżej 30 dni, chyba że Spółka posiada racjonalne i możliwe do udokumentowania informacje, które są dostępne bez nadmiernych kosztów lub starań i które wskazują, że ryzyko kredytowe nie zwiększyło się znacznie od momentu początkowego ujęcia, mimo że płatności z tytułu umowy są przeterminowane o ponad 30 dni;
- udzielenie udogodnienia w spłacie, tj. wydłużenie terminu spłaty lub rozłożenie kwoty należnej na raty za wyjątkiem przypadków, w których wydłużenie terminu spłaty lub rozłożenie kwoty należnej na raty jest elementem polityki zarządzania płynnością i dotyczy transakcji z jednostkami powiązаныmi, a Spółka ma nad tym pełną kontrolę;
- zdarzenia wiążące się ze wzrostem ryzyka, tzw. „miękkie przesłanki” utraty wartości, zidentyfikowane w ramach analizy historii współpracy z kontrahentem.

§ 14.

W ramach przeprowadzonej analizy zidentyfikowano następujące główne składniki aktywów, dla których możliwe jest wystąpienie potencjalnej korekty wynikającej z zastosowania modelu utraty wartości wymaganego przez MSSF 9:

Inwestycje w spółki portfelowe,

Spółka wycenia te inwestycje w wartości godziwej przez wynik finansowy. Wszystkie czynniki ryzyka mają odzwierciedlenie w wartości godziwej, w związku z czym Zarząd Spółki odstępuje od szacowania oczekiwanej straty kredytowej.

- Inwestycje w inne instrumenty kapitałowe,
- Na każdy dzień bilansowy Spółka identyfikuje inwestycje w inne instrumenty kapitałowe oraz analizuje możliwość wystąpienia korekty wynikającej z zastosowania modelu utraty wartości w posiadane należności z tytułu inwestycji w inne instrumenty kapitałowe.
- Należności handlowe oraz pozostałe należności, w tym należności z tytułu pożyczek.

W efekcie analizy Spółka na każdy dzień bilansowy identyfikuje istotne składniki należności o przeterminowaniu większym niż 30 dni, jak również fakt ewentualnego udzielenia udogodnień w spłacie. Na tej podstawie odnotowuje ewentualny wzrost ryzyka na podstawie subiektywnych analiz „miękkich przesłanek” utraty wartości, mogących wpłynąć na zdolność kontrahentów do wywiązania się w przyszłości z zobowiązań finansowych wobec Spółki.

§ 15.

Kalkulacja oczekiwanych strat kredytowych

Oczekiwane straty kredytowe to ważony prawdopodobieństwem szacunek strat kredytowych. Odzwierciedlają one utratę wartości aktywów kredytowych oznaczającą, iż Spółka nie będzie w stanie odzyskać należności zgodnie z warunkami umowy.

Na potrzeby kalkulacji straty kredytowej zgodnie z MSSF 9 Spółka porównuje przepływy pieniężne, które powinna otrzymać zgodnie z umową z kredytobiorcą, a szacowanymi przez Spółkę przepływami, które spodziewa się otrzymać.

§ 16.

Oczekiwane straty kredytowe są kalkulowane:

- dla aktywów finansowych nie dotkniętych utratą wartości na datę sprawozdawczą – jako wartość bieżąca różnicy między przepływami pieniężnymi wynikającymi z umowy, należnymi jednostce na mocy umowy oraz przepływami pieniężnymi, które Spółka spodziewa się otrzymać,
- dla aktywów finansowych dotkniętych utratą wartości na datę sprawozdawczą (nie POCl) – jako różnica między wartością bilansową brutto a wartością bieżącą przyszłych przepływów pieniężnych, jakie Spółka spodziewa się otrzymać, dyskontowanych według pierwotnej efektywnej stopy procentowej składnika aktywów finansowych. Wszelkie korekty ujmuje się w wyniku finansowym jako zysk lub stratę z tytułu utraty wartości,
- dla niewykorzystanych zobowiązań do udzielenia pożyczki – jako wartość bieżąca różnicy między przepływami pieniężnymi wynikającymi z umowy, należnymi Spółce w przypadku, gdy podmiot, wobec którego zaciągnięto zobowiązanie do udzielenia pożyczki, zaciąga pożyczkę oraz przepływami pieniężnymi, które Spółka spodziewa się otrzymać w przypadku, gdy pożyczka zostanie zaciągnięta.

§ 17.

Rachunkowość zabezpieczeń

Specjalną podkategorią aktywów i zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu są instrumenty pochodne. Transakcje pochodne zawierane są w celu zabezpieczenia przepływów pieniężnych przed ryzykiem kursowym oraz ryzykiem stóp procentowych.

Instrumenty pochodne wyceniane są na dzień bilansowy w wiarygodnie ustalonej wartości godziwej. Wartość godziwa instrumentów pochodnych jest szacowana przy użyciu modelu bazującego między innymi na wartości kursów walutowych (średnie kursy NBP) na dzień bilansowy lub różnicach w poziomach stóp procentowych waluty kwotowej i bazowej.

Spółka nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

§ 18.

Procedura wyceny portfela inwestycyjnego

1. Aktywa finansowe w wartości godziwej przez wynik finansowy wycenia się:
 - w wartości rynkowej – jeżeli istnieje dla nich aktywny rynek,
 - w określonej w inny sposób wartości godziwej – jeżeli nie istnieje dla nich aktywny rynek.
2. Aktywny rynek spełnia łącznie następujące warunki:
 - pozycje będące przedmiotem obrotu na rynku są jednorodne,
 - w dowolnym momencie można zazwyczaj znaleźć chętnych nabywców i sprzedawców oraz,
 - ceny są podawane do wiadomości publicznej.
3. Wartość rynkową składnika aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy ustala się na podstawie jego cen notowanych na aktywnych rynkach. Jeśli znane są jedynie kwotowania, wówczas wartością godziwą:
 - dla aktywów posiadanych przez jednostkę jest bieżąca cena kupna (cena jaką rynek zapłaci za dany składnik aktywów finansowych),
 - dla aktywów finansowych, które jednostka zamierza nabyć jest bieżąca cena sprzedaży lub cena ofertowa (cena za jaką można by pozyskać dany składnik na rynku).
4. W przypadku, gdy bieżące rynkowe ceny kupna i sprzedaży nie są dostępne do wyceny składnika aktywów finansowych, o których mowa w ust. 1 pkt 1, można stosować cenę ostatnio przeprowadzonej na rynku transakcji, pod warunkiem, że w okresie między datą transakcji i dniem bilansowym nie nastąpiły znaczne zmiany uwarunkowań gospodarczych.
5. W przypadku, gdy posiadany przez jednostkę składnik aktywów finansowych jest przedmiotem obrotu na rynku, ale stopień aktywności tego rynku jest niski, rynek jest słabo rozwinięty lub poziom obrotów jest niski w stosunku do liczby jednostek tego składnika aktywów w obrocie, wyceny tych składników dokonuje się w wartości godziwej.
6. Zarząd Spółki PunkPirates S.A. stosuje zaktualizowane (od dnia 1 stycznia 2013 roku) procedury wyceny portfela inwestycyjnego, które określają sposób postępowania w procesie wyceny i zapewniają precyzję wyceny w zakresie danych stosowanych do oszacowania wartości akcji i udziałów spółek niepublicznych oraz prawidłowość wyceny części portfela w oparciu o notowania mało płynnego rynku NewConnect.

Zmiany w procedurze to:

- Wydłużenie okresu ujmowania start up-ów w cenie nabycia z 4 kwartałów do 8 kwartałów od dnia ich rejestracji (w wielu przypadkach po 4 kwartałach nie ma żadnych przesłanek by móc stwierdzić, że model biznesowy danej spółki przeszedł weryfikację przez rynek najczęściej ze względu na opóźnienia prac informatycznych);

- Rozgraniczenie metod wyceny stosowanych w procesie podejmowania decyzji o inwestycji w dany projekt lub spółkę od rynkowej wyceny wartości godziwej spółki portfelowej już działającej opracowywanej na potrzeby sporządzenia sprawozdania finansowego danego wehikułu inwestycyjnego. Dotychczas do obu celów stosowana była wycena metodą DCF przy zastosowaniu wysokiej stopy dyskontowej 30% w przypadku inwestycji w projekt w fazie start-up i 40% przy projekcie w fazie seed ze względu na wysokie ryzyko. W przypadku działającej spółki ryzyko jest niższe, a nawet w przypadku nie radzącej sobie na rynku spółki już same jej relacje przychodowo kosztowe doprowadzą do jej niskiej wyceny. Dla działających spółek proponowane jest stosowanie stopy dyskontowej na poziomie bieżącego kosztu kapitału, co umożliwi jej wycenę godziwą, a nie zaniżoną ze względu na zastosowanie wysokiej stopy dyskontowej;
 - Przyjęcie zasady dla spółek publicznych, które nie przeszły pozytywnie testu na płynność ich akcji (średni wolumen akcji w okresie ostatniego kwartału lub dwóch ostatnich kwartałów dzielony przez free float w tym okresie jest mniejszy niż 0,5%) bądź wykazują spekulacyjne zachowania kursu na koniec I i III kwartału (odchylenie zarówno w górę jak i w dół kursu na dzień bilansowy od średniej za ostatni kwartał jest większe o 25%, lub w przypadku średniej za ostatnie dwa kwartały o 50%) , by dla potrzeb sprawozdania okresowego za I i III kwartał dany wehikuły inwestycyjny ujmował wartość ich akcji według wartości z poprzedniego kwartału, czyli w taki sam sposób jak to ma miejsce w przypadku spółek niepublicznych.
7. Celem stosowania technik wyceny jest ustalenie, jak w dniu wyceny kształtowałaby się cena w transakcji zawartej na zasadach rynkowych pomiędzy niezależnymi stronami. Podstawą sporządzenia wycen są prognozy finansowe przygotowane przez jednostki podlegające wycenie, które każdorazowo są weryfikowane pod kątem realności oraz porównywane z wykonaniem za poprzednie okresy w celu dokonania niezbędnych korekt. Podczas procesu wyceny inwestycji uwzględniane jest ryzyko działalności emitenta poprzez zastosowanie wysokich wskaźników dyskontujących potencjalne korzyści.

§ 19.

Wartość godziwą dla składnika aktywów finansowych, dla których nie istnieje aktywny rynek, ustala się w drodze jednej z następujących metod:

- zastosowania właściwego modelu wyceny instrumentu finansowego, jeżeli wprowadzone do tego modelu dane wejściowe pochodzą z aktywnego regulowanego rynku,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego na podstawie publicznie ogłoszonej, notowanej na aktywnym regulowanym rynku ceny nie różniącego się istotnie, podobnego instrumentu finansowego albo cen składników złożonego instrumentu finansowego,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomoc metod estymacji powszechnie uznawanych za poprawne,
- oszacowania dłużnych instrumentów finansowych przez wyspecjalizowaną, niezależną jednostkę świadczącą tego rodzaju usługi, jeżeli możliwe jest rzetelne oszacowanie przepływów pieniężnych, związanych z tymi instrumentami.

§ 20.

Skutki wyceny aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy zalicza się do przychodów lub kosztów z tytułu operacji finansowych.

§ 21.

1. **Kapitały własne**, z wyjątkiem akcji własnych, o których mowa w ust. 2, wycenia się w ich wartości nominalnej.
2. **Akcje własne** wycenia się w cenie ich nabycia.
3. W przypadkach nabycia akcji własnych w drodze egzekucji za cenę nabycia uważa się cenę nabycia ustaloną w postępowaniu egzekucyjnym, powiększoną o koszty poniesione w toku postępowania egzekucyjnego, które nie zostały zwrócone. W przypadku nieodpłatnego nabycia akcji własnych cena nabycia obejmuje wszystkie koszty ponoszone na ich nabycie.
4. W razie zbycia akcji własnych, dodatnią różnicę między ceną sprzedaży, pomniejszoną o koszty sprzedaży, a ich ceną nabycia, należy odnieść na kapitał agio (nadwyżkę ceny emisyjnej nad wartością nominalną akcji). Ujemną różnicę należy ująć jako zmniejszenie kapitału agio, a pozostałą część ujemnej różnicy, przewyższającą kapitał agio, jako stratę z lat ubiegłych i opisać w informacji dodatkowej w sprawozdaniu finansowym za rok, w którym nastąpiła sprzedaż.
5. W przypadku umorzenia akcji własnych, z zastrzeżeniem ust. 6, dodatnią różnicę między ich wartością nominalną a ceną nabycia należy odnieść na kapitał agio. Ujemną różnicę należy ująć jako zmniejszenie kapitału agio, a pozostałą część ujemnej różnicy, przewyższającą kapitał agio, jako stratę z lat ubiegłych i opisać w informacji dodatkowej w sprawozdaniu finansowym za rok, w którym nastąpiło obniżenie kapitału zakładowego.

6. W przypadku umorzenia akcji własnych nabytych w drodze egzekucji, gdy różnica między ich wartością nominalną a ceną nabycia, zdefiniowaną w ust. 3, jest większa lub równa zero, wartość udziałów własnych według ceny nabycia należy ująć jako zmniejszenie kapitału rezerwowego utworzonego w celu ich umorzenia.

§ 22.

Aktywa finansowe będące instrumentami kapitałowymi, których wartości godziwej nie można wiarygodnie ustalić, wycenia się w cenie nabycia z uwzględnieniem odpisu z tytułu utraty wartości lub ostatnio ustalonej wartości godziwej. W momencie pojawienia się możliwości wiarygodnego oszacowania wartości godziwej pozycje takie są przeszacowywane do wartości godziwej, a zmiany wartości ujmowane zgodnie z zaklasyfikowaniem danej pozycji.

§ 23.

1. **Zobowiązania finansowe** wycenia się w wartości godziwej przez wynik finansowy z tym, że zobowiązanie, które ma być rozliczone przez przekazanie instrumentu kapitałowego, którego wartości godziwej nie można wiarygodnie ustalić, należy wycenić w cenie nabycia lub ostatnio ustalonej wartości godziwej powiększonej o naliczone odsetki.
2. Skutki zmiany wartości godziwej zobowiązań finansowych, o których mowa w ust. 1, odnosi się odpowiednio do przychodów lub kosztów z operacji finansowych.
3. Zobowiązania finansowe nie zakwalifikowane do kategorii zobowiązań wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy wycenia się w zamortyzowanym koszcie z uwzględnieniem efektywnej stopy procentowej.
4. Jeżeli dla zobowiązania, o którym mowa w ust. 3, nie można ustalić harmonogramu spłat, wycenia się je w kwocie wymaganej zapłaty. Prowizje i koszty związane z powstaniem lub ustalaniem cech finansowych tych zobowiązań podlegają rozliczeniu w czasie w okresie życia zobowiązania metodą liniową lub nominalną stopą procentową.

§ 24.

1. Jednostka wyłącza składnik aktywów finansowych, z uwzględnieniem ust. 5 i 6, z bilansu wtedy, gdy:
 - wygasają umowne prawa do przepływów pieniężnych ze składnika aktywów finansowych, albo
 - zostaje on przeniesiony.
2. Jednostka przenosi składnik aktywów finansowych wtedy, gdy:
 - przenosi na inną jednostkę gospodarczą umowne prawa do otrzymania przepływów pieniężnych ze składnika aktywów finansowych, albo
 - zatrzymuje umowne prawa do otrzymania przepływów pieniężnych ze składnika aktywów finansowych, ale zgodnie z porozumieniem spełniającym warunki, o których mowa w ust. 3, przyjmuje obowiązek przekazania przepływów pieniężnych do jednego lub więcej odbiorców.
3. Jeśli jednostka zatrzymuje umowne prawa do otrzymania przepływów pieniężnych ze składnika aktywów finansowych, ale przyjmuje umowny obowiązek przekazania tych przepływów pieniężnych do jednego lub kilku ostatecznych inwestorów, jednostka traktuje transakcje jako przeniesienie składnika aktywów finansowych wtedy, gdy spełnione są łącznie następujące warunki:
 - jednostka nie ma obowiązku wypłaty wotum ostatecznym inwestorom, dopóki nie otrzyma odpowiednich kwot od dłużnika głównego. Krótkoterminowe zaliczki dokonywane przez jednostkę z prawem do ich pełnego odzyskania wraz z naliczonymi odsetkami ustalone na podstawie stóp rynkowych nie stanowi naruszenia tego warunku,
 - na mocy umowy przeniesienia, jednostka nie może sprzedać lub zastawić składnika aktywów finansowych w inny sposób, niż ustanowienie zastawu na rzecz ostatecznych inwestorów, jako zabezpieczenie zobowiązania do dokonywania płatności pieniężnych,
 - jednostka, działając w imieniu ostatecznych inwestorów, jest obowiązana do przekazania wszystkich otrzymanych przepływów pieniężnych bez istotnej zwłoki. Jednostka nie jest upoważniona do reinwestowania otrzymywanych przepływów pieniężnych, z wyjątkiem inwestycji w środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych w krótkim okresie rozliczeniowym, między datą otrzymania i wymaganym dniem przekazania ostatecznym inwestorom określonych kwot, przy czym uzyskane odsetki z inwestycji są przekazywane tym inwestorom.
4. Przenosząc składnik aktywów finansowych, jednostka ocenia, w jakim stopniu zachowuje ryzyko i korzyści związane z posiadaniem składnika aktywów finansowych. W tym przypadku:
 - jeśli jednostka przenosi niemalże całe ryzyko i wszystkie korzyści związane z posiadaniem składnika aktywów finansowych, to wyłącza składnik aktywów finansowych z bilansu i ujmuje oddzielnie jako aktywa lub zobowiązania wszelkie prawa i obowiązki powstałe lub zachowane w wyniku przeniesienia,
 - jeśli jednostka zachowuje niemalże całe ryzyko i wszystkie korzyści związane z posiadaniem składnika aktywów finansowych, to w dalszym ciągu ujmuje składnik aktywów finansowych,

- jeśli jednostka nie przenosi ani nie zachowuje niemalże całego ryzyka i wszystkich korzyści związanych z posiadaniem składnika aktywów finansowych, to ustala, czy zachowała kontrolę nad składnikiem aktywów finansowych; z tym, że:
 - jeśli jednostka nie zachowuje kontroli, wyłącza składnik aktywów finansowych z bilansu i oddzielnie ujmuje jako aktywa lub zobowiązania wszelkie prawa i obowiązki powstałe lub zachowane w wyniku przeniesienia,
 - jeśli jednostka zachowuje kontrolę, w dalszym ciągu ujmuje składnik aktywów finansowych w stopniu w jakim utrzymuje zaangażowanie w składnik aktywów finansowych.
- 5. Przed ustaleniem, czy i w jakim zakresie wyłączenie z bilansu jest zgodne z postanowieniami ust. 1-4, jednostka ustala czy te postanowienia mają zastosowanie do części składnika aktywów finansowych (lub do części grupy podobnych aktywów finansowych), czy do całego składnika aktywów finansowych (lub grupy podobnych aktywów finansowych), w następujący sposób:
 - postanowienia ust. 1-4 stosuje się dla części składnika aktywów finansowych (lub do części grupy podobnych aktywów finansowych) tylko wtedy, gdy część wyznaczona do wyłączenia z bilansu spełnia jeden z następujących warunków:
 - część obejmuje wyłącznie specyficznym określone przepływy pieniężne wynikające ze składnika aktywów finansowych (lub grupy podobnych aktywów finansowych);
 - część obejmuje wyłącznie w pełni proporcjonalny udział w przepływach środków pieniężnych z danego składnika aktywów finansowych (lub grupy podobnych aktywów finansowych);
 - część obejmuje wyłącznie w pełni proporcjonalny udział w specyficznym określonych przepływach środków pieniężnych ze składnika aktywów finansowych (lub grupy podobnych aktywów finansowych);
 - we wszystkich innych przypadkach postanowienia ust. 1-4 mają zastosowanie do składnika aktywów finansowych w całości (lub do całej grupy podobnych składników aktywów finansowych);
- 6. Pojęcie „składnik aktywów finansowych” w postanowieniach ust. 1-4 odnosi się do części składnika aktywów finansowych (lub części grupy podobnych aktywów finansowych), a w innych przypadkach do składnika aktywów finansowych (lub grupy podobnych aktywów finansowych) w całości.

§ 25.

1. Wyłącza się z bilansu zobowiązanie finansowe (lub część zobowiązania finansowego) wtedy i tylko wtedy, gdy zobowiązanie (lub część zobowiązania) wygasło - to znaczy, kiedy obowiązek określony w umowie został wypełniony, umorzony lub wygasł.
2. Różnicę między wartością bilansową zobowiązania finansowego (lub częścią zobowiązania finansowego), które wygasło lub zostało przeniesione na inną jednostkę gospodarczą a wartością zapłaty, z uwzględnieniem wszystkich przeniesionych aktywów niepieniężnych lub przyjętych zobowiązań, ujmuje się w rachunku zysków i strat.
3. Jeśli jednostka odkupuje część zobowiązania finansowego, to rozdziela poprzednią wartość bilansową zobowiązania finansowego między część, która będzie w dalszym ciągu ujmowana w księgach i część wyłączaną, w stosunku do odpowiadających im wartości godziwych na dzień odkupu. Różnicę między wartością bilansową przypisaną części wyłączanej i zapłatą otrzymaną w zamian za część wyłączaną, z uwzględnieniem przeniesionych aktywów niepieniężnych lub przejętych zobowiązań, ujmuje się w rachunku zysków i strat.

Ujmowanie i wycena pozostałych aktywów i pasywów

§ 26.

Środki trwałe oraz wartości niematerialne

1. Do środków trwałych oraz wartości niematerialnych zalicza się składniki majątku o przewidywanym okresie wykorzystywania dłuższym niż rok, przeznaczone na potrzeby działalności jednostki lub przekazane do użytkowania innym podmiotom na podstawie umowy najmu lub innych umów o podobnym charakterze.
2. Środki trwałe oraz wartości niematerialne będące przedmiotem umów leasingu, na mocy których jednostka, w zamian za określoną opłatę lub serię opłat, uzyskuje prawo do użytkowania tych aktywów przez oznaczony okres czasu zalicza się do aktywów trwałych jednostki wówczas, gdy zasadniczo całe ryzyko i korzyści z tytułu posiadania składnika aktywów przeniesione zostaną na jednostkę.
3. Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie oraz wartości niematerialnych obejmuje ogół ich kosztów, bezpośrednio związanych z doprowadzeniem danego składnika aktywów do stanu zdatnego do użytkowania, poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia, do dnia bilansowego lub przyjęcia do używania, w tym również:
 - nie podlegający odliczeniu podatek od towarów i usług oraz podatek akcyzowy,

- koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania, w przypadku, gdy związany jest z nabyciem, budową lub wytworzeniem składnika aktywów uznawanym za „dostosowywany”, czyli taki, który wymaga znacznego czasu niezbędnego do przygotowania go do zamierzonego wykorzystania lub sprzedaży oraz zyski lub straty z tytułu różnic kursowych, jeżeli uznawane są za korekty kosztów odsetek.
4. Środki trwałe nabyte w drodze wymiany w zamian za inny składnik aktywów wycenia się w wartości godziwej, chyba że nie można ustalić wartości godziwej żadnego z wymienianych aktywów. W przypadku, gdy środek trwały nabyty w drodze wymiany nie jest wyceniany w wartości godziwej, jego cena nabycia jest równa wartości bilansowej składnika aktywów oddanego w zamian.
 5. Wartość bilansową środków trwałych oraz wartości niematerialnych powiększa się o dodatkowe nakłady poniesione w okresie ich użytkowania, gdy:
 - istnieje prawdopodobieństwo, że jednostka uzyska przyszłe korzyści ekonomiczne, które można przyporządkować danemu składnikowi środków trwałych oraz wartości niematerialnych (wyższe od korzyści pierwotnie szacowanych, mierzonych np. okresem użytkowania, poprawą jakości obsługi, kosztami eksploatacji),
 - można wiarygodnie ustalić cenę nabycia lub koszt wytworzenia danego składnika środków trwałych oraz wartości niematerialnych.
 6. Środki trwałe nabyte w drodze wymiany w zamian za inny składnik aktywów wycenia się w wartości godziwej, chyba że nie można ustalić wartości godziwej żadnego z wymienianych aktywów. W przypadku, gdy środek trwały nabyty w drodze wymiany nie jest wyceniany w wartości godziwej, jego cena nabycia jest równa wartości bilansowej składnika aktywów oddanego w zamian.
 7. Wartość bilansową środków trwałych oraz wartości niematerialnych powiększa się o dodatkowe nakłady poniesione w okresie ich użytkowania, gdy:
 - istnieje prawdopodobieństwo, że jednostka uzyska przyszłe korzyści ekonomiczne, które można przyporządkować danemu składnikowi środków trwałych oraz wartości niematerialnych (wyższe od korzyści pierwotnie szacowanych, mierzonych np. okresem użytkowania, poprawą jakości obsługi, kosztami eksploatacji),
 - można wiarygodnie ustalić cenę nabycia lub koszt wytworzenia danego składnika środków trwałych oraz wartości niematerialnych.

§ 27.

1. Wartość początkową środków trwałych oraz wartości niematerialnych, stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia, z zastrzeżeniem ust. 2, zmniejszają zakumulowane odpisy amortyzacyjne dokonywane w celu uwzględnienia utraty ich wartości, na skutek używania lub upływu czasu oraz zakumulowane odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości spowodowanej innymi czynnikami niż wymienionymi wyżej.
2. Odpisów amortyzacyjnych nie dokonuje się od:
 - gruntów i prawa wieczystego użytkowania gruntów,
 - dzieł sztuki i eksponatów muzealnych, zbiorów numizmatycznych,
 - wartości firmy,
 - wartości niematerialnych bez określonego okresu użytkowania,
 - środków trwałych, nieruchomości inwestycyjnych oraz wartości niematerialnych zakwalifikowanych do aktywów przeznaczonych do sprzedaży.
3. Odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych, o których mowa w ust. 1, dokonuje się metodą liniową, polegającą na systematycznym, równomiernym rozłożeniu wartości początkowej środka trwałego oraz wartości niematerialnej na ustalony okres amortyzacji, bez względu na możliwość wystąpienia okresów ich niewykorzystywania, z uwzględnieniem wartości rezydualnej.
4. Okres amortyzacji, o którym mowa w ust. 3, ustala się na podstawie przyjętego w jednostce dla danego rodzaju środka trwałego oraz wartości niematerialnej okresu użytkowania, tj.:
 - czasu, przez jaki, zgodnie z oczekiwaniem, jednostka będzie użytkowała składnik aktywów, lub
 - liczby jednostek produkcji lub podobnych jednostek, jaką jednostka spodziewa się uzyskać z danego składnika aktywów.

§ 28.

1. Szacując długość okresu użytkowania poszczególnych rodzajów rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych należy uwzględnić:
 - dotychczasowe przeciętne okresy użytkowania tego rodzaju składników aktywów, odzwierciedlające tempo zużycia fizycznego, intensywność jego wykorzystania, program remontów, itp.,
 - utratę przydatności z przyczyn technologicznych (tempo postępu techniczno-ekonomicznego) lub rynkowych,

- okres sprawowania kontroli nad składnikiem aktywów oraz prawne i inne ograniczenia okresu użytkowania,
 - zależność okresu użytkowania składnika aktywów od okresu użytkowania innych aktywów,
 - inne okoliczności mające wpływ na okres użytkowania tego rodzaju aktywów trwałych.
2. W przypadku, gdy okres korzystania ze składnika aktywów wynika z tytułów umownych lub innych tytułów prawnych, okres użytkowania powinien odpowiadać okresowi wynikającemu z tych tytułów umownych lub prawnych, chyba że szacowany okres użytkowania składnika aktywów trwałych będzie krótszy. W tym przypadku przyjmuje się szacowany przez jednostkę okres użytkowania.

§ 29.

1. Rozpoczęcie amortyzacji rzeczowych aktywów trwałych oraz wartości niematerialnych następuje od pierwszego dnia miesiąca następującego po miesiącu, w którym ten środek przyjęto do używania, a jej zakończenie, nie później niż z chwilą:
- zrównania wartości odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych z wartością początkową lub rezydualną danego składnika aktywów, lub
 - przeznaczenia go do likwidacji, lub
 - sprzedaży, lub
 - stwierdzenia jego niedoboru, lub
 - ustalenia w wyniku weryfikacji, o której mowa w § 34. ust. 1, że przewidywana wartość końcowa składnika aktywów przewyższa jego wartość bilansową (netto),
 - z uwzględnieniem, przewidywanej przy likwidacji wartości końcowej składnika aktywów (wartości „rezydualnej”), tj. kwoty netto, którą jednostka spodziewa się uzyskać na zakończenie okresu użytkowania, po odliczeniu oczekiwanych kosztów zbycia, w przypadku gdy wartość bieżąca przewidywanej przy likwidacji wartości końcowej będzie nie niższa niż 15 % ceny nabycia lub kosztu wytworzenia tego składnika aktywów oraz pod warunkiem, że wartość końcowa będzie wyższa od kwoty 10.000 PLN z zastrzeżeniem ust. 2.
2. Dla wartości niematerialnych przyjmuje się, że wartość końcowa wynosi zero, chyba, że istnieje zobowiązanie strony trzeciej do ich odkupienia lub gdy istnieje i będzie istniał pod koniec używania składnika, aktywny rynek i można określić jego wartość na tym rynku.

§ 30.

1. Wartość końcowa i przyjęte okresy użytkowania środków trwałych oraz wartości niematerialnych podlegają, nie rzadziej niż na koniec każdego roku obrotowego, w terminie zapewniającym przeprowadzenie ewentualnych korekt począwszy od pierwszego miesiąca kolejnego roku obrotowego, weryfikacji pod względem poprawności ich przyjęcia w zależności od zmian przewidywanego okresu użytkowania danego środka trwałego.
2. Odpisów amortyzacyjnych metodą liniową dokonuje się od środków trwałych oraz wartości niematerialnych o jednostkowej wartości początkowej przekraczającej kwotę 10.000 PLN.
3. Wydatki na nabycie składników majątku, o jednostkowej wartości początkowej równej lub niższej niż 10.000 PLN zalicza się, w dacie poniesienia, bezpośrednio w koszty, lub dokonuje się dla nich jednorazowego odpisu amortyzacyjnego w pełnej wysokości w miesiącu przyjęcia do użytkowania lub w kolejnym.

§ 31.

1. Utrata wartości rzeczowych aktywów trwałych oraz wartości niematerialnych zachodzi wtedy, gdy wartość bilansowa tego składnika jest wyższa od jego wartości odzyskiwalnej, tj. ceny sprzedaży netto (wartości godziwej pomniejszonej o koszty sprzedaży) lub wartości użytkowej, w zależności od tego, która z nich jest wyższa.
2. Wartość użytkową ustala się na podstawie bieżącej wartości szacunkowej oczekiwanych przyszłych przepływów środków pieniężnych z tytułu dalszego użytkowania składnika aktywów, z uwzględnieniem środków z tytułu jego ostatecznej likwidacji.
3. Do przesłanek mogących świadczyć o utracie wartości składnika aktywów trwałych należą:
- utrata wartości rynkowej danego składnika aktywów odnotowana w ciągu przyjętego do oceny okresu, jest znacznie wyższa od utraty wartości spowodowanej upływem czasu i zwykłym użytkowaniem,
 - wystąpienie niekorzystnych dla jednostki zmian (które już nastąpiły w ciągu okresu lub nastąpią) spowodowanych czynnikami technologicznymi, rynkowymi, gospodarczymi lub prawnymi w otoczeniu lub na rynkach, na które dany składnik jest przeznaczony,
 - wzrost rynkowych stóp procentowych (który już nastąpił w ciągu okresu lub nastąpi) i prawdopodobne jest, że wzrost ten wpłynie na stopę dyskontową stosowaną do wyliczenia wartości użytkowej danego składnika aktywów i istotnie obniży wartość odzyskiwalną składnika aktywów,

- wystąpienie dowodów świadczących o utracie przydatności danego składnika aktywów w prowadzonej działalności lub jego fizycznym uszkodzeniu,
 - wystąpienie znacznych niekorzystnych zmian (lub prawdopodobieństwo ich wystąpienia w niedalekiej przyszłości) dotyczących zakresu lub sposobu używania danego składnika, np. plany zaniechania lub restrukturyzacja działalności, której dany składnik służy, plany jego wcześniejszej likwidacji, zmiana oceny czasu użytkowania danego składnika z nieokreślonego na określony,
 - wystąpienie dowodów świadczących o tym, że ekonomiczne wyniki danego składnika aktywów są lub w przyszłości będą gorsze od oczekiwanych,
 - inne kryteria wskazujące na możliwość utraty wartości.
4. W przypadku utraty wartości składnika aktywów trwałych dokonuje się w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych – odpowiedniego odpisu aktualizującego jego wartość.
 5. Przeprowadzenie testu na utratę wartości nie jest wymagane, jeżeli zdarzenia i uwarunkowania nie wskazują na zaistnienie przesłanek, o których mowa w ust. 3, oraz w przypadku, gdy wartość odzyskiwalna danego składnika aktywów ustalona w wyniku poprzednio przeprowadzonej analizy była znacznie wyższa od jego wartości bilansowej, pod warunkiem, że nie wystąpiły żadne wydarzenia, mające wpływ na zniwelowanie tej różnicy.
 6. Wartość bilansowa składników wartości niematerialnych nie podlegających amortyzacji, a także składników wartości niematerialnych nie przekazanych jeszcze do użytkowania, podlega obowiązkowi corocznego przeprowadzenia testu na utratę wartości, nawet w przypadku nie wystąpienia przesłanek wskazujących na możliwość utraty ich wartości oraz zawsze wtedy, gdy istnieje podejrzenie, że nastąpiła utrata wartości.

§ 32.

1. Nabyte lub powstałe zapasy rzeczowych składników aktywów obrotowych ujmuje się w księgach rachunkowych według cen nabycia lub kosztów wytworzenia na dzień ich nabycia lub powstania.
2. Wycena rzeczowych składników aktywów obrotowych, dokonywana jest według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od wartości netto możliwej do uzyskania na dzień, na który dokonywana jest ich wycena.
3. Na cenę nabycia lub koszt wytworzenia rzeczowych składników aktywów obrotowych składają się wszystkie koszty zakupu, koszty przetworzenia oraz inne koszty poniesione w trakcie doprowadzenia ich do aktualnego miejsca i stanu.

§ 33.

1. Wartość bilansowa pozycji rzeczowych aktywów trwałych oraz wartości niematerialnych wykazywana jest w księgach rachunkowych:
 - do chwili zbycia tej pozycji aktywów, lub
 - kiedy nie oczekuje się żadnych przyszłych korzyści ekonomicznych z tytułu jego użytkowania lub zbycia.
2. Przychody i koszty wynikające z faktu usunięcia pozycji rzeczowych aktywów trwałych oraz wartości niematerialnych z ksiąg rachunkowych ujmuje się w rachunku zysków i strat w momencie ich usunięcia z ksiąg rachunkowych.
3. Zyski i straty wynikające z faktu usunięcia pozycji rzeczowych aktywów trwałych z bilansu są ustalane jako różnica między przychodami netto ze zbycia (jeżeli takie były) a wartością bilansową tej pozycji.

§ 34.

1. Aktywa trwale zakwalifikowane do aktywów przeznaczonych do sprzedaży wycenia się w wartości bilansowej lub w wartości godziwej, pomniejszonej o koszty sprzedaży, w zależności od tego, która z tych wartości jest niższa.
2. Na różnicę między wartością godziwą, a wyższą od niej wartością bilansową, tworzy się odpis z tytułu utraty wartości.
3. Aktywa trwale zakwalifikowane do aktywów przeznaczonych do sprzedaży nie podlegają amortyzacji.
4. Oczekiwany termin realizacji sprzedaży aktywów przeznaczonych do sprzedaży nie powinien przekraczać jednego roku od momentu zakwalifikowania aktywa do aktywów trwałych przeznaczonych do sprzedaży.
5. Aktywa trwale wycofane z aktywów przeznaczonych do sprzedaży wycenia się w wartości bilansowej sprzed momentu zaklasyfikowania ich do aktywów trwałych przeznaczonych do sprzedaży, pomniejszonej o amortyzację lub w wartości odzyskiwalnej na dzień podjęcia decyzji o zaniechaniu sprzedaży, w zależności od tego, która z tych wartości jest niższa.
6. Regulacjom ust. 1 nie podlegają następujące aktywa trwale:
 - aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, oraz
 - aktywa finansowe.

§ 35.

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty obejmują środki pieniężne w kasie, na rachunkach bankowych oraz lokaty i krótkoterminowe papiery wartościowe z terminem zapadalności do trzech miesięcy od ich założenia, otrzymania, nabycia lub wystawienia oraz o dużej płynności.

Środki pieniężne w banku i w kasie wyceniane są według wartości nominalnej.

Środki pieniężne denominowane w walucie obcej przeliczane są na dzień bilansowy po kursie zamknięcia z dnia bilansowego.

Pozycje pieniężne denominowane w walucie obcej przeliczane są na dzień bilansowy po kursie zamknięcia z dnia bilansowego.

§ 36.

Wartość firmy

Powstała wartość firmy to nadwyżka kosztu nabycia jednostki nad wartością godziwą możliwych do zidentyfikowania składników aktywów i pasywów jednostki na dzień nabycia.

Wartość firmy jest wykazywana jako składnik aktywów i przynajmniej raz w roku poddawana jest testowi na utratę wartości. Skutki utraty wartości odnoszone są w ciężar rachunku zysków i strat i nie podlegają odwróceniu w kolejnych okresach.

§ 37.

Zapasy

Materiały i towary wyceniane są w cenach nabycia lub zakupu, jeżeli koszty zakupu są nieistotne dla oceny sprawozdania finansowego.

§ 38.

Odpisy na należności wątpliwe

Odpisy na należności wątpliwe oszacowywane są wtedy, gdy ściągnięcie pełnej kwoty należności, zgodnie z pierwotnymi warunkami, przestało być prawdopodobne. Wielkość odpisu stanowi różnicę między wartością księgową a wartością możliwą do odzyskania, która stanowi bieżącą wartość spodziewanych przepływów pieniężnych, zdyskontowaną przy użyciu stopy procentowej właściwej dla podobnych pożyczkobiorców. Należności nieściągalne są odpisywane w koszty operacyjne w momencie stwierdzenia ich nieściągalności. Wartość należności aktualizuje się w oparciu o model oczekiwanych strat kredytowych poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, w odniesieniu do:

- należności od dłużników postawionych w stan likwidacji lub w stan upadłości – do wysokości należności nie objętej gwarancją lub innym zabezpieczeniem należności, zgłoszonej likwidatorowi lub sędziemu komisarzowi w postępowaniu upadłościowym,
- należności od dłużników w przypadku oddalenia wniosku o ogłoszenie upadłości, jeżeli majątek dłużnika nie wystarcza na zaspokojenie kosztów postępowania upadłościowego - w pełnej wysokości należności,
- należności kwestionowanych przez dłużników oraz, z których zapłatą dłużnik zalega, a według oceny sytuacji majątkowej i finansowej dłużnika, spłata należności w umownej kwocie nie jest prawdopodobna - do wysokości nie pokrytej gwarancją lub innym zabezpieczeniem należności,
- należności stanowiących równowartość kwot podwyższających należności, w stosunku do których uprzednio dokonano odpisu aktualizującego - w wysokości tych kwot, do czasu ich otrzymania lub odpisania,
- należności przeterminowanych lub nie przeterminowanych o znacznym stopniu prawdopodobieństwa nieściągalności, w przypadkach uzasadnionych rodzajem prowadzonej działalności lub strukturą odbiorców - w wysokości wiarygodnie oszacowanej kwoty odpisu, w tym także ogólnego, na nieściągalne należności.

Ponadto dokonuje się odpisów aktualizujących wartość należności w wysokościach nie mniejszych niż:

- 100% w stosunku do należności skierowanych na drogę sądową, w przypadkach wykazanego niezasadnego pozwu sądowego spółka może odstąpić o tworzenia odpisu,
- 100% w stosunku do należności przeterminowanych powyżej 12 miesięcy (licząc od daty terminu płatności), z uwzględnieniem spłat, porozumień itp. mających miejsce po dniu bilansowym,
- 50% w stosunku do należności przeterminowanych od 6 do 12 miesięcy (licząc od daty terminu płatności), z uwzględnieniem spłat, porozumień itp. mających miejsce po dniu bilansowym.

Corocznie analizuje się czy powyższe zasady tworzenia odpisów odpowiadają faktycznej utracie wartości należności. Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się do kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych, jeżeli dotyczą one odsetek. W przypadku ustania przyczyny, dla której dokonano odpisu

aktualizującego wartość aktywów, całość lub odpowiednia część uprzednio dokonanego odpisu aktualizującego zwiększa wartość danego składnika aktywów i korygowane są koszty operacyjne lub odpis zaliczany jest do przychodów finansowych.

§ 39.

Koszty finansowania zewnętrznego

Koszty finansowania zewnętrznego, które można bezpośrednio przyporządkować nabyciu, budowie lub wytworzeniu dostosowywanego składnika aktywów, są aktywowane jako część ceny nabycia lub kosztu wytworzenia tego składnika aktywów.

Pozostałe koszty finansowania zewnętrznego ujmuje się jako koszty w okresie, w którym je poniesiono.

Koszty finansowania zewnętrznego są aktywowane zgodnie z MSR 23.

§ 40.

Przychody z umów z klientami

Przychody z umów z klientami są ujmowane, tylko gdy zostały spełnione wszystkie poniższe warunki:

- strony zawarły umowę i są zobowiązane do wykonania swoich obowiązków,
- spółka jest w stanie zidentyfikować prawa każdej ze stron dotyczące dóbr lub usług, które mają zostać przekazane,
- spółka jest w stanie zidentyfikować warunki płatności za dobra lub usługi, które mają zostać przekazane,
- umowa ma treść ekonomiczną,
- jest prawdopodobne, że spółka otrzyma wynagrodzenie, które będzie jej przysługiwało w zamian za dobra lub usługi, które zostaną przekazane klientowi.

W momencie zawarcia umowy Spółka dokonuje oceny dóbr lub usług przyrzeczonych w umowie z klientem i identyfikuje jako zobowiązanie do wykonania świadczenia każde przyrzeczenie do przekazania na rzecz klienta dobra lub usługi (lub pakietu dóbr lub usług) lub grupy odrębnych dóbr lub usług, które są zasadniczo takie same i w przypadku których przekazanie na rzecz klienta ma taki sam charakter.

Spółka przenosi kontrolę nad dobrem lub usługą w miarę upływu czasu i tym samym spełnia zobowiązanie do wykonania świadczenia oraz ujmuje przychody w miarę upływu czasu, jeśli spełniony jest jeden z następujących warunków:

- klient jednocześnie otrzymuje i czerpie korzyści płynące ze świadczenia w miarę jego wykonywania,
- w wyniku wykonania świadczenia powstaje lub zostaje ulepszony składnik aktywów, a kontrolę nad tym składnikiem aktywów – w miarę jego powstawania lub ulepszania – sprawuje klient,
- w wyniku wykonania świadczenia nie powstaje składnik o alternatywnym zastosowaniu dla Spółki, a przysługuje jej egzekwowlne prawo do zapłaty za dotychczas wykonane świadczenie.

Przychody ujmowane są w momencie transferu kontroli nad towarami lub usługami na rzecz klienta, w wysokości ceny transakcyjnej. Wszelkie towary lub usługi sprzedawane w pakietach, które da się wyodrębnić w ramach pakietu, ujmowane są oddzielnie. Ponadto wszelkie upusty i rabaty dotyczące ceny transakcyjnej alokowane są do poszczególnych elementów pakietu. W przypadku, gdy wysokość przychodu jest zmienna, kwoty zmienne są zaliczane do przychodów, o ile istnieje duże prawdopodobieństwo, że w przyszłości nie nastąpi odwrócenie ujęcia przychodu w wyniku przeszacowania wartości.

Zależnie od spełnienia określonych kryteriów, przychody związane z wyodrębnionymi świadczeniami są:

- rozkładane w czasie, w sposób obrazujący wykonanie umowy przez jednostkę, lub
- ujmowane jednorazowo, w momencie gdy kontrola nad towarami lub usługami jest przeniesiona na rzecz klienta.

Koszty poniesione w celu pozyskania i zabezpieczenia kontraktu z klientem są aktywowane i rozliczane w czasie przez okres konsumowania korzyści z tego kontraktu.

Zgodnie z zasadą memoriału spółka ujmuje w rachunku zysków i strat wszystkie koszty przypadające na dany okres sprawozdawczy niezależnie od okresu ich faktycznego rozliczenia. Koszty poniesione, a nieodnoszące się do danego okresu są ujmowane w aktywach jako rozliczenia międzyokresowe czynne, natomiast koszty nieponiesione, a przypadające na dany okres, stanowią zobowiązania z tytułu kosztów niezafakturowanych.

§ 41.

Zobowiązania z tytułu dostaw i usług

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przyszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki. Na dzień powstania zobowiązania wycenia się wg wartości nominalnej (wymaganej zapłaty).

Zobowiązania z tytułu dostaw i usług wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty. Są one zobowiązaniami przypadającymi do zapłaty za towary lub usługi, które zostały otrzymane/wykonane, ale nie zostały opłacone, zafakturowane lub formalnie uzgodnione z dostawcą, łącznie z kwotami należnymi pracownikom. Tę grupę zobowiązań stanowią m.in.: wynagrodzenia wraz z narzutami wypłacane jednorazowo w okresie przyszłym,

krótkookresowe rezerwy na niewykorzystane urlopy, inne zarachowane koszty współmierne do osiągniętych przychodów, stanowiące przyszłe zobowiązania oszacowane na podstawie zawartych umów lub innych wiarygodnych szacunków.

§ 42.

Rezerwy

Rezerwy tworzone są, gdy na jednostce ciąży obecny, prawny lub zwyczajowo oczekiwany obowiązek wynikający ze zdarzeń przeszłych i prawdopodobne jest, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków zawierających w sobie korzyści ekonomiczne oraz można dokonać wiarygodnego szacunku kwoty tego obowiązku.

Rezerwy tworzy się w szczególności z następujących tytułów, (jeżeli spełnione są wyżej wymienione warunki ujmowania rezerw):

- świadczenia emerytalne i inne świadczenia po okresie zatrudnienia, których wysokość ustala się metodą aktuarialną,
- inne koszty w przypadku, gdy na jednostce ciąży obowiązek prawny lub zwyczajowy, z uwzględnieniem w istotnych przypadkach zmiany wartości pieniądza w czasie i ewentualnego ryzyka związanego z danym zobowiązaniem, w tym na skutki toczących się spraw sądowych oraz spraw spornych, udzielone gwarancje, poręczenia, przyszłe świadczenia na rzecz pracowników, koszty restrukturyzacji.

§ 43.

Obowiązkowe obciążenia wyniku

Na obowiązkowe obciążenia wyniku składają się: podatek dochodowy i podatek odroczony.

Na przejściowe różnice między wartością księgową aktywów i pasywów a ich wartością podatkową tworzone są rezerwy i ustalane aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego od osób prawnych.

Wartość składnika aktywów z tytułu podatku odroczonego podlega analizie na każdy dzień bilansowy, a w przypadku gdy spodziewane przyszłe zyski podatkowe nie będą wystarczające dla realizacji składnika aktywów lub jego części następuje jego odpisanie.

§ 44.

Kapitały akcjonariuszy

Kapitały akcjonariuszy niesprawujących kontroli ustala się jako wartość aktywów netto jednostki powiązanej przypadających na dzień nabycia akcjonariuszom spoza grupy kapitałowej. Wartość tą zmniejsza/zwiększa się o przypadające na kapitał akcjonariuszy nie sprawujących kontroli zwiększenia/zmniejszenia aktywów netto, z tym że straty mogą być przyporządkowane kapitałowi akcjonariuszy nie sprawujących kontroli tylko do wysokości kwoty gwarantujących ich pokrycie przez akcjonariuszy nie sprawujących kontroli.

§ 45.

Kapitały własne

Kapitały własne stanowią kapitały i fundusze tworzone zgodnie z obowiązującym prawem, właściwymi ustawami oraz ze statutem. Do kapitałów własnych zaliczane są także niepodzielone zyski i niepokryte straty z lat ubiegłych.

- Kapitał zakładowy wykazany jest w wysokości zgodnej ze statutem oraz wpisem do rejestru sądowego według wartości nominalnej. Jest on pomniejszony o akcje własne, wykazywane w wartości nabycia.
- Kapitał zapasowy tworzony jest z premii emisyjnych uzyskanych z emisji akcji.
- Zyski zatrzymane tworzone z odpisów z zysku
- Kapitał z aktualizacji wyceny tworzony z przeszacowania aktywów finansowych w postaci udziałów i akcji do wartości godziwej
- Wynik finansowy netto roku obrotowego stanowi wynik brutto roku bieżącego skorygowany o obciążenie z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych i odroczony podatek dochodowy.

§ 46.

Przychody

Przychody są ujmowane w takiej wysokości w jakiej jest prawdopodobne, że Spółka uzyska korzyści ekonomiczne związane z daną transakcją oraz gdy kwotę przychodów można wycenić w wiarygodny sposób. Przy ujmowaniu

przychodów obowiązują następujące kryteria klasyfikacji:

- sprzedaż towarów i produktów – są one ujmowane jeżeli znaczące ryzyko i korzyści wynikające z prawa własności do towarów i produktów zostały przekazane nabywcy oraz gdy kwotę przychodów można wycenić w wiarygodny sposób,
- przychody z inwestycji Emitenta – obejmują dywidendy ujmowane w momencie ustalenia praw akcjonariuszy do ich otrzymania oraz odsetki ujmowane sukcesywnie w miarę ich narastania do wartości bilansowej netto danego składnika aktywów.

§ 47.

Pozostałe przychody operacyjne

Do pozostałych przychodów operacyjnych zalicza się zyski ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych, dotacje oraz inne przychody.

§ 48.

Pozostałe koszty operacyjne

Do pozostałych kosztów operacyjnych zalicza się straty ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych, aktualizację wartości aktywów niefinansowych, oraz pozostałe koszty.

§ 49.

Zyski, straty z inwestycji

W pozycji tej ujmowane są między innymi zyski i straty na sprzedaży aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży (jednostek zależnych i stowarzyszonych) oraz otrzymane kwoty z tytułu likwidacji aktywów finansowych przeznaczonych do sprzedaży, jak również zyski i straty na sprzedaży aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu.

§ 50.

Rachunek przepływów pieniężnych

Spółka sporządza przepływy metodą pośrednią stosując podział na działalność operacyjną, inwestycyjną i finansową, który przedstawia się następująco:

- do działalności operacyjnej zalicza się transakcje i zdarzenia związane z podstawą działania Spółki, wykazywanie podstawowych tytułów i wydatków działalności operacyjnej jako odrębnych pozycji rachunku przepływów pieniężnych, a następnie ich zsumowaniu do kwoty przepływów pieniężnych netto z działalności operacyjnej,
- do działalności inwestycyjnej zalicza się zbycie wartości niematerialnych i prawnych, składników majątku trwałego,
- do działalności finansowej zalicza się głównie pozyskiwanie kapitału własnego i kapitałów obcych oraz ich zwrot i obsługę.

Stosując metodę pośrednią w działalności operacyjnej ustala się korekty i zmiany stanu wychodząc od zysku brutto.

Spółka stosuje jako podstawowy rachunek przepływów pieniężnych metodę pośrednią.

§ 51.

Ustalanie wyniku finansowego

1. Wynik finansowy netto w księgach rachunkowych wykazywany jest z uwzględnieniem odpowiednich przepisów, dotyczących instrumentów finansowych, dokonywania odpisów aktualizujących wartość należności, korekty odpisów aktualizujących, tworzenia odpisów z tytułu utraty wartości, rozliczenia międzyokresowego kosztów i przychodów.
2. Koszty, dotyczące roku obrachunkowego powinny być ujęte w księgach tego roku, pomimo, że termin ich płatności nastąpi w okresie późniejszym.
3. Koszty związane z płatnościami wynikającymi z nieterminowego regulowania zobowiązań jednostki, rozliczeniem niedoborów stwierdzonych w składnikach majątkowych oraz inne o podobnym charakterze ujmuje się w rachunku wyników okresu, w którym zostały stwierdzone, zgodnie z trybem określonym w procedurze wewnętrznej.

§ 52.

Jednostka, będąc płatnikiem podatku dochodowego, tworzy rezerwę i ustala aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego na przejściowe różnice między wykazywaną w księgach rachunkowych wartością aktywów i zobowiązań, a ich wartością podatkową oraz stratą podatkową możliwą do odliczenia w przyszłości.

Wartość podatkowa aktywów jest to kwota, wpływająca na pomniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przypadku uzyskania z nich, w sposób pośredni lub bezpośredni, korzyści ekonomicznych. Jeżeli uzyskanie korzyści ekonomicznych z tytułu określenia aktywów nie powoduje pomniejszenia podstawy obliczenia podatku dochodowego, to wartość podatkowa aktywów jest ich wartością księgową. Wartość podatkowa zobowiązań jest ich wartością księgową pomniejszoną o kwoty, które w przyszłości pomniejszą podstawę podatku dochodowego.

§ 53.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenia podstawy odliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się, przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego, obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego wykazywane są w bilansie oddzielnie. Rezerwę i aktywa można kompensować, jeżeli jednostka ma tytuł uprawniający ją do ich jednoczesnego uwzględniania przy obliczaniu kwoty zobowiązania podatkowego.

§ 54.

1. Podatek dochodowy za dany okres, wpływający na wynik finansowy, obejmuje:
 - część bieżącą
 - część odroczoną.
2. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczonego stanowi różnicę między stanem rezerwy i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i początek okresu sprawozdawczego.
3. Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące rozliczenia z kapitałem własnym, odnosi się również na kapitał własny.

5.2 Informacja na temat segmentów działalności

Ze względu na jednolity charakter działalności, Spółka prowadzi działalność w segmencie gier video związanym z wydawaniem i produkcją gier na wirtualną rzeczywistość (Virtual Reality – VR).

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Przychody ze sprzedaży udziałów, akcji i innych instrumentów finansowych	233	692
Przychody z sprzedaży usług	284	160
Pozostałe przychody (inne niż przychody finansowe)	1 689	9
Pozostałe przychody finansowe	-	-
Przychody od klientów zewnętrznych, razem	2 206	861
Przychody z tytułu odsetek	-	-
Koszty z tytułu odsetek	(61)	(172)
Przychody/(koszty) netto z tyt. odsetek	(61)	(172)
Dodatnie różnice kursowe	-	-
Pozostałe koszty finansowe	(3)	-
Wycena instrumentów finansowych do wartości godziwej	1 558	-
Pozostałe przychody finansowe tyt. umorzenie długu	80	4 118
Koszty sprzedanych udziałów i akcji i innych instrumentów finansowych	(254)	-
Odpisy aktualizujące wartości aktywów finansowych i niefinansowych	-	-
Rozwiązane odpisy aktualizujące wartości aktywów finansowych i niefinansowych	-	-
Pozostałe koszty segmentu (inne niż koszty finansowe), w tym:	(1 213)	(918)
<i>Amortyzacja</i>	<i>(4)</i>	-
Zysk przed opodatkowaniem	2 313	(5 245)
Aktywa trwałe	4 648	5 304
Finansowe inwestycje długoterminowe	3 981	5 147

Aktywa obrotowe	1 588	106
Razem aktywa	6 236	5 410
Kapitał własny	4 928	2 716
Zobowiązania długoterminowe	276	-
Zobowiązania krótkoterminowe	1 032	2 694
Razem pasywa	6 236	5 410
Pozostałe informacje dotyczące segmentu		
Nakłady inwestycyjne, w tym:	234	-
- rzeczowe aktywa trwałe	-	-
- wartości niematerialne	234	-

5.3 Wartości niematerialne

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
Wartość firmy	9	-
Nabyte koncesje, patenty, licencje	26	-
Gry	67	-
Niezakończone prace rozwojowe	66	-
Zakończone prace rozwojowe	168	-
Razem	336	-

Wartość firmy

Na dzień 31 grudnia 2020 roku Spółka prezentuje dodatnią wartość firmy w wysokości 9 tys. zł, wynikającą z połączenia PunkPirates S.A. ze spółką PunkPirates sp. z o.o.

Szczegółowe informacje na temat połączenia spółek znajdują się w Rozdziale 5.36 Informacje dotyczące połączenia.

Powstała wartość firmy stanowi różnicę między ceną nabycia a wartością godziwą aktywów netto spółki przejmowanej. Połączenie zostało rozliczone metodą nabycia w oparciu o wartości księgowe poszczególnych pozycji aktywów i zobowiązań spółek PunkPirates S.A. ze spółką PunkPirates sp. z o.o. na dzień połączenia. Na dzień bilansowy Zarząd Spółki nie widzi potrzeby tworzenia odpisu aktualizującego wartości firmy.

W wyniku połączenia wartość godziwa możliwych do zidentyfikowania aktywów i zobowiązań spółki na dzień przejęcia wyniosła -4 tys. zł.

Cena nabycia na dzień objęcia kontroli: 5 tys. zł.

Dodatnia wartość firmy: 9 tys. zł.

Wartości niematerialnych o nieokreślonym okresie użytkowania

Wartości niematerialne na dzień bilansowy obejmowały również nabyte gry komputerowe oraz niezakończone prace rozwojowe, które obejmowały nakłady na gry komputerowe. Zgodnie z przyjętą przez Emitenta polityką rachunkowości Spółka na każdy dzień bilansowy dokonuje analizy potencjalnej utraty wartości niematerialnych o nieokreślonym okresie użytkowania. Kluczowe założenia do zastosowania przez Spółkę wyliczeń wartości użytkowej istotnych prac w toku oraz wartości niematerialnych zostały oparte na modelu zdyskontowanych przepływów pieniężnych. Obliczenia te dokonywane są w oparciu o projekcje przepływów pieniężnych po opodatkowaniu, opracowanych na podstawie budżetów/planów/projekcji finansowych zaakceptowanych przez Zarząd. Spółka prognozuje przychody i koszty w horyzoncie czasowym do pięciu lat od prognozowanej daty premiery lub, w indywidualnych przypadkach, do 8 lat od premiery gdy gra wciąż osiąga satysfakcjonującą sprzedaż, a następnie dyskontuje je średnim ważonym kosztem kapitału (WACC). Zastosowana stopa dyskonta to 10 proc. Ze względów ostrożnościowych nie została uwzględniona wartość rezydualna. Koszty zostały oszacowane na podstawie kosztów już poniesionych oraz prognozy kosztów do poniesienia do momentu prognozowanej daty premiery. Na dzień bilansowy Zarząd Spółki nie widzi potrzeby tworzenia odpisu aktualizującego.

Spółka w swojej ewidencji posiada również wartości niematerialne o określonym czasie użytkowania (licencje).

Wycenia je do wartości godziwej poprzez odpisy amortyzacyjne według okresu użytkowania.

Nota 1a

Zmiany wartości niematerialnych w okresie od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

	Wartość firmy	Nabyte koncesje, patenty, licencje	Inne wartości niematerialne	Gry	Niezakończone prace rozwojowe	Zakończone prace rozwojowe	Ogółem
Stan na dzień 1 stycznia 2020 r.							
Wartość brutto		7	9				16
Umorzenie		(7)	(9)				(16)
Wartość księgowa netto		-	-				
Zmiany w 2020 r.							
Zmiany z tytułu likwidacji		(5)	(9)				(14)
Przejęcia w formie połączenia jednostek gospodarczych	9			140			149
Zwiększenia		30			66	168	264
Zmniejszenia				(65)			(65)
Amortyzacja		(4)					(4)
Amortyzacja - przejęcia w formie połączenia jednostek gospodarczych				(14)			(14)
Eliminacja umorzenia wskutek likwidacji		5	9				14
Inne zmiany				6			6
Stan na 31 grudnia 2020 r.							
Wartość brutto	9	32		75	66	168	350
Umorzenie		(6)		(8)		-	(14)
Wartość księgowa netto	9	26	-	67	66	168	336

Zmiany wartości niematerialnych w okresie od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.

	Wartość firmy	Nabyte koncesje, patenty, licencje	Inne wartości niematerialne	Gry	Niezakończone prace rozwojowe	Zaliczki na wartości niematerialne	Ogółem
Stan na dzień 1 stycznia 2019 r.							
Wartość brutto		7	9				16
Umorzenie		(7)	(9)				(16)
Wartość księgowa netto		-	-				
Stan na 31 grudnia 2019 r.							
Wartość brutto		7	9				16
Umorzenie		(7)	(9)				(16)
Wartość księgowa netto		-	-				

5.4 Rzeczowe aktywa trwałe

Nota 2

Na dzień bilansowy Spółka nie posiadała środków trwałych.

Nota 2a

Zmiany wartości rzeczowych aktywów trwałych w okresie od 1 stycznia 2020 r. do 31 grudnia 2020 r.

	Budynki i budowle	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Środki trwałe w budowie	Ogółem
Stan na dzień 1 stycznia 2020 r.						
Wartość brutto		69		13		82
Umorzenie		(69)		(13)		(82)
Wartość księgowa netto						

Zmiany w 2020 r.

Likwidacja	(69)	(13)	(82)
Eliminacja umorzenia wskutek likwidacji	69	13	82

Stan na 31 grudnia 2020 r.

Wartość księgowa netto

Zmiany wartości rzeczowych aktywów trwałych w okresie od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.

	Budynki i budowle	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Środki trwałe w budowie	Ogółem
Stan na dzień 1 stycznia 2019 r.						
Wartość brutto		69	178	13		260
Umorzenie		(69)	(178)	(13)		(260)
Wartość księgowa netto						
Zmiany w 2019 r.						
Sprzedaż			(178)			(178)
Eliminacja umorzenia wskutek sprzedaży			178			178
Stan na 31 grudnia 2019 r.						
Wartość brutto		69		13		82
Umorzenie		(69)		(13)		(82)
Wartość księgowa netto						

Nota 2b

Rzeczowe aktywa trwałe użytkowane na podstawie umowy leasingu.

Na dzień bilansowy Spółka nie posiadała aktywów trwałych użytkowanych na podstawie umowy leasingowej.

5.5 Długoterminowe inwestycje finansowe

Nota 3

Finansowe inwestycje długoterminowe

	31.12.2020	31.12.2019
Stan na początek okresu	5147	14281
Zmiany w ciągu okresu	(3667)	(9134)
- zwiększenia z tytułu aktualizacji do wartości godziwej odniesione na wynik finansowy	1153	
- zmniejszenia z tytułu aktualizacji do wartości godziwej odniesione na wynik finansowy		(9134)
- otrzymane w wyniku połączenia jednostek gospodarczych	841	
- eliminacja w skutek połączenia jednostek gospodarczych	(5661)	
Stan na koniec okresu	1480	5147
Papiery notowane na giełdzie		
-		
Papiery nienotowane na giełdzie		
	1480	5147
IQ Partners sp. z o.o.		5147
Raion Games sp. z o.o.	1480	
Certyfikaty inwestycyjne, tym:		
- nabyte w wyniku połączenia jednostek gospodarczych	2501	
- nabyte wskutek zawartej umowy	1206	
	1295	
Finansowe inwestycje długoterminowe, razem	3981	5147

Długoterminowe inwestycje finansowe na dzień 31 grudnia 2020 roku

Rodzaj inwestycji finansowych	Wartość bilansowa	Aktywa finansowe zaliczane do kategorii zgodnie z MSSF 9
Razem	2 501	
Certyfikaty inwestycyjne Jeremie Seed Capital Województwa Zachodniego FIZ	2 501	Wycenione w wartości godziwej przez wynik finansowy

Długoterminowe akcje i udziały w jednostkach stowarzyszonych na dzień 31 grudnia 2020 roku

Nazwa jednostki ze wskazaniem formy prawnej	Charakter powiązania kapitałowego	Wartość bilansowa	Aktywa finansowe zaliczane do kategorii zgodnie z MSSF 9
Papiery notowane na giełdzie		-	
Papiery nienotowane na giełdzie		1 480	
Raion Games sp. z o. o.	stowarzyszona	1 480	Wycenione w wartości godziwej przez wynik finansowy

Nota 3a

Długoterminowe aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy

	31.12.2020	31.12.2019
Stan na początek okresu	5 147	14 281
Zmiany w ciągu okresu:	(3 667)	(9 134)
- zwiększenia z tytułu aktualizacji do wartości godziwej odniesione na wynik finansowy	1 153	
- nabyte w wyniku połączenia jednostek gospodarczych	841	
- zmniejszenia z tytułu aktualizacji do wartości godziwej odniesione na wynik finansowy		(9 134)
- eliminacja w skutek połączenia jednostek gospodarczych	(5 661)	
Stan na koniec okresu	1 480	5 147
Papiery notowane na giełdzie	-	-
Papiery nienotowane na giełdzie	1 480	5 147
IQ Partners sp. z o.o.		5 147
Raion Games sp. z o.o.	1 480	

Nota 3b

Długoterminowe aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez kapitały

Na dzień bilansowy spółka nie posiadała aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej przez kapitały.

Nota 3c

Jednostki zależne i stowarzyszone

	31.12.2020		31.12.2019	
	Akcje i udziały w jednostkach zależnych	Akcje i udziały w jednostkach stowarzyszonych	Akcje i udziały w jednostkach zależnych	Akcje i udziały w jednostkach stowarzyszonych
Stan na początek okresu				
Wartość brutto	5 147		14 281	
Odpisy aktualizujące				
Wartość księgowa netto na początek okresu	5 147		14 281	
Zmiany w ciągu roku:				
- eliminacja w skutek połączenia jednostek gospodarczych	(5 661)			

- nabyte w wyniku połączenia jednostek gospodarczych		841	
- zwiększenia (aktualizacja do wart. godziwej)	514	639	
- zmniejszenia (aktualizacja do wart. godziwej)			(9134)
Stan na koniec okresu		1480	5147
Wartość brutto		1480	5147
Odpisy aktualizujące			
Wartość księgowa netto na koniec okresu	-	1480	5147

5.6 Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe należności

Nota 4

Długoterminowe należności z tytułu dostaw i usług

Na dzień bilansowy spółka nie posiadała długoterminowych należności z tytułu dostaw i usług

Krótkoterminowe należności z tytułu dostaw i usług

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
jednostki zależne, w tym:		22
- Raion Games sp. z o.o.		5
- Inqbe sp. z o.o.		3
- IQ Pomerania sp. z o.o.		14
jednostki niepowiązane	51	9
Należności z tytułu dostaw i usług razem	51	31

Nota 5

Pozostałe należności

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
jednostki niepowiązane	208	8
Należności budżetowe	1	36
Pozostałe krótkoterminowe należności razem	209	44

5.7 Krótkoterminowe inwestycje finansowe

Nota 6

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
weksle inwestycyjne	92	
udziały i akcje	1148	
udzielone pożyczki	6	
Krótkoterminowe inwestycje finansowe nabyte w wyniku połączenia jednostek gospodarczych, razem	1246	-

Krótkoterminowe akcje i udziały mniejszościowe w pozostałych jednostkach krajowych na dzień 31 grudnia 2020 roku

Nazwa jednostki ze wskazaniem formy prawnej	Posiadany udział %	Wartość bilansowa	Aktywa finansowe zaliczane do kategorii zgodnie z MSSF 9
		1 148	
Papiery notowane na giełdzie*		206	
Igoria Trade S.A.	2,1	206	Wycenione w wartości godziwej przez wynik finansowy
Papiery nienotowane na giełdzie		942	
Cube Grup S.A.	14,7	942	Wycenione w wartości godziwej przez wynik finansowy

5.8 Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Nota 7

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
Środki pieniężne w kasie	2	
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	51	25
Środki pieniężne zgromadzone na rachunku VAT		
Inne aktywa finansowe o terminie płatności do 3 miesięcy od dnia nabycia		
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty	53	25

5.9 Inne aktywa obrotowe

Nota 8

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
Czynne rozliczenia międzyokresowe, w tym:		
- dyskonto weksla	22	
- ubezpieczenia	5	5
- inne	2	1
Razem inne aktywa obrotowe	29	6

5.10 Informacje dotyczące elementów kapitału własnego

Podstawowym założeniem polityki PunkPirates S.A. w zakresie zarządzania kapitałami jest utrzymanie optymalnej struktury kapitału w długim okresie, systematyczny wzrost funduszy (kapitałów) własnych adekwatnych do skali i rodzaju prowadzonej działalności poprzez maksymalizację wyniku finansowego oraz jego przeznaczanie na zwiększenie kapitałów własnych Spółki. Istotne jest także utrzymanie silnej bazy kapitałowej, będącej podstawą budowania zaufania ze strony przyszłych inwestorów oraz rynku i zapewniającej przyszły rozwój Spółki.

Nota 9 Kapitały własne

Kapitał podstawowy

W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie PunkPirates S.A. podjęło uchwały w sprawie obniżenia kapitału zakładowego Spółki poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został obniżony z kwoty 22.353.000 zł do kwoty 2.235.300 zł. Obniżenie kapitału zakładowego Spółki nastąpiło poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji z kwoty 1 zł każda do kwoty 0,10 zł każda. Zmiana kapitału zakładowego została zarejestrowana w dniu 2 lipca 2020 roku. W wyniku rejestracji ww. zmian kapitał zakładowy Spółki wynosi 2.235.300 zł i dzieli się na 22.353.000 akcji na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

W wyniku rejestracji ww. zmian kapitał zakładowy Spółki na dzień publikacji niniejszego sprawozdania wynosi 2.235.300 zł i dzieli się na:

- 1/ 20.000.000 akcji na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda,
 2/ 1.853.000 akcji na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda;
 3/ 500.000 akcji na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Ogólna liczba głosów wynikająca ze wszystkich wyemitowanych przez PunkPirates S.A. akcji wynosi 22.353.000. Spółka nie posiada akcji zwykłych wyemitowanych i nie w pełni opłaconych, nie posiada także akcji własnych. Na dzień bilansowy kapitał zakładowy PunkPirates S.A. prezentował się następująco:

KAPITAŁ ZAKŁADOWY (STRUKTURA)								
Seria / emisja	Rodzaj akcji	Rodzaj uprzywilejowania akcji	Rodzaj ograniczenia praw do akcji	Liczba akcji	wartość serii / emisji wg wartości nominalnej	Sposób pokrycia kapitału	Data rejestracji	Prawo do dywidendy od daty:
A	na okaziciela	brak uprzywilejowania	nie ma	20 000 000	2 000 000	Wszystkie akcje serii A zostały objęte w wyniku połączenia spółek przez wspólników łączących się spółek	2007-07-19	2007-07-19
B	na okaziciela	brak uprzywilejowania	nie ma	1 853 000	185 300	gotówka	2007-10-11	2007-10-11
C	na okaziciela	brak uprzywilejowania	nie ma	500 000	50 000	gotówka	2009-09-11	2009-09-11
Liczba akcji, razem:				22 353 000				
Kapitał zakładowy, razem:					2 235 300			
Wartość nominalna jednej akcji:					0,10 zł			

Warunkowy kapitał zakładowy

W dniu 9 kwietnia 2018 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie PunkPirates S.A. podjęło uchwałę w sprawie warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego o kwotę nie wyższą niż 15.000.000,00 zł. W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki podjęło uchwałę w sprawie zmiany wartości nominalnej warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki, poprzez zastąpienie najwyższej kwoty 15.000.000 zł nową najwyższą kwotą 1.500.000 zł. Zmiana warunkowego podwyższenia kapitału została zarejestrowana w dniu 2 lipca 2020 roku. W związku z powyższym kapitał zakładowy został warunkowo podwyższony, na podstawie uchwały nr 7 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 9 kwietnia 2018 roku, zmienionej uchwałą nr 30 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 18 czerwca 2020 roku, o kwotę nie większą niż 1.500.000,00 zł (jeden milion pięćset tysięcy złotych) w drodze emisji nie więcej niż 15.000.000 (piętnaście milionów) akcji na okaziciela serii D o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy Jednostki Dominującej. Termin wykonania prawa do objęcia akcji serii D upływa w dniu 31 marca 2024 roku. Akcje serii D zostaną objęte w zamian za wkład pieniężny. Uprawnionymi do objęcia akcji serii D będą posiadacze warrantów subskrypcyjnych serii A.

Kapitał zapasowy ze sprzedaży akcji powyżej ich wartości nominalnej (agio)

Kapitał powstał w 2008 roku jako nadwyżka osiągnięta przy emisji akcji serii B powyżej ich wartości nominalnej i wynosi na dzień 31.12.2020 r. 481 tys. zł. natomiast na 31.12.2019 r. 3.643 tys. zł.

Niepodzielony wynik finansowy

Na dzień 31.12.2020 r. Spółka nie posiadała zysków zatrzymanych, natomiast na dzień 31.12.2019 r. wynosiły - 34.566 i stanowiły niepokryte straty z lat ubiegłych.

Pozostałe kapitały

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
Kapitał zapasowy tworzony ustawowo (8%)	481	673
Kapitał zapasowy z zysków lat ubiegłych		16 138
Kapitał z aktualizacji wyceny aktywów finansowych		
Razem kapitały rezerwowe	481	16 810

5.11 Zobowiązania finansowe

Nota 10

Długoterminowe zobowiązania finansowe

Na dzień bilansowy Spółka nie posiadała długoterminowych zobowiązań finansowych.

Nota 10a

Krótkoterminowe zobowiązania finansowe

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
Zobowiązania wekslowe nabyte w wyniku połączenia jednostek gospodarczych	555	
Pożyczki:	15	2210
- IQ Venture Capital s.a r.l.		2210
- Raion Games sp. z o.o.	15	
Razem krótkoterminowe zobowiązania finansowe	570	2210

Na dzień 31 grudnia 2020 roku PunkPirates S.A. posiadała zawartą umowę pożyczki ze spółką stowarzyszoną Raion Games sp. z o.o. na łączną kwotę 15 tys. zł.

Na dzień 31 grudnia 2019 roku PunkPirates S.A. posiadała zawarte umowy pożyczki ze spółką zależną IQ Venture Capital s.a r.l. na łączną kwotę 2.210 tys. zł, w tym odsetki 330 tys. zł.

Na mocy porozumienia z dnia 19 grudnia 2019 roku dokonano umorzenia pożyczek udzielonych Spółce wraz z należnymi odsetkami w łącznej wysokości 2.210 tys. zł.

W dniu 10 marca 2020 roku Zarząd IQ PunkPirates S.A. zawarł porozumienie z Raion Games Sp. z o.o., na mocy którego Ventures Hub Sp. z o.o. dokonała umorzenia pożyczek udzielonych Spółce wraz z należnymi odsetkami w łącznej wysokości 1.908 tys. zł.

Porozumienie z 10 marca 2020 roku zostało ujęte w księgach rachunkowych obydwóch spółek ze skutkiem na dzień 31 grudnia 2019 roku.

5.12 Zobowiązania z tytułu dostaw i usług

Nota 11

Długoterminowe zobowiązania z tytułu dostaw i usług

Na dzień bilansowy Spółka nie posiadała długoterminowych zobowiązań z tytułu dostaw i usług.

Krótkoterminowe zobowiązania z tytułu dostaw i usług

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
jednostki zależne		
jednostki stowarzyszone		
pozostałe jednostki powiązane		
jednostki niepowiązane	92	58
Razem zobowiązania z tytułu dostaw i usług	92	58

5.13 Pozostałe zobowiązania i rezerwy krótkoterminowe

Nota 12

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
Zobowiązania z tyt. wynagrodzeń	229	311
Zobowiązania z tytułu ubezpieczeń społecznych	6	9
Zobowiązania z tytułu innych podatków	91	71
Pozostałe zobowiązania krótkoterminowe		7

Pozostałe rezerwy krótkoterminowe

Razem pozostałe zobowiązania i rezerwy krótkoterminowe

326	398
-----	-----

5.14 Rozliczenia międzyokresowe

Nota 13

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
Rezerwa na koszty	41	28
Dyskonto weksla	3	
Razem bierne rozliczenia międzyokresowe	44	28

5.15 Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego

Na dzień bilansowy Spółka nie posiadała zobowiązania z tytułu podatku dochodowego.

5.16 Leasing

Na dzień bilansowy Spółka nie posiada umów leasingowych.

5.17 Instrumenty finansowe dodatkowe ujawnienia

Kategorie i klasy instrumentów finansowych

Aktywa finansowe

Stan na dzień 31.12.2020

Kategorie instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Nota	Kategorie instrumentów finansowych			Ogółem
		Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez inne całkowite dochody	Aktywa finansowe wyceniane w skorygowanej cenie nabycia	
Udziały i akcje	3a,3b	2628			2628
Należności z tytułu dostaw i usług	4			51	51
Należności budżetowe	5			1	1
Weksle inwestycyjne	6			92	92
Certyfikaty inwestycyjne	6	2501			2501
Udzielone pożyczki krótkoterminowe	6			6	6
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7			53	53
		5129		411	5540

Aktywa finansowe

Stan na dzień 31.12.2019

Kategorie instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Nota	Kategorie instrumentów finansowych			Ogółem
		Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez inne całkowite dochody	Aktywa finansowe wyceniane w skorygowanej cenie nabycia	
Udziały i akcje	3a,3b	5147			5147
Należności z tytułu dostaw i usług	4			31	31
Należności budżetowe	5			36	36
Pozostałe należności	5			8	8
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7			25	25
		5147		100	5247

Zobowiązania finansowe

Stan na dzień 31.12.2020

Klasy instrumentów finansowych	Nota	Kategorie instrumentów finansowych			Ogółem
		Zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	Zobowiązania wyłączone z zakresu MSSF 9	
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	11		92		92
Zobowiązania wekslowe	10		555		555
Pożyczki	10		15		15
Pozostałe zobowiązania	12		326		326
			988		988

Zobowiązania finansowe

Stan na dzień 31.12.2019

Klasy instrumentów finansowych	Nota	Kategorie instrumentów finansowych			Ogółem
		Zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	Zobowiązania wyłączone z zakresu MSSF 9	
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	11		58		58
Pożyczki	10		2210		2210
Pozostałe zobowiązania	12		398		398
			2666		2666

W tabelach poniżej przedstawiono podsumowanie wartości bilansowych i godziwych dla poszczególnych grup instrumentów finansowych na dzień 31 grudnia 2020 roku i 31 grudnia 2019 roku.

Kategorie instrumentów finansowych	Stan na dzień 31.12.2020	
	Cena nabycia	Wartość godziwa prezentowana w bilansie
Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	7302	2628
Aktywa finansowe wyceniane w skorygowanej cenie nabycia	411	411
Razem aktywa finansowe	7713	3039
Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	988	988
Razem zobowiązania finansowe	988	988

Kategorie instrumentów finansowych	Stan na dzień 31.12.2019	
	Cena nabycia	Wartość godziwa prezentowana w bilansie
Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	17505	5147
Aktywa finansowe wyceniane w skorygowanej cenie nabycia	100	100
Razem aktywa finansowe	17605	5247
Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	2666	2666
Razem zobowiązania finansowe	2666	2666

Wartość godziwa instrumentów finansowych

Kategorie wyceny do wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej do wartości godziwej

W oparciu o stosowane metody ustalania wartości godziwej, poszczególne składniki aktywów i zobowiązań finansowych PunkPirates S.A. klasyfikuje do następujących kategorii:

1. **Poziom 1:** Aktywa i zobowiązania finansowe, których wartość godziwa wyceniana jest bezpośrednio o ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań. Na dzień bilansowy do tej kategorii Spółka nie zakwalifikowała żadnych aktywów i zobowiązań.

2. **Poziom 2:** Aktywa i zobowiązania finansowe, których wartość godziwa wyceniana jest za pomocą modeli wyceny, w przypadku, których wszystkie znaczące dane wejściowe są obserwowalne na rynku w sposób bezpośredni (jako ceny) lub pośrednio (bazujące na cenach). Na dzień bilansowy do tej kategorii Spółka nie zakwalifikowała żadnych aktywów i zobowiązań.
3. **Poziom 3:** Aktywa i zobowiązania finansowe, których wartość godziwa wyceniana za pomocą modeli wyceny, w przypadku, których dane wejściowe nie są oparte na możliwych do zaobserwowania danych rynkowych (dane wejściowe nieobserwowalne). Do tej kategorii Spółka zaklasyfikowała
 - udziały i akcje nie notowane na GPW,
 - dłużne kapitałowe papiery wartościowe nie będące przedmiotem obrotu na rynku regulowanym: obligacje emitowane przez przedsiębiorstwa,
 - pożyczki nie będące przedmiotem obrotu na rynku regulowanym.

Na dzień bilansowy nie miały miejsca istotne transfery pomiędzy Poziomem 1 i 2 a także przesunięcia z oraz do Poziomu 3 w hierarchii wartości godziwej.

Szczegółowy opis metody ustalania wartości godziwej prezentowany jest w rozdziale 5.2.2 „Ujmowanie i wycena aktywów i pasywów oraz ustalanie wyniku finansowego – „Ujmowanie i wycena aktywów i zobowiązań finansowych” oraz w rozdziale 5.2.1 „Podstawy sporządzania sprawozdania finansowego”- „Wartość godziwa instrumentów finansowych”.

W tabelach poniżej przedstawiono podział aktywów i zobowiązań finansowych prezentowanych w sprawozdaniu finansowym w wartości godziwej w podziale na 3 kategorie:

Stan na dzień 31.12.2020					
	Nota	Poziom 1 Ceny kwotowane na aktywnych rynkach	Poziom 2 Techniki wyceny oparte na obserwowalnych danych rynkowych	Poziom 3 Pozostałe techniki wyceny	Razem
Aktywa i zobowiązania wyceniane w wartości godziwej					
Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy				2628	2628
Nienotowane papiery wartościowe	3a			2628	2628
Notowane papiery wartościowe					
Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez inne całkowite dochody					
Aktywa finansowe wyceniane w skorygowanej cenie nabycia				2912	2912
Obligacje	6				
Certyfikaty inwestycyjne	6			2501	2501
Weksle inwestycyjne	6			92	92
Pozostałe pożyczki i należności w tym: należność z tytułu podatku VAT	6			319	319
Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej razem				5540	5540
Zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy					
Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu				988	988
Zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej razem				988	988

Stan na dzień 31.12.2019					
	Nota	Poziom 1 Ceny kwotowane na aktywnych rynkach	Poziom 2 Techniki wyceny oparte na obserwowalnych danych rynkowych	Poziom 3 Pozostałe techniki wyceny	Razem
Aktywa i zobowiązania wyceniane w wartości godziwej					
Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy				5147	5147
Nienotowane papiery wartościowe	3a			5147	5147
Notowane papiery wartościowe	-				
Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez inne całkowite dochody					

Aktywa finansowe wyceniane w skorygowanej cenie nabycia		100	100
Pozostałe pożyczki i należności, w tym:	6	100	100
należność z tytułu podatku VAT		36	36
Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej razem		5247	5247
Zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy			
Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu		2666	2666
Zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej razem		2666	2666

Zyski/(Straty) dotyczące instrumentów finansowych rozpoznane w przychodach i kosztach finansowych w podziale na klasy instrumentów finansowych

Aktywa finansowe	Stan na dzień 31.12.2020							
	Wyszczególnienie	Nienotowane instrumenty kapitałowe	Certyfikaty inwestycyjne	Weksle inwestycyjne	Pożyczki	Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe należności	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	Razem
Saldo otwarcia	5147					75	25	5247
Zyski/(Straty) ujęte w:	1153							1153
- wyniku finansowym	1153							1153
- innych całkowitych dochodach								
Zwiększenie	1989	2501	92	6	185	28		4801
Zmniejszenie	(5661)							(5661)
Saldo zamknięcia	2628	2501	92	6	260	53		5540

Aktywa finansowe	Stan na dzień 31.12.2019						
	Wyszczególnienie	Nienotowane instrumenty kapitałowe	Obligacje	Pożyczki	Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe należności	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	Razem
Saldo otwarcia	14281				65	6	14352
Zyski/(Straty) ujęte w:	(9134)						(9134)
- wyniku finansowym	(9134)						(9134)
- innych całkowitych dochodach							
Zwiększenie					10	19	29
Zmniejszenie							
Saldo zamknięcia	5147				75	25	5247

Zobowiązania finansowe	Stan na dzień 31.12.2020					
	Wyszczególnienie	Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe zobowiązania	Zobowiązania wekslowe	Pożyczki	Obligacje	Razem
Saldo otwarcia		456		2210		2666
Zyski/(Straty) ujęte w:				47		47
- wyniku finansowym				47		47
- innych całkowitych dochodach						
Zwiększenie				672		672
Zmniejszenie		(38)				(38)
Zwiększenie (połączenie jedn. gosp.)				555		555
Zmniejszenie (połączenie jedn. gosp.)				(2865)		(2865)
Uregulowanie				(49)		(49)

Saldo zamknięcia	418	555	15	988		
Zobowiązania finansowe		Stan na dzień 31.12.2019				
Wyszczególnienie	Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe zobowiązania	Kredyty	Pożyczki	Obligacje	Leasing	Razem
Saldo otwarcia	266		5779	519		6564
Zyski/(Straty) ujęte w:			159	12		171
- wyniku finansowym			159	12		171
- innych całkowitych dochodach						
Zwiększenie	190		545			735
Zmniejszenie (umorzenie długu)			(4118)			(4118)
Uregulowanie			(155)	(531)		(686)
Odpis aktualizujący przeterminowane zobowiązania						
Saldo zamknięcia	456		2210			2666

Zyski/(Straty) dotyczące instrumentów finansowych rozpoznane w przychodach i kosztach finansowych w podziale na kategorie instrumentów finansowych

		Stan na dzień 31.12.2020		
Aktywa finansowe		Kategorie instrumentów finansowych		
	Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez inne całkowite dochody	Aktywa finansowe wyceniane w skorygowanej cenie nabycia	Ogółem
Przychody/(Koszty) z tytułu odsetek				
Zyski/(Straty) z tytułu różnic kursowych				
Zyski/(Straty) z tytułu wyceny i realizacji do wartości godziwej	1153			1153
- wyniku finansowym	1153			1153
- innych całkowitych dochodach				
Ogółem (zysk/strata netto)	1153	-	-	1153

		Stan na dzień 31.12.2019		
Aktywa finansowe		Kategorie instrumentów finansowych		
	Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez inne całkowite dochody	Aktywa finansowe wyceniane w skorygowanej cenie nabycia	Ogółem
Przychody/(Koszty) z tytułu odsetek				
Zyski/(Straty) z tytułu różnic kursowych				
Zyski/(Straty) z tytułu wyceny i realizacji do wartości godziwej	(9134)			(9134)
- wyniku finansowym	(9134)			(9134)
- innych całkowitych dochodach				
Ogółem (zysk/strata netto)	(9134)	-	-	(9134)

Zobowiązania finansowe	Stan na dzień 31.12.2020			Ogółem
	Kategorie instrumentów finansowych			
	Zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	Zobowiązania wyłączone z zakresu MSSF 9	
Przychody/(Koszty) z tytułu odsetek		47		47
Zyski/(Straty) z tytułu różnic kursowych				
Zyski/(Straty) z tytułu wyceny i realizacji do wartości godziwej				
Ogółem (zysk/strata netto)	-	47	-	47

Zobowiązania finansowe	Stan na dzień 31.12.2019			Ogółem
	Kategorie instrumentów finansowych			
	Zobowiązania finansowe wyceniane do wartości godziwej przez wynik finansowy	Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu	Zobowiązania wyłączone z zakresu MSSF 9	
Przychody/(Koszty) z tytułu odsetek		171		171
Zyski/(Straty) z tytułu różnic kursowych				
Zyski/(Straty) z tytułu wyceny i realizacji do wartości godziwej				
Ogółem (zysk/strata netto)	-	171	-	171

5.18 Zarządzanie ryzykiem finansowym

Zasady zarządzania ryzykiem finansowym

PunkPirates S.A. jest narażona na ryzyka związane przede wszystkim z instrumentami finansowymi głównie nabywanymi i posiadanymi w ramach działalności finansowej. Mniejszy stopień ryzyka wiąże się z instrumentami emitowanymi (zwłaszcza obligacjami odsetkowymi i zamiennymi). Ryzyko to można określić, jako ryzyko rynkowe (obejmujące ryzyko walutowe i ryzyko stopy procentowej), ryzyko płynności oraz ryzyko kredytowe.

Spółka zarządza ryzykiem finansowym w celu ograniczenia niekorzystnego wpływu zmian kursów walutowych i stóp procentowych, jak również podejmuje działania zmierzające do stabilizacji przepływów pieniężnych oraz zapewnienia odpowiedniego poziomu płynności finansowej. Za zarządzanie ryzykiem finansowym zgodnie z przyjętą strategią zarządzania ryzykiem jest odpowiedzialny Zarząd Emitenta.

Polityka zarządzania ryzykiem finansowym określa zakres oraz zasady odpowiedzialności w obszarze zarządzania ryzykiem finansowym, a w szczególności precyzuje:

- miary ryzyka używane do identyfikacji oraz oceny ekspozycji na ryzyka finansowe,
- wybór odpowiednich instrumentów zabezpieczających przed zidentyfikowanymi rodzajami ryzyka,
- metodologię wyceny wartości godziwej instrumentów finansowych,
- limity transakcyjne oraz kredytowe dla podmiotów, z którymi Spółka dokonuje transakcji gospodarczych.

Z uwagi na specyfikę działalności PunkPirates S.A. nie sporządza analizy wrażliwości dla każdego rodzaju ryzyka rynkowego, na które jest narażona, z uwagi na brak podstaw do wiarygodnego i miarodajnego jej sporządzenia.

Rachunkowość zabezpieczeń

Ponieważ PunkPirates S.A. dokonuje rozliczeń głównie w PLN nie zachodzi konieczność zawierania transakcji terminowych w celu zabezpieczenia się przed ryzykiem walutowym oraz ryzykiem stopy procentowej.

Ryzyko rynkowe –wahania kursów spółek notowanych NewConnect

Ryzyko wahan kursów (szczególnie akcji) wiąże się z procedurą wyceny portfela inwestycyjnego dla spółek publicznych. Istnieje ryzyko zmiany wartości godziwej spółek wycenianych według cen rynkowych. Wyższy potencjał wzrostu notowań na NewConnect oznaczać może podwyższone ryzyko inwestycyjne. Ta cecha rynku wynika ze specyficznego profilu rynku grupującego spółki małe, często młode podmioty o krótkiej historii

działalności, działające w najbardziej zmiennym i konkurencyjnym segmencie gospodarki, jakim są m. in. nowe technologie. Wahania kursów akcji mogą mieć istotny wpływ na wynik finansowy Spółki.

Ryzyko rynkowe – ryzyko walutowe

Zmiana działalności Spółki wiąże się z ekspozycją na ryzyko wahań kursów walut. Zdecydowana większość jej przychodów generowana będzie w walutach obcych. Różnice kursowe ujemne są w sprawozdaniu z całkowitych dochodów w przychodach finansowych jako nadwyżka dodatnich różnic kursowych nad ujemnymi, lub kosztach finansowych jako nadwyżka ujemnych różnic kursowych nad dodatnimi. Dużą część zakupów Spółki realizowana jest w PLN, co powoduje iż Spółka jest narażona na ryzyko kursowe.

Spółka prowadzi bieżący monitoring rynku walutowego. Nie zawiera transakcji typu forward lub opcje walutowe. Na dzień bilansowy Spółka nie posiada aktywów oraz zobowiązań pieniężnych denominowanych w walutach obcych.

Ryzyko rynkowe – ryzyko stopy procentowej

Aktywa o stałym oprocentowaniu narażone są na ryzyko zmiany wartości godziwej w wyniku zmian stóp procentowych. Natomiast aktywa ze zmienną stopą procentową narażone są na ryzyko zmiany przepływów pieniężnych w wyniku zmian stóp procentowych.

Ryzyko stóp procentowych związane z istniejącym zadłużeniem zostało uznane jako relatywnie niskie z punktu widzenia wpływu na wyniki Spółki. W obecnej chwili zarządzanie tym ryzykiem obejmuje zarówno bieżące monitorowanie sytuacji rynkowej jak i zadłużenia. Maksymalna ekspozycja na to ryzyko na moment bilansowy wyniosła odpowiednio:

Aktywa/zobowiązania o oprocentowaniu stałym	Zaangażowanie na 31 grudnia 2020		
	Wartość netto	Naliczone odsetki/dyskonto	Oprocentowanie
-	-	-	-
Razem aktywa o oprocentowaniu stałym	-	-	-
Pożyczkobiorca A -weksle	533	22	-
Razem zobowiązania o oprocentowaniu stałym	533	22	-

Zobowiązania o oprocentowaniu stałym stanowią 11% kapitałów własnych spółki na dzień 31 grudnia 2020 roku.

Aktywa/zobowiązania o oprocentowaniu zmiennym	Zaangażowanie na 31 grudnia 2020		
	Wartość netto	Naliczone odsetki/dyskonto	Oprocentowanie
Pożyczkobiorca B -weksle	59	2	-
Pożyczkobiorca A -weksle	730	16	-
Razem aktywa o oprocentowaniu zmiennym	789	18	-
Pożyczkobiorca A -pożyczka	15	-	WIBOR 3M+1,0p.p.
Razem zobowiązania o oprocentowaniu zmiennym	15	-	-

Zobowiązania o oprocentowaniu zmiennym stanowią 16% kapitałów własnych spółki na dzień 31 grudnia 2020 roku.

Spółka nie stosowała na moment bilansowy instrumentów finansowych ani innych metod służących zabezpieczeniu się przed ryzykiem zmiany stopy procentowej, ze względu na nieistotny wpływ przychodów odsetkowych na wynik finansowy Spółki.

Ryzyko płynności

PunkPirates S.A. narażona jest na ryzyko utraty płynności finansowej rozumianej jako zdolność regulowania swoich zobowiązań w wyznaczonym terminie. Spółka musi mieć stały dostęp do rynków finansowych, dlatego też jest narażona na ryzyko braku możliwości pozyskania nowego finansowania, jak również refinansowania swojego zadłużenia. Ryzyko to jest uzależnione przede wszystkim od warunków rynkowych i oceny zdolności kredytowej Spółki. Spółka zarządza swoją płynnością poprzez bieżące monitorowanie poziomu wymagalnych zobowiązań, prognozowanie przepływów pieniężnych oraz odpowiednie zarządzanie środkami pieniężnymi. Spółka inwestuje wolne środki pieniężne w bezpieczne, krótkoterminowe instrumenty finansowe (lokaty bankowe i obligacje), które mogą być w każdej chwili wykorzystane do obsługi zobowiązań.

Ryzyko kredytowe

Ryzyko kredytowe rozumiane jest jako brak możliwości wywiązania się z zobowiązań przez wierzycieli Spółki. Ryzyko kredytowe związane jest z trzema głównymi obszarami:

- wiarygodność kredytowa klientów handlowych,
- wiarygodność kredytowa instytucji finansowych tj. banków,
- wiarygodność kredytowa podmiotów, którym Spółka udziela pożyczek.

Spółka na bieżąco monitoruje stany należności od kontrahentów, przez co narażenie na ryzyko nieściągalności należności jest nieznaczne.

W zakresie wolnych środków pieniężnych Spółka korzysta z krótkoterminowych lokat bankowych jedynie w wiarygodnych instytucjach finansowych.

	Stan na dzień	
	31.12.2020	31.12.2019
Aktywa finansowe wyceniane w skorygowanej cenie nabycia	411	100
w tym należność z tytułu podatku VAT		36
Aktywa finansowe wyceniane do wartości godziwej przez inne całkowite dochody		
Razem	411	100

Analiza wiekowa aktywów finansowych, które są przeterminowane na koniec okresu sprawozdawczego, lecz w przypadku których nie nastąpiła utrata wartości:

Należności handlowe	Stan na dzień			
	31.12.2020		31.12.2019	
	Wartość brutto	Utrata wartości	Wartość brutto	Utrata wartości
Bez przeterminowania	51		31	
Przeterminowane 0-30 dni				
Przeterminowane 31-120 dni				
Przeterminowane 121-365 dni				
Przeterminowane powyżej 1 roku				
Razem	51		31	

Na dzień bilansowy nie wystąpiły przeterminowane należności, dla których nie dokonano odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości.

Zarządzanie zobowiązaniami do utrzymania określonych wskaźników finansowych

Na dzień bilansowy Spółka nie zawierała umów kredytowych oraz nie posiadała innych zobowiązań, które obligowałyby do utrzymania określonych wskaźników finansowych.

Termin zapadalności zobowiązań

	Wartość bilansowa	Stan na dzień 31.12.2020			
		Do 1 roku	1-2 lata	2-5 lat	Powyżej 5 lat
Zobowiązania finansowe	570	570			
Zobowiązania z tyt. pod. dochodowego					
Zobowiązania handlowe	92	92			
Pozostałe zobowiązania	326	326			
	988	988			

	Wartość bilansowa	Stan na dzień 31.12.2019			
		Do 1 roku	1-2 lata	2-5 lat	Powyżej 5 lat

Zobowiązania finansowe	2210	2210
Zobowiązania z tyt. pod. dochodowego		
Zobowiązania handlowe	58	58
Pozostałe zobowiązania	398	398
	2666	2666

Ryzyko zmiany ceny aktywów finansowych

Ryzyko zmiany ceny aktywów finansowych, na które wprost przekłada się wartość aktywów netto można rozpatrywać w obszarze ryzyka związanego ze spadkiem wartości instrumentów finansowych (udziałów, akcji, innych papierów wartościowych). Spółka dokonuje wyceny do wartości godziwej posiadanych aktywów finansowych. Metody wycen w części są oparte bezpośrednio na kursach rynkowych spółek giełdowych lub na danych porównawczych spółek notowanych na giełdach w Polsce i za granicą. Istnieje, więc ryzyko pogorszenia wyników Spółki., odzwierciedlających zmiany wyżej wspomnianych wycen, w momencie dekonunktury na giełdach.

Zarządzanie kapitałem

Celem Zarządu Emitenta w zarządzaniu ryzykiem kapitałowym jest ochrona kapitału Spółki niezbędnego do kontynuowania działalności, tak aby możliwe było zapewnienie akcjonariuszom zwrotu z inwestycji. Zgodnie ze Statutem Spółki oraz Kodeksem Spółek Handlowych decyzja o wypłacie dywidendy oraz wykupie akcji własnych w celu umorzenia podlega zatwierdzeniu przez Walne Zgromadzenie. Spółka nie wypłaciła dotychczas dywidendy. W okresie objętym sprawozdaniem finansowym nie było zmian zasad zarządzania kapitałem. Na Spółce nie spoczywały do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania jakiegokolwiek zewnętrzne wymogi kapitałowe.

5.19 Przychody ze sprzedaży

Nota 14

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Usługi:		
Wynajem powierzchni biurowej, w tym:	1	72
- Raion Games sp. z o.o.		60
- Inqbe sp. z o.o.		1
- IQ Pomerania sp. z o.o.		11
- pozostałe jednostki	1	
Dostępny do gier	78	
Licencja	180	
Pozostałe usługi	25	88
Razem przychody ze sprzedaży	284	160

Przychody od zewnętrznych klientów w podziale na regiony geograficzne (PLN)

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 30.06.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Polska	211	160
Unia Europejska	31	
poza Unię Europejską	42	
	284	160

5.20 Koszty według rodzaju

Nota 15

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Amortyzacja środków trwałych i wartości niematerialnych	(4)	
Koszty świadczeń pracowniczych	(570)	(450)
Zużycie materiałów i energii	(3)	(3)
Usługi obce	(395)	(345)
Podatki i opłaty	(51)	(8)
Koszty reklamy i wydatki reprezentacyjne	(11)	(25)
Ubezpieczenia majątkowe i osobowe	(12)	(15)
Pozostałe koszty	(11)	
Razem koszty rodzajowe	(1057)	(846)

5.21 Pozostałe przychody

Nota 16

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Rozwiązane odpisy aktualizujące	950	
Zysk na sprzedaży niefinansowych aktywów trwałych		9
Ujemna wartość firmy	50	
Spisane przeterminowane zobowiązania	3	
Wpłaty zgodnie z umowami inwestycyjnymi	653	
Zwolnienie ze składek ZUS	27	
Inne	6	
Razem pozostałe przychody	1689	9

5.22 Pozostałe koszty

Nota 17

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Roczna korekta VAT	(71)	
Spisane przeterminowane należności	(84)	
Razem pozostałe koszty	(155)	-

5.23 Zyski i straty z inwestycji

Zyski i straty z tytułu zmian wartości godziwej instrumentów finansowych:

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Aktualizacja wartości aktywów finansowych		
Gyptrade OÜ		(11)
IQ Partners sp. z o.o.	514	(9 123)
Raion Games sp. z o.o.	639	
Igoria Trade S.A.	94	
Cube Group S.A.	(1)	

Certyfikaty inwestycyjne	312	
Razem zyski i (straty) z tytułu zmiany wartości godziwej	1 558	(9 134)

Zyski i straty ze zbycia inwestycji

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Zbycie akcji Better Software Group S.A.		692
Zbycie udziałów Raion Games sp. z o.o.	(21)	
Razem zyski i (straty) z tytułu zbycia instrumentów finansowych	(21)	692

5.24 Przychody finansowe

Nota 18

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Zysk ze zbycia aktywów finansowych		692
Zysk z tytułu aktualizacji wartości udziałów do wartości godziwej	1559	
Umorzenie długu	80	4118
Razem przychody finansowe	1639	4810

W dniu 10 marca 2020 roku Zarząd PunkPirates S.A. zawarł porozumienie z Raion Games sp. z o.o., na mocy którego Raion Games sp. z o.o. dokonała umorzenia pożyczek udzielonych Spółce wraz z należnymi odsetkami w łącznej wysokości 1.908 tys. zł.

Porozumienie z 10 marca 2020 roku zostało ujęte w księgach rachunkowych obydwóch spółek ze skutkiem na dzień 31 grudnia 2019 roku.

5.25 Koszty finansowe

Nota 19

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Koszty odsetek z tytułów:	(61)	(172)
Pożyczki	(57)	(159)
Obligacji		(12)
Pozostałe	(4)	(1)
Strata ze zbycia aktywów finansowych	(21)	
Strata z tytułu aktualizacji wartości udziałów do wartości godziwej	(1)	(9134)
Ujemne różnice kursowe	(3)	
Razem koszty finansowe	(86)	(9306)

5.26 Podatek dochodowy

Nota 20

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Podatek bieżący		
Podatek odroczony	(101)	(279)

Razem

(101)

(279)

5.27 Podatek bieżący

Uzgodnienie podatku dochodowego do wyniku finansowego brutto przed opodatkowaniem według ustawowej stawki podatkowej, z podatkiem dochodowym liczonym według efektywnej stawki podatkowej.

Nota 20a

	Za okres	
	koszyk zysków kapitałowych	koszyk zysków operacyjnych
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	
Wynik brutto przed opodatkowaniem	1 133	1 180
przychody niepodatkowe:	2 651	1 028
wycena aktywów finansowych	1 558	-
przychody z tytułu naliczonych odsetek od obligacji i pożyczek:	0	-
przychody ze zbycia aktywów finansowych	1 094	-
rozwiązane odpisy aktualizujące	-	950
spisane zobowiązania	-	78
przychody podatkowe, nie uwzględnione w RZIS	-	-
koszty niepodatkowe	(3 602)	(85)
materiały	(2)	-
usługi	(28)	-
opłaty nkup	(2)	-
wynagrodzenia + ubezp.społeczne	(21)	-
reprezentacja	(7)	-
pozostałe koszty	(10)	-
koszty ze zbycia aktywów finansowych	(1 287)	-
niewypłacone wynagrodzenia + ZUS	(276)	-
naliczone odsetki	(61)	-
spisane należności	-	(85)
rezerwa dot. umorzenia długu	(1 908)	-
zwiększenia kosztów	(326)	-
zrealizowane rezerwy	(29)	-
wypłacone wynagrodzenia + ZUS z ubiegłego roku	(285)	-
zapłacone odsetki	(12)	-
Dochód podatkowy	1 758	238
Straty z lat ubiegłych	(1 758)	(238)
Podstawa podatkowania	-	-
Podatek naliczony	-	-

5.28 Podatek odroczony

Nota 20b

Na 31 grudnia 2020 roku PunkPirates S.A. dokonała kalkulacji podatku odroczonego na aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego powstałego w tytułu wyceny portfela inwestycyjnego do wysokości rezerw z tytułu podatku odroczonego.

Podatek odroczony na 31.12.2020	Wartość bilansowa	Wartość podatkowa	Różnica pomiędzy wartością bilansową a podatkową	Aktywa na odroczony PDOP	Rezerwa na odroczony PDOP
Wycena spółek przez RZIS	1 686	232	1 454	-	276
Wycena spółek przez RZIS	942	2 696	(1754)	333	-
Aktywa z tyt. podatku odroczonego powstałego z tyt. wyceny spółek do wysokości rezerw				(57)	

rezerwa na koszty	22	(22)	4	
nie wypłacone wynagrodzenia + ZUS	270	(270)	51	
Razem	2920	2928	331	276

Na 31 grudnia 2019 roku PunkPirates S.A. nie dokonała kalkulacji podatku odroczonego na aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego powstałego w tytułu wyceny portfela inwestycyjnego. W ocenie Zarządu Emitenta istniało prawdopodobieństwo, że powstałe ujemne różnice przejściowe nie spowodują w przyszłości zmniejszenia podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia.

Podatek odroczone na 31.12.2019	Wartość bilansowa	Wartość podatkowa	Różnica pomiędzy wartością bilansową a podatkową	Aktywa na odroczone PDOP	Rezerwa na odroczone PDOP
rezerwa na koszty	29		(29)	6	
nie wypłacone wynagrodzenia + ZUS	381		(381)	72	
koszty z tyt. odsetek od pożyczki	415		(415)	79	
Razem	825		(825)	157	

5.29 Przyczyny występowania różnic pomiędzy bilansowymi zmianami niektórych pozycji oraz zmianami wynikającymi z rachunku przepływów pieniężnych

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Należności		
Bilansowa zmiana stanu należności krótko- i długoterminowych	(155)	20
Zmiana stanu należności w rachunku przepływów pieniężnych	(155)	20
Zobowiązania		
Bilansowa zmiana stanu zobowiązań krótko- i długoterminowych	(2394)	(3928)
a) zmiana stanu kredytów i pożyczek krótko- i długoterminowych		
b) zmiana stanu zobowiązań z tytułu środków trwałych przejętych w leasing finansowy		
Zmiana stanu zobowiązań w rachunku przepływów pieniężnych	(2394)	(3928)

5.30 Zysk przypadający na jedną akcję

Wyliczenie podstawowego zysku na jedną akcję i rozwodnionego zysku na jedną akcję zostało oparte na następujących informacjach:

Nota 21

Zysk na akcję

	Za okres	
	od 01.01.2020 do 31.12.2020	od 01.01.2019 do 31.12.2019
Zysk (strata) netto	2212	(5524)
Średnia ważona liczba akcji zwykłych (tys.)	22353	22353
Podstawowy/rozwodniony zysk na akcję (zł/akcję)	0,0990	-0,2471

Nie występują rozwadniające akcje zwykłe.

5.31 Zewnętrzne i wewnętrzne czynniki istotne dla rozwoju spółki

Działalność PunkPirates S.A. jako międzynarodowego producenta i wydawcę gier na platformy VR jest uzależniona od wielu zewnętrznych oraz wewnętrznych czynników istotnych dla rozwoju. Do najbardziej kluczowych zewnętrznych decydujących o strategii i rozwoju Spółki należy z pewnością globalna jak i lokalna sytuacja makroekonomiczna, tj. tempo wzrostu gospodarczego, polityka pieniężna, przepisy podatkowe,

inflacja, bezrobocie, itp. – są to istotne czynniki wpływające na siłę nabywczą użytkowników gier VR, których zakup gier ostatecznie decyduje o wynikach finansowych i strategii Spółki. Istotnym zewnętrznym elementem wpływającym na działalność są również zmiany i trendy technologiczne zachodzące na rynku gier. Producenci sprzętu VR prześcigają się we wprowadzaniu kolejnych innowacji do hardware, co powoduje konieczność dostosowania gier do możliwości sprzętowych. Trend dystrybucji coraz większej ilości gier poprzez platformy elektroniczne wpływa z kolei na przygotowanie gier pod sprzedaż online oraz dostosowanie strategii marketingowej.

Do wewnętrznych czynników, które mogą być istotne dla rozwoju PunkPirates należy zaliczyć:

- kompetencje zespołu menadżerskiego, w tym Partnerów Zarządzających i Zarządu w zakresie wyboru odpowiednich gier VR, które zostaną wyprodukowane i wydane przez Spółkę;
- umiejętności kluczowych osób IQ Partners S.A. w zakresie zarządzania spółką zajmującą się wydawaniem i produkcją gier na wirtualną rzeczywistość;
- dywersyfikacja źródeł przychodów Spółki – oprócz produkcji i wydawania gier własnych, PunkPirates jest współnikiem w spółkach produkujących gry VR oraz na platformę Nintendo Switch.

5.32 Opis czynników i zdarzeń mających wpływ na osiągnięty zysk lub poniesione straty spółki

W 2020 roku PunkPirates S.A. odnotowała zysk netto w wysokości 2.212 tys. zł w porównaniu do poniesionej straty w wysokości 5.524 tys. zł w roku ubiegłym. Wartość aktywów netto wzrosła z 2.716 tys. zł na koniec 2019 roku do 4.928 tys. zł na koniec 2020 roku. Na osiągnięty wynik finansowy miały przede wszystkim wpływ następujące czynniki:

- koszty ogólnego zarządu 1.057 tys. zł,
- koszty finansowe 86 tys. zł,
- pozostałe koszty 155 tys. zł,
- przychody ze sprzedaży 284 tys. zł,
- przychody finansowe 1.639 tys. zł,
- pozostałe przychody 1.689 tys. zł.

Należności ogółem PunkPirates S.A. na dzień 31 grudnia 2020 roku wynosiły łącznie 260 tys. zł i były wyższe o 185 tys. zł od należności na dzień 31 grudnia 2019 roku.

Zobowiązania ogółem PunkPirates S.A. na dzień 31 grudnia 2020 roku wynosiły łącznie 988 tys. zł i były niższe o 1 678 tys. zł od zobowiązań na dzień 31 grudnia 2019 roku. PunkPirates S.A. posiadała na dzień 31 grudnia 2020 roku środki pieniężne w wysokości 53 tys. zł.

W 2020 roku Zarząd PunkPirates S.A. podjął działania mające na celu osiągnięcie dodatnich przepływów pieniężnych oraz wygenerowania zysku w kolejnych latach poprzez zmianę dotychczasowej strategii działalności PunkPirates S.A. Działania te w konsekwencji doprowadziły do istotnej zmiany przedmiotu działalności Spółki na działalność w zakresie wydawania i produkcji gier na wirtualną rzeczywistość (Virtual Reality – VR).

W związku z powyższym, w dniu 13 lutego 2020 roku Emitent nabył 100% udziałów w kapitale zakładowym PunkPirates sp. z o.o. z siedzibą w Olsztynie wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000802372 („PunkPirates sp. z o.o.”), o łącznej wartości nominalnej 5.000 zł i za cenę równą 5.000 zł za wszystkie 100% udziałów, m.in. od podmiotów powiązanych z Emitentem. W dniu 21 lutego 2020 roku Zarząd Emitenta oraz PunkPirates sp. z o.o., uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało dokonane w dniu 25 maja 2020 roku, w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku PunkPirates sp. z o.o. na Emitenta (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Emitenta. Z dniem połączenia Emitent wstąpił we wszystkie prawa i obowiązki PunkPirates sp. z o.o., natomiast PunkPirates sp. z o.o. w dniu 30 czerwca 2020 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

W związku ze zmianą strategii Emitenta, w dniu 23 marca 2020 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Emitenta, podjęło uchwałę w sprawie zmiany Statutu Emitenta w zakresie zmiany przedmiotu działalności oraz zmiany nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A. Rejestracja zmiany Statutu w zakresie zmiany przedmiotu działalności oraz nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A. nastąpiła w dniu 25 maja 2020 roku.

Ponadto w dniu 5 października 2020 roku Zarządy PunkPirates S.A. oraz IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286, uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało dokonane w dniu 27 listopada 2020 roku, w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku IQ Partners sp. z o.o. na PunkPirates S.A. (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania

kapitału zakładowego Emitenta. Z dniem połączenia Emitent wstąpił we wszystkie prawa i obowiązki IQ Partners sp. z o.o., natomiast IQ Partners sp. z o.o. w dniu 22 stycznia 2021 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

Dodatkowo w związku ze zmianą strategii działalności, Zarząd Emitenta dokonał w 2020 roku sprzedaży oraz połączenia spółek zależnych tj.:

- w dniu 23 marca 2020 roku dokonano zbycia wszystkich posiadanych udziałów w spółce IQ Pomerania sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie tj. 85 udziałów stanowiących 77,27% udziału w kapitale zakładowym IQ Pomerania sp. z o.o. i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników,
- w dniu 30 września 2020 roku dokonano zbycia wszystkich posiadanych udziałów w spółce InQbe sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, tj. 501 (pięćset jeden) udziałów stanowiących 100% udziału w kapitale zakładowym InQbe sp. z o.o. i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników,
- w dniu 18 maja 2020 roku został sporządzony i uzgodniony wspólny plan transgranicznego połączenia przez przejęcie spółek, które były w 100% zależne od PunkPirates S.A. (dalej jako: "Połączenie"), tj. IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286 (dalej jako: "Spółka Przejmująca") oraz IQ Venture Capital s. à r.l. z siedzibą w Luksemburgu utworzonej i działającej zgodnie z prawem luksemburskim z siedzibą w Luksemburgu, Wielkie Księstwo Luksemburga (adres: 23, Rue Aldringen, L-1118 Luksemburg), zarejestrowanej w luksemburskim rejestrze handlowym pod numerem B 139288 (dalej jako: "Spółka Przejmowana"). Rejestracja połączenia została dokonane w dniu 12 października 2020 roku. Połączenie zostało przeprowadzone przez przeniesienie całego majątku i zobowiązań Spółki Przejmowanej na Spółkę Przejmującą. W wyniku Połączenia Spółka Przejmująca wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki Spółki Przejmowanej, a Spółka Przejmowana została rozwiązana w dniu 1 grudnia 2020 roku bez przeprowadzania postępowania likwidacyjnego.
- w dniu 23 grudnia 2020 roku dokonano zbycia wszystkich posiadanych udziałów spółki zależnej Gytrade OU z siedzibą w Tallinie, Estonia, stanowiących 100% udziału w kapitale zakładowym Gytrade i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników oraz udziałów spółki zależnej Raion Games Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, tj. 575 (pięćset siedemdziesiąt pięć) udziałów stanowiących 23% udziału w kapitale zakładowym RAION Games sp. z o.o. i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników.
Obecnie PunkPirates S.A. posiada bezpośrednio 925 (dziewięćset dwadzieścia pięć) udziałów w Raion Games, stanowiących 29,6% udziału w kapitale zakładowym Raion Games i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników.

5.33 Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń w Spółce wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących w okresie sprawozdawczym

Zmiana strategii działalności Emitenta oraz połączenie z PunkPirates Sp. z o.o. oraz IQ Partners sp. z o.o.

W lutym 2020 roku Zarząd PunkPirates S.A. podjął działania mające na celu zmianę dotychczasowej strategii działalności Spółki na działalność w zakresie wydawania i produkcji gier na wirtualną rzeczywistość (Virtual Reality - VR). W związku z powyższym, w dniu 13 lutego 2020 roku Emitent nabył 100% udziałów w kapitale zakładowym PunkPirates sp. z o.o. z siedzibą w Olsztynie wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000802372 („PunkPirates sp. z o.o.”), o łącznej wartości nominalnej 5.000 zł i za cenę równą 5.000 zł za wszystkie 100% udziałów, m.in. od podmiotów powiązanych z Emitentem. W dniu 21 lutego 2020 roku Zarząd Emitenta oraz PunkPirates sp. z o.o., uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało dokonane w dniu 25 maja 2020 roku, w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku PunkPirates sp. z o.o. na Emitenta (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Emitenta. Z dniem połączenia Emitent wstąpił we wszystkie prawa i obowiązki PunkPirates sp. z o.o., natomiast PunkPirates sp. z o.o. w dniu 30 czerwca 2020 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

W związku ze zmianą strategii Emitenta, w dniu 23 marca 2020 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Emitenta, podjęło uchwałę w sprawie zmiany Statutu Emitenta w zakresie zmiany przedmiotu działalności oraz zmiany nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A. Rejestracja zmiany Statutu w zakresie zmiany przedmiotu działalności oraz nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A. nastąpiła w dniu 25 maja 2020 roku.

W dniu 5 października 2020 roku Zarządy PunkPirates S.A. oraz IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286, uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało dokonane w dniu 27 listopada 2020 roku, w

trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku IQ Partners sp. z o.o. na PunkPirates S.A. (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Emitenta. Z dniem połączenia Emitent wstąpił we wszystkie prawa i obowiązki IQ Partners sp. z o.o., natomiast IQ Partners sp. z o.o. w dniu 22 stycznia 2021 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

W związku ze zmianą strategii działalności, Zarząd Emitenta dokonał w 2020 roku sprzedaży oraz połączenia spółek zależnych tj.:

- w dniu 23 marca 2020 roku dokonano zbycia wszystkich posiadanych udziałów w spółce IQ Pomerania sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie tj. 85 udziałów stanowiących 77,27% udziału w kapitale zakładowym IQ Pomerania sp. z o.o. i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników,
- w dniu 30 września 2020 roku dokonano zbycia wszystkich posiadanych udziałów w spółce InQbe sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, tj. 501 (pięćset jeden) udziałów stanowiących 100% udziału w kapitale zakładowym InQbe sp. z o.o. i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników,
- w dniu 18 maja 2020 roku został sporządzony i uzgodniony wspólny plan transgranicznego połączenia przez przejęcie spółek, które były w 100% zależne od PunkPirates S.A. (dalej jako: "Połączenie"), tj. IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286 (dalej jako: "Spółka Przejmująca") oraz IQ Venture Capital s. à r.l. z siedzibą w Luksemburgu utworzonej i działającej zgodnie z prawem luksemburskim z siedzibą w Luksemburgu, Wielkie Księstwo Luksemburga (adres: 23, Rue Aldringen, L-1118 Luksemburg), zarejestrowanej w luksemburskim rejestrze handlowym pod numerem B 139288 (dalej jako: "Spółka Przejmowana"). Rejestracja połączenia została dokonana w dniu 12 października 2020 roku. Połączenie zostało przeprowadzone przez przeniesienie całego majątku i zobowiązań Spółki Przejmowanej na Spółkę Przejmującą. W wyniku Połączenia Spółka Przejmująca wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki Spółki Przejmowanej, a Spółka Przejmowana została rozwiązana w dniu 1 grudnia 2020 roku bez przeprowadzania postępowania likwidacyjnego.
- w dniu 23 grudnia 2020 roku dokonano zbycia wszystkich posiadanych udziałów spółki zależnej Gypttrade OU z siedzibą w Tallinie, Estonia, stanowiących 100% udziału w kapitale zakładowym Gypttrade i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników oraz udziałów spółki zależnej Raion Games Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, tj. 575 (pięćset siedemdziesiąt pięć) udziałów stanowiących 23% udziału w kapitale zakładowym RAION Games sp. z o.o. i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników.
Obecnie PunkPirates S.A. posiada bezpośrednio 925 (dziewięćset dwadzieścia pięć) udziałów w Raion Games, stanowiących 29,6% udziału w kapitale zakładowym Raion Games i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników.

Zawarcie umowy o portowanie gry na urządzenia VR z No Gravity Games S.A. przez spółkę zależną

W dniu 1 kwietnia 2020 roku PunkPirates S.A. („Licencjonobiorca”) zawarła z No Gravity Games S.A. z siedzibą w Warszawie („Licencjodawca”), umowę o udzielenie licencji i przygotowanie portowania gry pod tytułem "Inner Voices" ("Gra") na urządzenia wirtualnej rzeczywistości ("VR").

Zgodnie z postanowieniami umowy portowanie Gry na urządzenia VR zostało wykonane przez Licencjodawcę. Wszystkie koszty związane z portowaniem Gry, wprowadzeniem jej do dystrybucji oraz marketingiem zostały poniesione przez PunkPirates S.A. Gra została wydana na platformy Oculus Store, Steam oraz Viveport pod tytułem „Escape Room VR: Inner Voices”.

Gra Inner Voices to pierwszoosobowa gra przygodowa z elementami horroru osadzona w krainie inspirowanej mroczną twórczością H.P. Lovecrafta, E.A Poe i S. Kinga. Dzięki rozwiązywaniu zagadek logicznych o różnych stopniach trudności, gracz stopniowo poznaje historię Johna Blake'a. Gra została wydana w maju 2017 roku w wersji na komputery PC i sprzedana się w ponad 6 tys. egzemplarzy.

Rozpoczęcie prac nad nową grą: "Death Manager VR"

W II kwartale 2020 roku rozpoczęto pracę nad nową grą, pod roboczym tytułem „Death Manager VR”. Gra zostanie wydana na platformy wirtualnej rzeczywistości Oculus Store, Steam oraz Viveport. Emitent nie wyklucza wydania gry na innych platformach w przyszłości.

„Death Manager VR” to symulator grabarza, który musi się zmierzyć z codziennymi trudami pracy oraz powstającymi z martwych zombie. Gracz wciela się w zarządcę przeklętego cmentarza, który za dnia zajmuje się organizacją pochówków i rozbudową rodzinnego biznesu przekazywanego sobie od pokoleń, a w nocy zmienia się w pogromcę nieumarłych, który stara się rozwiązać zagadkę trupów powracających do życia. To nie jest zwykła gra w zarządzanie cmentarzem. "Death Manager VR" to przesycony czarnym humorem mariaż dwóch z pozoru niepasujących do siebie gatunków - gry typu tycoon z przygodową grą akcji z dużą ilością klimatycznych łamigłówek. Pod starym cmentarzem znajduje się labirynt krypt, które skrywają demoniczny sekret plemienia Indian, które w trakcie wojny z białym najeźdźcą przywołali z zaświatów pierwotne zło.

Zawarcie umowy licencyjnej na stworzenie gry "TITANS VR" na urządzenia VR z Games Lab sp. z o.o.

W maju 2020 roku PunkPirates S.A. zawarła z Games Lab sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu ("Licencjodawca"), umowę o udzielenie licencji na wykorzystanie tematyki gry planszowej "TITANS" w celu stworzenia gry pod tytułem "TITANS VR" ("Gra") na urządzenia wirtualnej rzeczywistości ("VR"). Gra zostanie wydana na platformy wirtualnej rzeczywistości Oculus Store, Steam oraz Viveport. Emitent nie wyklucza wydania Gry na innych platformach w przyszłości.

„TITANS VR” będzie Grą opartą na scenariuszu gry planszowej "TITANS", która jest grą typu area control osadzoną w realiach krwawych wojen rozdzierających XVII wieczną Europę. W grze stajesz się królem potężnego państwa i prowadzisz swoją armię do wojny. Walczysz o swój naród, ale widzisz, że Twój poddani nie widzą szansy na pokój, brakuje im nadziei. Pośród tego marazmu powstają pradawne Duchy Narodu, które nie są w stanie dalej tolerować powszechnego cierpienia. Stają ramię w ramię z armią swojego narodu wzbudzając do walki potężnych wojowników zwanych Tytanami. Tytani ruszają do walki pod przywództwem królów i sieją postrach we wrogiej armii, pokrzepiając i prowadząc swój lud, a Duch Narodu obdarowuje wojsko nadzwyczajną mocą do walki. Nowa nadzieja i nowa siła wzmaga się u twoich rodaków. Rozpoczyna się bitwa, od której zależą losy kontynentu.

Tytuł „TITANS” cieszy się dużą popularnością wśród miłośników gier planszowych. Potwierdzeniem tego były przeprowadzone dwie zbiórki crowdfundingowe na produkcję gry planszowej za pośrednictwem dwóch platform. Za pośrednictwem zagramw.to zebrano około 386 tys. zł z planowanych 100 tys. zł. Natomiast za pośrednictwem drugiej kickstarter.com, która dociera głównie do użytkowników w USA i Europie, zebrano około 149 tys. funtów z planowanych 80 tys. funtów.

Obniżenia kapitału zakładowego, zmiany wartości nominalnej warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego oraz zmiany Statutu Spółki

W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie PunkPirates S.A. podjęło uchwały w sprawie obniżenia kapitału zakładowego Spółki poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został obniżony z kwoty 22.353.000 zł do kwoty 2.235.300 zł. Obniżenie kapitału zakładowego Spółki nastąpiło poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji z kwoty 1 zł każda do kwoty 0,10 zł każda. Zmiana kapitału zakładowego została zarejestrowana w dniu 2 lipca 2020 roku. W wyniku rejestracji ww. zmian kapitał zakładowy Spółki wynosi 2.235.300 zł i dzieli się na 22.353.000 akcji na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Ponadto Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, w dniu 2 lipca 2020 roku dokonał rejestracji zmiany wartości nominalnej warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki, dokonanej na podstawie Uchwały nr 30 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 18 czerwca 2020 roku, poprzez zastąpienie najwyższej kwoty 15.000.000 zł nową najwyższą kwotą 1.500.000 zł oraz dokonał rejestracji zmian Statutu Spółki, tj. zmiany §8, §8[1], §17 ust. 1 oraz §35 ust. 1 Statutu Spółki, uchwalonych Uchwałą nr 27, Uchwałą nr 28 oraz Uchwałą nr 30 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 18 czerwca 2020 roku.

Podpisanie umowy na produkcję gry "Escape Room VR: Stories" w chińskiej wersji językowej na urządzenia Pico Neo 2

w dniu 11 sierpnia 2020 roku Spółka zawarła umowę z Pico Interactive, Inc. (dalej: "Partner") z siedzibą w San Francisco, na produkcję gry "Escape Room VR: Stories" (dalej: "Gra") w wersji na urządzenia wirtualnej rzeczywistości (dalej: "VR") Pico Neo 2. Partner jest producentem samodzielnych urządzeń wirtualnej rzeczywistości skierowanych głównie dla użytkowników na rynku azjatyckim, głównie chińskim. Samodzielne urządzenia VR w 2019 r. wg szacunków Statista stanowiły ok. 50% globalnego wolumenu sprzedaży wszystkich urządzeń VR i były najpopularniejszą platformą sprzętową tego typu. Zgodnie z postanowieniami umowy, produkcja Gry zostanie wykonana przez Emitenta. Wszystkie koszty związane z produkcją Gry, wprowadzeniem jej do dystrybucji oraz tłumaczeniem na język chiński ponosić będzie Partner. Partner będzie też odpowiedzialny za marketing i promocję Gry na rynkach, na których jest aktywny.

Zawarcie umowy jest realizacją strategii polegającą na ekspansji na rynki azjatyckie oraz przenoszeniu posiadanych gier na nowe urządzenia VR.

Escape Room VR: Stories to gra logiczna korzystająca z popularnej formy rozrywki, polegającej na wydostaniu się z zamkniętego pomieszczenia. Gra obecnie jest dostępna na Oculus Rift, HTC Vive oraz Windows Mixed Reality. W najbliższym czasie zostanie udostępniona również posiadaczom urządzeń Valve Index oraz Oculus Quest. Dotychczasowa sprzedaż serii gier "Escape Room VR" w lipcu br. przekroczyła 90 000 sztuk.

Decyzja o publikacji raportu wynika z faktu, iż zawarcie ww. umowy może mieć istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta w przyszłości oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Emitenta.

Premiera gry DANGER! Escape Lab"

W dniu 15 grudnia 2020 roku miała miejsce premiera nowej gry "DANGER! Escape Lab" na urządzeniach PC VR. W ciągu kilku dni od dnia premiery gry wszystkie koszty jej produkcji i wydania zwróciły się.

Akcja DANGER! Escape Lab rozgrywa się w laboratorium. Podczas rozgrywki pracownik laboratorium staje przed wyzwaniem zablokowania rozprzestrzenienia się groźnego wirusa. W tym celu zmuszony jest do kreatywnego wykorzystania dostępnych w pomieszczeniu przedmiotów, do których dostęp bardzo często jest ograniczony poprzez konieczność rozwiązania logicznych zagadek.

Gra dostępna jest na urządzeniach PC VR, m.in. Oculus Rift, HTC Vive oraz Valve Index.

Zmiana nazwy spółki Ventures Hub sp. z o.o. na RAION Games sp. z o.o. wraz ze zmianą przedmiotu działalności oraz podwyższeniem kapitału

PunkPirates S.A. realizując strategię jako podmiot specjalizujący się w produkcji gier, zdecydował o rozszerzeniu swojej działalności wydawniczej i producenckiej. Dotychczasowa działalność, skoncentrowana na rynku wirtualnej rzeczywistości, została rozszerzona o produkcję i działalność wydawniczą gier na platformę Nintendo Switch. Nowa, dodatkowa działalność prowadzona jest obecnie przez RAION Games sp. z o.o. (poprzednia nazwa: Ventures Hub sp. z o.o.). W dniu 29 września 2020 roku została dokonana zmiana umowy spółki Raion Games sp. z o.o. obejmująca m.in. zmianę nazwy z dotychczasowej Ventures Hub sp. z o.o. na RAION Games sp. z o.o., zmianę przedmiotu działalności na działalność związaną z produkcją gier, a także podwyższono kapitał zakładowy i skierowano nowoutworzone udziały do nowych wspólników. Nowi wspólnicy jako zespół producencki są zaangażowani w projekt utworzenia dwóch gier tj. DATENSHI oraz Lonely Island, do których prawa również nabyła Raion Games Sp. z o.o. Tym samym spółka pozyskała zarówno kompetentny zespół jak i prawa do ww. tytułów co umożliwi dokończenie ich produkcji. Wyżej opisane zmiany zostały zarejestrowane w KRS w dniu 26 listopada 2020 roku.

RAION Games jest obecnie zaangażowane w produkcję trzech gier, tj. DATENSHI, Flyin Fat oraz Lonely Island.

Gra DATENSHI to dwuwymiarowa, platformowa gra akcji z elementami RPG, w której gracz wciela się w japońskiego shinobi o imieniu Shoku, który rzuca się w pogoń za porwanym przyjacielem. Shoku musi sprostać różnorodnym pułapkom i przeciwstawić się najemnikom, których zadaniem jest go zatrzymać. Premiera gry przewidywana jest na II kwartał 2021 roku.

Gra Flyin Fat to zabawna gra zręcznościowa online. Gracze wcielają się w przystawionych grubasów, mających problem z utrzymaniem równowagi. W rozgrywce może wziąć udział od 2 do 15 graczy, rywalizując w licznych dyscyplinach. Premiera gry przewidywana jest na III kwartał 2021 roku.

Gra Lonely Island to dwuwymiarowa gra typu survival z elementami fabularnymi. Gracz wciela się w postać Matta, który wraz ze swoją ukochaną wraca samolotem z wakacji w Europie. W trakcie powrotu złe warunki atmosferyczne i błąd pilota powodują rozbicie samolotu na środku oceanu. Po całej katastrofie Matt budzi się na plaży z pozoru bezludnej wyspy, która skrywa mroczną tajemnicę. Premiera gry przewidywana jest na IV kwartał 2021 roku.

RAION Games w celu pozyskania dodatkowych środków na rozwój działalności planuje debiut na rynku NewConnect w 2021 roku.

PunkPirates posiada obecnie 29,6% udziałów Spółki, a jego udział w głosach na zgromadzeniu wspólników RAION Games wynosi 29,6%.

Działalność RAION Games sp. z o.o. jest rozszerzeniem portfolio Emitenta i kontynuacją realizacji strategii, która zapewni efekt synergii m.in. poprzez wykorzystanie scenariuszy gier na kilku platformach, niższe koszty produkcji, portowania gier oraz efektywniejszy marketing. Raion Games sp. z o.o. w pierwszym okresie będzie finansować produkcję gier ze środków własnych, w tym uzyskanych ze sprzedaży aktywów finansowych. Dodatkowo Emitent wykorzystując swoje wieloletnie doświadczenie, nie wyklucza możliwości zapewnienia dodatkowych środków na zwiększenie skali działalności Raion Games sp. z o.o. poprzez jej dokapitalizowanie, a docelowo przekształcenie w spółkę akcyjną i wprowadzenie do obrotu na GPW.

5.34 Informacje o znaczących wydarzeniach dotyczących lat ubiegłych

W niniejszym sprawozdaniu za bieżący okres nie ujęto żadnych znaczących wydarzeń dotyczących lat ubiegłych.

5.35 Informacje dotyczące istotnych zdarzeń po dniu bilansowym

Po dniu bilansowym nie wystąpiły istotne zdarzenia, które miałyby znaczący wpływ na sytuację majątkową oraz wynik finansowy PunkPirates S.A. poza opisanymi poniżej.

Zawiązanie Spółki Games 4Experience S.A. z siedzibą w Warszawie

W dniu 9 marca 2021 roku zawiązana została nowa spółka Games 4Experience S.A. z siedzibą w Warszawie ("Games 4Experience"), która skoncentruje się na produkcji gier wirtualnej rzeczywistości za pośrednictwem własnego zespołu deweloperskiego. Kapitał zakładowy Games 4Experience wynosi 100.000,00 zł i dzieli się na

1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Głównym akcjonariuszem jest 4Experience Sp. z o.o., która posiada 50% akcji. Emitent natomiast objął 20% akcji w kapitale zakładowym. W ocenie PunkPirates S.A. decyzja o zawiązaniu spółki Games 4Experience sp. z o.o. jest istotna ze względu na możliwość połączenia wzajemnego doświadczenia przy produkcji gier wirtualnej rzeczywistości. Emitent wspierać będzie projekt swoim doświadczeniem w produkcji, publikacji oraz marketingu gier, natomiast 4Experience Sp. z o.o. wspierać będzie projekt swoim wieloletnim doświadczeniem w zarządzaniu zespołami deweloperskimi.

Rozpoczęcie etapu produkcji gry Community Paintball VR

W marcu 2021 roku PunkPirates S.A. zakończyło etap pre-produkcji i prac projektowo-koncepcyjnych gry Community Paintball VR ("Gra") i rozpoczęło etap produkcji. Gra zostanie wydana na wszystkie najważniejsze platformy wirtualnej rzeczywistości, tj. Steam, Oculus Store, PlayStation VR oraz Viveport w III kwartale 2021 roku.

Community Paintball VR jest grą multiplayer typu battle royale, skierowaną do znacznie większej publiczności, niż pozostałe gry tego typu. Tytuł posiada lżejszy i weselszy ton w kolorowym świecie, gdzie nikt nie umiera. Gracze nie odpadają z gry zbyt szybko, aby się nie zniechęcić. Bardzo niski poziom przemocy pozwala na dotarcie do szerszej grupy wiekowej, tak aby cała rodzina mogła dołączyć do zabawy.

5.36 Informacje dotyczące połączenia

W dniu 23 marca 2020 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie PunkPirates S.A. podjęło uchwałę w sprawie połączenia PunkPirates S.A. z PunkPirates sp. z o.o. W dniu 25 maja 2020 roku nastąpiło połączenie PunkPirates S.A. ze spółką PunkPirates sp. z o.o. z siedzibą w Olsztynie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000802372. Połączenie zostało dokonane w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku PunkPirates sp. z o.o. na PunkPirates S.A. (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Spółki. Przeprowadzenie połączenia bez podwyższenia kapitału zakładowego Spółki było możliwe z uwagi na to, że Spółka posiada 100% udziałów w PunkPirates sp. z o.o. Z dniem połączenia PunkPirates S.A. wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki PunkPirates sp. z o.o., natomiast PunkPirates sp. z o.o. w dniu 30 czerwca 2020 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

W wyniku połączenia wartość godziwa możliwych do zidentyfikowania aktywów i zobowiązań spółki na dzień przejęcia wyniosła -4 tys. zł.

Cena nabycia na dzień objęcia kontroli: 5 tys. zł.

Dodatnia wartość firmy: 9 tys. zł.

Poniższa tabela prezentuje wartości poszczególnych kategorii na dzień połączenia.

Wartość firmy powstała z tytułu przejęcia PunkPirates sp. z o.o. (w tys. zł.)

Wartość godziwa możliwych do zidentyfikowania aktywów i zobowiązań spółki na dzień przejęcia:	- 4
- należności	55
- krótkoterminowe rozliczenia okresowe	30
- środki pieniężne	28
- wartości niematerialne i prawne	126
- zobowiązania	- 188
- wzajemne transakcje (wyłączenia)	- 55
Cena nabycia na dzień objęcia kontroli (udziały)	5
Dodatnia wartość firmy	9

W dniu 5 października 2020 roku Zarząd PunkPirates S. A. podjął decyzję o zamiarze połączenia spółki PunkPirates S.A. (Spółka Przejmująca) oraz IQ Partners sp. z o.o. (Spółka Przejmowana), z uwzględnieniem procedury uproszczonej połączenia, bez podwyższenia kapitału zakładowego spółki przejmującej. W tym samym dniu Zarządy obu łączących się spółek uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców w dniu 27 listopada 2020 r. W wyniku połączenia PunkPirates S.A. wstąpiła z dniem połączenia we wszystkie prawa i obowiązki IQ Partners sp. z o.o. Połączenie zostało dokonane w związku ze zmianą działalności PunkPirates S.A., na działalność w zakresie produkcji gier na wirtualną rzeczywistość oraz w ramach działalności wydawniczej, poszukiwaniu nowych, obiecujących tytułów w celu ich portowania na

urządzenia VR. W dniu 22 stycznia 2021 roku IQ Partners sp. z o.o. została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

W wyniku połączenia wartość godziwa możliwych do zidentyfikowania aktywów i zobowiązań spółki na dzień przejęcia wyniosła 5.711 tys. zł.

Cena nabycia na dzień objęcia kontroli: 5.661 tys. zł.

Ujemna wartość firmy: 50 tys. zł.

Odpis ujemnej wartości firmy : 50 tys. zł.

Poniższa tabela prezentuje wartości poszczególnych kategorii na dzień połączenia.

Wartość firmy powstała z tytułu przejęcia IQ Partners sp. z o.o. (w tys. zł.)

Wartość godziwa możliwych do zidentyfikowania aktywów i zobowiązań spółki na dzień przejęcia:	5711
- inwestycje długoterminowe w cenie nabycia wycenione do wartości godziwej	3389
- inwestycje krótkoterminowe w cenie nabycia wycenione do wartości godziwej	807
- należności	24
-RMP	-715
-RMK czynne	22
-RMK bierne	-23
- środki pieniężne	65
- pożyczki	6
- zobowiązania	-730
- wzajemne transakcje (wyłączenia)	2866
Cena nabycia na dzień objęcia kontroli (udziały)	5661
Ujemna wartość firmy	-50
Odpis ujemnej wartości firmy	50

5.37 Pozycje warunkowe i pozostałe pozycje nieujęte w rocznym sprawozdaniu z sytuacji finansowej

Na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz na dzień publikacji niniejszego sprawozdania finansowego Emitent posiadał następujące zobowiązania warunkowe:

W dniu 21 sierpnia 2015 roku w celu zabezpieczenia zobowiązań spółki IQ Pomerania sp. z o.o. przewidzianych w umowie o współpracy i powierzeniu zarządzania portfelem inwestycyjnym funduszu inwestycyjnego zamkniętego („Umowa o współpracy”) zawartej w dniu 21 sierpnia 2015 roku pomiędzy IQ Pomerania sp. z o.o. („IQ Pomerania”) a MM Prime Towarzystwo Funduszy Inwestycyjnych S.A. („MM Prime TFI”), PunkPirates S.A. zawarł z MM Prime TFI trzy umowy poręczenia, Umowę Poręczenia nr 1/2015 („Umowa Poręczenia 1”), Umowę Poręczenia 2/2015 („Umowa Poręczenia 2”) oraz Umowę Poręczenia nr 3/2015 („Umowa Poręczenia 3”) („Umowy Poręczenia”). W związku z zawarciem w dniu 29 września 2017 roku porozumienia pomiędzy BGK, MM Prime TFI, IQ Pomerania oraz Zachodniopomorską Agencją Rozwoju Regionalnego Spółką Akcyjną z siedzibą w Szczecinie („ZARR”) w sprawie przeniesienia praw i obowiązków wynikających z Umowy o współpracy z BGK na ZARR w dniu 15 maja 2018 roku zawarto trzy aneksy do ww. Umów poręczeń zmieniając BGK na ZARR. Zgodnie z powyższym PunkPirates S.A. poręcza wobec MM Prime TFI za wszelkie zobowiązania IQ Pomerania do pokrycia lub zwrotu MM Prime TFI wszelkich kar i odszkodowań, do których zapłaty zobowiązana jest IQ Pomerania na rzecz ZARR (Wcześniej: Banku Gospodarstwa Krajowego z siedzibą w Warszawie). Na mocy Umowy poręczenia 1 PunkPirates S.A. poręczył wobec MM Prime TFI za wszelkie zobowiązania IQ Pomerania do pokrycia lub zwrotu MM Prime TFI wszelkich kar i odszkodowań, do których zapłaty zobowiązana jest IQ Pomerania na rzecz Banku Gospodarstwa Krajowego z siedzibą w Warszawie („BGK”), na podstawie Umowy o współpracy z dnia 18 sierpnia 2015 roku zawartej pomiędzy BGK, MM Prime TFI i IQ Pomerania („Umowa z BGK”), w związku z niezabraniem wpłat do funduszu JEREMIE Seed Capital Województwa Zachodniopomorskiego Fundusz Inwestycyjny Zamknięty („Fundusz”) od inwestorów prywatnych w terminie 48 miesięcy od dnia utworzenia Funduszu, z wyłączeniem przypadków, w których do niezabrania wpłat od inwestorów prywatnych doszło na skutek:

- nie wyrażenia przez Zgromadzenie Inwestorów zgody na przeprowadzenie kolejnych emisji certyfikatów inwestycyjnych, z których każda będzie mogła obejmować co najmniej taką liczbę certyfikatów inwestycyjnych, której wyemitowanie przez Fundusz, pozwoli na zebranie do Funduszu w danym kwartale wpłat od inwestorów prywatnych i BGK, lub
- nie wyrażenia przez prawidłowo zwołane Zgromadzenie Inwestorów zgody na zmiany Statutu niezbędne do przeprowadzenia kolejnych emisji certyfikatów inwestycyjnych, z których każda będzie mogła obejmować co

najmniej taką liczbę certyfikatów inwestycyjnych, której wyemitowanie przez Fundusz, pozwoli na zebranie do Funduszu w danym kwartale wpłat od inwestorów prywatnych i BGK.

Poręczenie zostało udzielone na okres do dnia 30 listopada 2029 roku. Zgodnie z aneksem nr 1 do Umowy Poręczenia 1 zawartym w dniu 15 maja 2018 roku kwota poręczenia została zmniejszona i obejmuje 150% łącznej kwoty kar i odszkodowań na rzecz Zachodniopomorskiej Agencji Rozwoju Regionalnego („ZARR”), do których zobowiązana jest IQ Pomerania zgodnie z Umową o współpracy oraz Umową z BGK, nie więcej jednak niż 257.854 zł (słownie: dwieście pięćdziesiąt siedem tysięcy osiemset pięćdziesiąt cztery) złotych.

Zgodnie z Umową poręczenia 2 PunkPirates S.A. poręczył wobec MM Prime TFI za wszelkie zobowiązania IQ Pomerania do pokrycia lub zwrotu MM Prime TFI wszelkich kar i odszkodowań, do których zapłaty zobowiązana jest IQ Pomerania na rzecz BGK w związku z niewywiązaniem się z obowiązku do ukończenia budowy portfela Funduszu w terminie 48 miesięcy od dnia utworzenia Funduszu, z tym że kara umowna nie będzie należna w przypadku zainwestowania w MŚP w ww. terminie nie mniej niż 80% wpłaconych do Funduszu środków. Poręczenie zostało udzielone na okres do dnia 30 listopada 2029 roku. Zgodnie z aneksem nr 1 do Umowy Poręczenia 2 zawartym w dniu 15 maja 2018 roku kwota poręczenia została zmniejszona i obejmuje 150% łącznej kwoty kar i odszkodowań na rzecz ZARR, do których zobowiązana jest IQ Pomerania zgodnie z Umową o współpracy oraz Umową z BGK, nie więcej jednak niż 247.652 zł (słownie: dwieście czterdzieści siedem tysięcy sześćset pięćdziesiąt dwa) złotych.

Na podstawie Umowy poręczenia 3 PunkPirates S.A. poręczył wobec MM Prime TFI za wszelkie zobowiązania IQ Pomerania do pokrycia lub zwrotu MM Prime TFI wszelkich kosztów, w tym kar nałożonych przez organy administracji państwowej, w tym Komisję Nadzoru Finansowego oraz odszkodowań i kwot wynikających z roszczeń osób trzecich, w tym uczestników Funduszu, do których zapłaty zobowiązana jest IQ Pomerania, o ile odpowiedzialność jest następstwem, w całości lub części, działań lub zaniechań IQ Pomerania, za wyjątkiem kar i odszkodowań na rzecz BGK, których zapłata zabezpieczona jest odrębnymi umowami poręczenia. Poręczenie zostało udzielone na okres do dnia 31 grudnia 2035 roku. Kwota poręczenia obejmuje 150% łącznej kwoty kar i odszkodowań na rzecz organów administracji państwowej, w tym Komisję Nadzoru Finansowego, oraz odszkodowań i kwot wynikających z roszczeń osób trzecich, w tym uczestników Funduszu, oraz kosztów powstałych w związku z nałożeniem ww. kar bądź zasądzeniem odszkodowań, za wyjątkiem kar i odszkodowań na rzecz BGK, do których zobowiązana jest IQ Pomerania zgodnie z Umową o współpracy, nie więcej jednak niż 1.300.000,00 zł (słownie: jeden milion trzysta tysięcy) złotych.

W celu zabezpieczenia zobowiązań PunkPirates S.A., wynikających z Umów Poręczenia, w tym w szczególności w zakresie zobowiązań do spłaty kwot poręczenia wraz z odsetkami oraz wszelkimi należnościami ubocznymi wynikającymi z Umów Poręczenia oraz wszelkimi kosztami i opłatami związanymi z postępowaniem sądowym lub egzekucyjnym dotyczącym egzekwowanych roszczeń, PunkPirates S.A. poddał się egzekucji w trybie art. 777 § 1 pkt 5 Kodeksu postępowania cywilnego, składając trzy oświadczenia o poddaniu się egzekucji, odpowiednio do maksymalnej wysokości 257.854,00 zł (słownie: dwieście pięćdziesiąt siedem tysięcy osiemset pięćdziesiąt cztery), 247.652,00 zł (słownie: dwieście czterdzieści siedem tysięcy sześćset pięćdziesiąt dwa) oraz 1.300.000,00 zł (słownie: jeden milion trzysta tysięcy).

Poręczenia zostały udzielone bez wynagrodzenia dla Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania spółka IQ Pomerania sp. z o.o. nie jest powiązana z PunkPirates S.A. W dniu 23 marca 2020 roku spółka w 100% zależna od PunkPirates S.A., IQ Partners sp. z o.o. dokonała zbycia wszystkich posiadanych udziałów w spółce IQ Pomerania sp. z o.o. tj. 85 udziałów stanowiących 77,27% udziału w kapitale zakładowym i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników.

5.38 Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji – łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W 2020 roku nie były zawierane przez PunkPirates S.A. umowy poręczenia kredytu lub pożyczki lub udzielane gwarancje o wskazanej wartości.

5.39 Informacje o udzielonych w danym roku obrotowym pożyczkach ze szczególnym uwzględnieniem pożyczek udzielonych podmiotom powiązanim emitenta, z podaniem kwoty, rodzaju i wysokości stopy procentowej, waluty i terminu wymagalności

W okresie sprawozdawczym, przez Emitenta, nie zostały udzielone członkom Zarządu lub członkom Rady Nadzorczej Emitenta i jednostek powiązanych żadne pożyczki, gwarancje i poręczenia.

W okresie sprawozdawczym, przez Emitenta, nie zostały udzielone osobom związanym z tytułu opieki, przysposobienia lub kuratelii z członkami Zarządu lub organów nadzorczych Emitenta i jednostek powiązanych żadne pożyczki, gwarancje i poręczenia.

W dniu 10 marca 2020 roku Zarząd PunkPirates S.A. zawarł porozumienie z Raion Games Sp. z o.o., na mocy którego Raion Games Sp. z o.o. dokonała umorzenia pożyczek udzielonych Spółce wraz z należnymi odsetkami w łącznej wysokości 1.908 tys. zł.

Porozumienie z dnia 10 marca 2020 roku zostało ujęte w księgach rachunkowych obydwóch spółek ze skutkiem na dzień 31 grudnia 2019 roku.

W dniu 30 kwietnia 2020 roku spółka PunkPirates S.A. (pożyczkobiorca) zawarła umowę pożyczki z Raion Games sp. z o.o., na kwotę 64 tys. zł. Pożyczka jest niezabezpieczona, termin spłaty został określony na dzień 30 kwietnia 2021 roku, oprocentowanie w stosunku WIBOR 3M+1pp rocznie. W 2020 roku pożyczka została spłacona w łącznej kwocie 50 tys. zł.

Na dzień 31 grudnia 2020 roku PunkPirates S.A. posiadała zawartą umowę pożyczki z Raion Games sp. z o.o. (spółka stowarzyszona), na kwotę 14 tys. zł.

5.40 Wskazanie postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności emitenta lub jego jednostki zależnej ze wskazaniem przedmiotu postępowania, wartości przedmiotu sporu, daty wszczęcia postępowania, stron wszczętego postępowania oraz stanowiska emitenta

W roku 2020 jak również na dzień publikacji niniejszego raportu rocznego nie toczyły się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego ani organem administracji publicznej żadne postępowania dotyczące zobowiązań albo wierzytelności Emitenta.

5.41 Stanowisko zarządu odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie rocznym w stosunku do wyników prognozowanych

Zarząd PunkPirates S.A. nie publikował prognoz wyników na rok 2020.

5.42 Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot podawanych w poprzednich latach obrotowych, jeśli wywierają one istotny wpływ na bieżący okres

Zmiany wartości szacunków odpisów należności, odroczonego podatku dochodowego, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych, zmiany wartości firmy, zmiany stanu rezerw, zmiany składników portfela inwestycyjnego zaprezentowano w notach.

5.43 Informacje dotyczące wypłaconej (lub zadeklarowanej) dywidendy, łącznie i w przeliczeniu na jedną akcję, z podziałem na akcje zwykłe i uprzywilejowane

W bieżącym okresie dywidenda nie została wypłacona.

5.44 Transakcje z podmiotami powiązanymi

Nie dotyczy. Na 31 grudnia 2020 roku Spółka nie posiadała udziałów/akcji w jednostkach od niej zależnych.

5.45 Transakcje z członkami zarządu i organami nadzorczymi i ich małżonkami, krewnymi lub powinowatymi w linii prostej do drugiego stopnia lub powiązanymi z tytułu opieki, przysposobienia lub kurateli z osobą zarządzającą lub będącą w organach nadzorczych jednostki

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiły wymienione wyżej transakcje, poza opisanymi poniżej.

W dniu 13 lutego 2020 roku Emitent zawarł z członkami Zarządu oraz akcjonariuszami Emitenta tj. Panem Wojciechem Przyłęckim oraz Panem Maciejem Hazubskim (Pan Maciej Hazubski nie jest bezpośrednio akcjonariuszem Emitenta, akcjonariuszem jest podmiot powiązany Dien sp. z o.o.) umowy objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 1.000.000 (słownie: jeden milion).

W dniu 10 lipca 2020 roku Emitent zawarł z członkami Zarządu Emitenta tj. Panem Wojciechem Przyłęckim, Panem Maciejem Hazubskim oraz Panem Leszkiem Krajewskim umowy objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 2.250.000 (słownie: dwa miliony dwieście pięćdziesiąt tysięcy).

W dniu 17 września 2020 roku, rozwiązując umowę z dnia 13 lutego 2020 roku, Emitent zawarł z członkami Zarządu oraz akcjonariuszami Emitenta tj. Panem Wojciechem Przyłęckim oraz Panem Maciejem Hazubskim (Pan Maciej Hazubski nie jest bezpośrednio akcjonariuszem Emitenta, akcjonariuszem jest podmiot powiązany Dien sp. z o.o.) umowy objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 1.000.000 (słownie: jeden milion).

W dniu 18 lutego 2021 roku Emitent zawarł z członkiem Zarządu Emitenta tj. Panem Leszkiem Krajewskim umowę objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 750.000 (słownie: siedemset pięćdziesiąt tysięcy) oraz ze spółką IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie tj. podmiotem powiązany z Panem Maciejem Hazubskim oraz Panem Wojciechem Przyłęckim umowę objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 1.000.000 (słownie: jeden milion).

Warranty subskrypcyjne serii A są emitowane nieodpłatnie. Każdy warrant subskrypcyjny uprawnia do objęcia jednej akcji serii D o wartości nominalnej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) każda akcja, po cenie emisyjnej równej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) za każdą akcję serii D Emitenta. Termin wykonania prawa do objęcia akcji serii D upływa w dniu 31 marca 2024 roku.

Na dzień 31 grudnia 2020 roku Pan Maciej Hazubski – prezes Zarządu PunkPirates S.A. posiadał należność z tytułu nierozliczonych zaliczek w kwocie 11 tys. zł., natomiast Pan Leszek Krajewski – członek Zarządu PunkPirates S.A. posiadał należność z tytułu nierozliczonych zaliczek w kwocie 11 tys. zł.

5.46 Wynagrodzenia, łącznie z wynagrodzeniem z zysku, wypłacone członkom zarządu i rady nadzorczej

Wynagrodzenia Zarządu i Rady Nadzorczej należne i wypłacone w okresie od 01.01.2020 roku do 31.12.2020 roku

	należne	wypłacone
Zarząd	437 tys. zł	530 tys. zł
Rada Nadzorcza	31 tys. zł	34 tys. zł

W okresie od 1 stycznia 2020 roku do 31 grudnia 2020 roku Spółka dominująca oraz spółki zależne nie wypłaciły żadnych nagród ani wynagrodzenia z zysku członkom Zarządu oraz członkom organów nadzorczych.

5.47 Wynagrodzenie biegłego rewidenta lub firmy audytorskiej uprawnionej do badania sprawozdań finansowych

Wynagrodzenie należne biegłego rewidenta w 2020 roku wyniosło:

- za przeprowadzenie badania sprawozdania finansowego za 2020 rok 21.000 zł netto,
- za przeprowadzenie przeglądu jednostkowego oraz skonsolidowanego sprawozdania finansowego za I półrocze 2020 roku 16.000 zł netto.

Wynagrodzenie należne biegłego rewidenta w 2019 roku wyniosło:

- za przeprowadzenie badania jednostkowego oraz skonsolidowanego sprawozdania finansowego za 2019 rok 42.750 zł netto,
- za przeprowadzenie przeglądu jednostkowego oraz skonsolidowanego sprawozdania finansowego za I półrocze 2019 roku 23.750 zł netto.

5.48 Informacje o zatrudnieniu

Zatrudnienie w PunkPirates S.A. na 31 grudnia 2020 roku wynosiło: 2 pracowników.

Ponadto Spółka na stałe korzysta z usług podmiotów zewnętrznych na mocy zawartych umów o współpracę.

5.49 Informacje pozostałe

Spółka nie zmieniła formy prawnej własności.

Sprawozdanie finansowe nie zostało skorygowane wskaźnikiem inflacji, gdyż skumulowana średnioroczna stopa inflacji z okresu trzech lat nie osiągnęła 100%.

5.50 Informacje, które zdaniem spółki są istotne dla oceny jej sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta

W prezentowanym okresie nie wystąpiły okoliczności mogące w sposób istotny wpłynąć na pogorszenie sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej oraz wyniku finansowego Emitenta, lub które mogłyby zagrozić jego zdolności do wywiązywania się z zobowiązań. W opinii Zarządu PunkPirates S.A., w niniejszym raporcie zostały przekazane wszystkie istotne informacje niezbędne do oceny sytuacji majątkowej Spółki.

5.51 Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5 % ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu rocznego oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu rocznego

Według stanu wiedzy Zarządu PunkPirates S.A. na dzień przekazania niniejszego raportu rocznego tj. 21 kwietnia 2021 roku wykaz akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% ogólnej liczby głosów przedstawia się następująco:

Imię i nazwisko/Firma	Stan na dzień przekazania poprzedniego raportu rocznego (08.05.2020 r.)			Stan na dzień przekazania niniejszego raportu rocznego (21.04.2021 r.)	
	liczba akcji / głosów	udział procentowy w kapitale zakładowym / ogólnej liczbie głosów na WZ	Zmiana w liczbie akcji	liczba akcji / głosów	udział procentowy w kapitale zakładowym / ogólnej liczbie głosów na WZ
Dien sp. z o.o.	5.000.000	22,37%	0	5.000.000	22,37%
Wojciech Przyłęcki (Wiceprezes Zarządu)	4.805.350	21,5%	0	4.805.350	21,5%
Formonar Investments Limited	4.227.411	18,91%	- 3 327 411	900.000	4,02%
Pozostali	8.320.239	37,22%	3 327 411	11.647.650	52,11%
Razem	22.353.000	100%	0	22.353.000	100%

W dniu 5 sierpnia 2020 roku Spółka otrzymała od Formonar Investments Limited z siedzibą w Nikozji zawiadomienie o zbyciu w dniu 3 sierpnia 2020 roku w ramach transakcji pakietowej 1.000.000 akcji Spółki.

Przed dokonaniem transakcji Formonar Investments Limited posiadał 3.915.713 akcji Spółki, która to ilość stanowiła 17,52% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 3.915.713 głosów stanowiących 17,52% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

Po dokonaniu powyższej transakcji Formonar Investments Limited posiada 2.915.713 akcji Spółki, która to ilość stanowi 13,04% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 2.915.713 głosów stanowiących 13,04% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

W dniu 4 listopada 2020 roku Spółka otrzymała od Formonar Investments Limited z siedzibą w Nikozji zawiadomienie o zbyciu w dniu 30 października 2020 roku w ramach transakcji pakietowej 1.000.000 akcji Spółki. Przed dokonaniem transakcji Formonar Investments Limited posiadał 2.900.000 akcji Spółki, która to ilość stanowiła 12,97% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 2.900.000 głosów stanowiących 12,97% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

Po dokonaniu powyższej transakcji Formonar Investments Limited posiada 1.900.000 akcji Spółki, która to ilość stanowi 8,49% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 1.900.000 głosów stanowiących 8,49% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

W dniu 17 marca 2021 roku Spółka otrzymała od Formonar Investments Limited z siedzibą w Nikozji zawiadomienie o zbyciu w dniu 16 marca 2021 roku w ramach transakcji pakietowej 1.000.000 akcji Spółki.

Przed dokonaniem transakcji Formonar Investments Limited posiadał 1.900.000 akcji Spółki, która to ilość stanowiła 8,49% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 1.900.000 głosów stanowiących 8,49% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

Po dokonaniu powyższej transakcji Formonar Investments Limited posiada 900.000 akcji Spółki, która to ilość stanowi 4,02% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 900.000 głosów stanowiących 4,02% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

5.52 Zmiany w stanie posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta, zgodnie z posiadanymi przez emitenta informacjami, w okresie od przekazania poprzedniego raportu rocznego

Według stanu wiedzy Zarządu PunkPirates S.A. na dzień przekazania niniejszego raportu rocznego tj. 21 kwietnia 2021 roku wykaz ilości akcji posiadanych przez osoby zarządzające oraz nadzorujące Spółkę przedstawia się następująco:

Imię i nazwisko	Stanowisko	Liczba akcji/głosów na dzień publikacji poprzedniego raportu rocznego tj. na dzień 08.05.2020	Zmiana w liczbie akcji	Liczba akcji/głosów na dzień przekazania niniejszego raportu rocznego tj. na dzień 21.04.2021
Rafał Rachalewski	Przewodniczący RN	0	0	0
Piotr Bolmiński	Członek RN	14.000	0	14.000
Jan Ziemecki	Członek RN	0	0	0
Magda Narczewska	Członek RN	0	0	0
Mariusz Szytura	Członek RN	0	0	0
Maciej Hazubski - bezpośrednio	Prezes Zarządu	0	0	0
Maciej Hazubski pośrednio poprzez osobę blisko związaną tj. spółkę Dien sp. z o.o., której udziałowcem i Prezesem Zarządu jest żona Macieja Hazubskiego.		5.000.000	0	5.000.000
Wojciech Przyłęcki - bezpośrednio	Wiceprezes Zarządu	4.805.350	0	4.805.350

6 Zatwierdzenie rocznego sprawozdania finansowego

Niniejsze sprawozdanie zostało zatwierdzone do publikacji oraz podpisane przez Zarząd Jednostki Dominującej dnia 21 kwietnia 2021 roku.

Akcjonariusze PunkPirates S.A. ani żadne inne osoby nie są uprawnione do wprowadzania zmian w niniejszym sprawozdaniu finansowym po jego publikacji.

Podpis wszystkich Członków Zarządu

21.04.2021 r. <i>data</i>	Maciej Hazubski <i>imię i nazwisko</i>	Prezes Zarządu <i>stanowisko/funkcja</i> <i>podpis</i>
------------------------------	---	---	------------------------

21.04.2021 r. <i>data</i>	Wojciech Przyłęcki <i>imię i nazwisko</i>	Wiceprezes Zarządu <i>stanowisko/funkcja</i> <i>podpis</i>
------------------------------	--	---	------------------------

21.04.2021 r. <i>data</i>	Leszek Krajewski <i>imię i nazwisko</i>	Członek Zarządu ds. rozwoju <i>stanowisko/funkcja</i> <i>podpis</i>
------------------------------	--	--	------------------------

Podpis osób, sporządzających sprawozdanie finansowe

21.04.2021 r. <i>data</i>	Grzegorz Klimaszewski <i>imię i nazwisko</i>	Forum Rachunkowości sp. z o.o. <i>stanowisko/funkcja</i> <i>podpis</i>
------------------------------	---	---	------------------------



punkpirates

Sprawozdanie Zarządu PunkPirates S.A. z działalności za rok obrotowy 2020

SPIS TREŚCI

1	INFORMACJE OGÓLNE	3
1.1	PODSTAWOWE INFORMACJE NT. PUNKPIRATES S.A.	3
1.2	PODSTAWOWE INFORMACJE NT. PRODUKTÓW I USŁUG SPÓŁKI	4
1.3	PODSTAWOWE ZAŁOŻENIA STRATEGII SPÓŁKI	5
1.4	OPIS RYNKU ZBYTU, DOSTAWCÓW I ODBIORCÓW SPÓŁKI	6
1.5	OPIS RYNKU, NA KTÓRYM DZIAŁA SPÓŁKA	6
1.6	ZMIANY W PODSTAWOWYCH ZASADACH ZARZĄDZANIA	14
2	DZIAŁALNOŚĆ PUNKPIRATES S.A. W 2020 ROKU	15
2.1	ZNACZĄCE ZDARZENIA W 2020 ROKU	15
2.2	ZNACZĄCE ZDARZENIA PO ZAKOŃCZENIU 2020 ROKU	18
2.3	CZYNNIKI I ZDARZENIA O NIETYPOWYM CHARAKTERZE MAJĄCE WPŁYW NA WYNIK Z DZIAŁALNOŚCI ORAZ ICH OCENA	18
2.4	UMOWY ZAWARTE PRZEZ PUNKPIRATES S.A.	18
2.4.1	Zawarte umowy znaczące	18
2.4.2	Istotne transakcje z podmiotami powiązаныmi na warunkach innych niż rynkowe	18
2.4.3	Zaciągnięte i wypowiedziane umowy dotyczące kredytów i pożyczek	18
2.4.4	Udzielone pożyczki, poręczenia i gwarancje oraz otrzymane poręczenia i gwarancje	19
2.4.5	Umowy, w wyniku których mogą nastąpić zmiany w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy i obligatariuszy	20
2.4.6	Umowy zawarte pomiędzy akcjonariuszami	20
2.4.7	Wszelkie umowy zawarte między PunkPirates S.A. a osobami zarządzającymi, przewidujące rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia emitenta przez przejęcie	20
2.4.8	Informacje o wszelkich zobowiązaniach wynikających z emerytur i świadczeń o podobnym charakterze dla byłych osób zarządzających, nadzorujących albo byłych członków organów administrujących oraz o zobowiązaniach zaciągniętych w związku z tymi emeryturami, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdej kategorii organu	21
2.5	INFORMACJA O RYZYKU I ZAGROŻENIACH	21
2.5.1	Czynniki ryzyka związane z działalnością PunkPirates S.A.	21
2.5.2	Czynniki ryzyka związane z otoczeniem	22
3	OPIS SYTUACJI FINANSOWO – MAJĄTKOWEJ PUNKPIRATES S.A.	23
3.1	WYBRANE DANE FINANSOWE	23
3.2	OMÓWIENIE WIELKOŚCI EKONOMICZNO-FINANSOWYCH	24
3.2.1	Omówienie wielkości ekonomiczno-finansowych	24
3.2.2	Komentarz do sprawozdania z całkowitych dochodów	25
3.2.3	Komentarz do sprawozdania z przepływów pieniężnych	25
3.2.4	Wybrane wskaźniki	25
3.3	GŁÓWNE INWESTYCJE KRAJOWE I ZAGRANICZNE	26
3.4	OCENA MOŻLIWOŚCI REALIZACJI ZAMIERZEŃ INWESTYCYJNYCH	26
3.5	POWIĄZANIA ORGANIZACYJNE I KAPITAŁOWE SPÓŁKI	26
3.6	OCENA ZARZĄDZANIA ZASOBAMI FINANSOWYMI	27
3.7	EMISJA PAPIERÓW WARTOŚCIOWYCH I SPOSÓB WYKORZYSTANIA WPŁYWÓW Z EMISJI	27
3.8	OBJAŚNIENIE RÓŻNIC POMIĘDZY WYNIKAMI FINANSOWYMI A WCZEŚNIEJ PUBLIKOWANYMI PROGNOZAMI WYNIKÓW	28
3.9	POLITYKA WYPŁATY DYWIDENDY	28
4	PERSPEKTYWY ROZWOJU PUNKPIRATES S.A.	28
4.1	PERSPEKTYWY ROZWOJU	28
4.2	ZEWNĘTRZNE I WEWNĘTRZNE CZYNNIKI ISTOTNE DLA ROZWOJU PUNKPIRATES S.A.	29
5	INFORMACJE O AKCJACH I AKCJONARIACIE	29
5.1	KAPITAŁ ZAKŁADOWY PUNKPIRATES S.A.	29
5.2	INFORMACJE O AKCJONARIACIE PUNKPIRATES S.A.	30
5.3	NABYCIE AKCJI WŁASNYCH	30
6	OŚWIADCZENIE O STOSOWANIU ŁADU KORPORACYJNEGO	30
6.1	ZASADY ORAZ ZAKRES STOSOWANIA ŁADU KORPORACYJNEGO	30
6.1.1	Stosowany zbiór zasad ładu korporacyjnego	30
6.1.2	Zasady ładu korporacyjnego, od których stosowania Spółka odstąpiła	31

6.2	INFORMACJE O AKCJONARIACIE	34
6.2.1	Struktura akcjonariatu	34
6.2.2	Posiadacze papierów wartościowych dających specjalne uprawnienia kontrolne	35
6.2.3	Ograniczenia w wykonywaniu prawa głosu	35
6.2.4	Ograniczenia w przenoszeniu prawa własności papierów wartościowych	35
6.3	WŁADZE I ORGANY PUNKPIRATES S.A.	36
6.3.1	Zarząd	36
6.3.1.1	Skład osobowy, jego zmiany i zasady powoływania członków Zarządu	36
6.3.1.2	Uprawnienia Zarządu	36
6.3.1.3	Stan posiadania akcji Spółki i jednostek powiązanych przez członków Zarządu	36
6.3.1.4	Wynagrodzenie, nagrody i warunki umów o pracę członków Zarządu	37
6.3.1.5	Umowy zawarte z osobami zarządzającymi, przewidujące rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia Spółki przez przejęcie	37
6.3.2	Rada Nadzorcza	37
6.3.2.1	Skład osobowy, jego zmiany i zasady powoływania członków Rady Nadzorczej	37
6.3.2.2	Uprawnienia Rady Nadzorczej	38
6.3.2.3	Stan posiadania akcji Spółki i jednostek powiązanych przez członków Rady Nadzorczej	41
6.3.2.4	Wynagrodzenie, nagrody i warunki umów o pracę członków Rady Nadzorczej	42
6.3.3	Walne Zgromadzenie	42
6.4	ZASADY ZMIANY STATUTU PUNKPIRATES S.A.	43
6.5	GŁÓWNE CECHY SYSTEMÓW KONTROLI WEWNĘTRZNEJ I ZARZĄDZANIA RYZYKIEM W ODNIESIENIU DO PROCESU SPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH I SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH	44
7	POZOSTAŁE INFORMACJE	44
7.1	POSTĘPOWANIA SĄDOWE, ADMINISTRACYJNE I ARBITRAŻOWE	44
7.2	GŁÓWNE ZAŁOŻENIA OPRACOWANEJ POLITYKI WYBORU FIRMY AUDYTORSKIEJ DO PRZEPROWADZANIA BADANIA SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ORAZ POLITYKI ŚWIADCZENIA PRZEZ FIRMĘ AUDYTORSKĄ USŁUG NIEBĘDĄCYCH BADANIEM	44
7.3	INFORMACJE O FIRMIE AUDYTORSKIEJ UPRAWNIONEJ DO BADANIA SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH	45
7.4	PROGRAM AKCJI PRACOWNICZYCH	46
7.5	WAŻNIEJSZE OSIĄGNIĘCIA W DZIEDZINIE BADAŃ I ROZWOJU	46
7.6	ZAGADNIENIA DOTYCZĄCE ŚRODOWISKA NATURALNEGO	46

WPROWADZENIE

Niniejsze sprawozdanie Zarządu z działalności PunkPirates S.A. za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r. zostało sporządzone zgodnie z §70 ust. 1 pkt 4, ust. 6, 7 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 29 marca 2018 roku w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim (Dz. U. 2018, poz. 757) oraz art. 49 Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości (Dz. U. z 2019 r., poz. 351 z późn. zm.) (dalej: Ustawa o rachunkowości).

Niniejsze sprawozdanie Zarządu oraz sprawozdanie finansowe zostały sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez PunkPirates S.A. w dającej się przewidzieć przyszłości.

Zarząd PunkPirates S.A. na początku 2020 roku podjął działania, które doprowadziły do istotnej zmiany przedmiotu działalności Emitenta na działalność w zakresie produkcji gier na wirtualną rzeczywistość oraz w ramach działalności wydawniczej, poszukiwaniu nowych, obiecujących tytułów w celu ich portowania na urządzenia VR. W ocenie Zarządu zmiana strategii wpłynie pozytywnie na długoterminowy rozwój działalności Emitenta, gdyż umożliwi działalność w szybko rozwijającym się sektorze rynku wirtualnej rzeczywistości.

1 Informacje ogólne

1.1 Podstawowe informacje nt. PunkPirates S.A.

PunkPirates S.A. („Spółka”, „Emitent”) została utworzona w 2007 roku w wyniku połączenia IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie z IFA Investments sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przez zawiązanie spółki pod firmą IQ Partners S.A. (obecnie: PunkPirates S.A.), na którą został przeniesiony majątek obu łączących się spółek (połączenie w trybie przepisu art. 492 §1 pkt. 2 kodeksu spółek handlowych).

Do 2019 roku PunkPirates S.A. tworzyła holding spółek prowadzących działalność skupioną wokół obszaru Fintech. Podstawowym atrybutem każdej ze spółek należących do grupy kapitałowej było wykorzystanie nowoczesnej technologii w prowadzonej działalności w obszarze usług i produktów finansowych.

W lutym 2020 roku Zarząd Spółki podjął decyzję o istotnej zmianie przedmiotu działalności Spółki na działalność w zakresie wydawania i produkcji gier na wirtualną rzeczywistość (Virtual Reality - VR). Istotna zmiana przedmiotu działalności Spółki została zatwierdzona przez Walne Zgromadzenie w dniu 23 marca 2020 roku. Walne Zgromadzenie uchwaliło również zmianę nazwy firmy Emitenta na PunkPirates S.A.

W dniu 25 maja 2020 roku nastąpiło połączenie Spółki ze spółką PunkPirates sp. z o.o. z siedzibą w Olsztynie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sad Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000802372. Połączenie zostało dokonane w trybie art. 492 §1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku PunkPirates sp. z o.o. na Spółkę (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Spółki. Z dniem połączenia Spółka wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki PunkPirates sp. z o.o., natomiast PunkPirates sp. z o.o. w dniu 30 czerwca 2020 roku zostało wykreślone z rejestru przedsiębiorców. W dniu 25 maja 2020 roku nastąpiła również zmiana nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A.

W dniu 5 października 2020 roku Zarządy PunkPirates S.A. oraz IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sad Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286, uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało dokonane w dniu 27 listopada 2020 roku, w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku IQ Partners sp. z o.o. na PunkPirates S.A. (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Spółki. Z dniem połączenia Emitent wstąpił we wszystkie prawa i obowiązki IQ Partners sp. z o.o., natomiast IQ Partners sp. z o.o. w dniu 22 stycznia 2021 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

W związku ze zmianą strategii działalności Spółki, Zarząd dokonał sprzedaży i połączeń spółek zależnych, w których prowadzona była dotychczasowa działalność, tj. w zakresie zarządzania zdywersyfikowanym portfelem projektów skoncentrowanych na spółkach we wczesnej fazie rozwoju. W związku z powyższym w dniu 23 marca 2020 roku IQ Partners sp. z o.o., spółka, która była w 100% zależna od PunkPirates S.A., dokonała zbycia wszystkich posiadanych udziałów w IQ Pomerania sp. z o.o. oraz w dniu 30 września 2020 roku wszystkich posiadanych udziałów InQbe sp. z o.o. W dniu 23 grudnia 2020 roku Spółka dokonała zbycia wszystkich posiadanych udziałów spółki zależnej Gytrade OU z siedzibą w Talinie, Estonia oraz 575 udziałów spółki zależnej Raion Games Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.

Dodatkowo w dniu 18 maja 2020 roku został sporządzony i uzgodniony wspólny plan transgranicznego połączenia spółek, które były w 100% zależne od PunkPirates S.A. przez przejęcie, tj. IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286 (dalej jako: "Spółka Przejmująca") oraz IQ Venture Capital s. à r.l. z siedzibą w Luksemburgu utworzonej i działającej zgodnie z prawem luksemburskim z siedzibą w Luksemburgu, Wielkie Księstwo Luksemburga (adres: 23, Rue Aldringen, L-1118 Luksemburg), zarejestrowanej w luksemburskim rejestrze handlowym pod numerem B 139288 (dalej jako: "Spółka Przejmowana"). Rejestracja połączenia została dokonana w dniu 12 października 2020 roku. Połączenie zostało przeprowadzone przez przeniesienie całego majątku i zobowiązań Spółki Przejmowanej na Spółkę Przejmującą. W wyniku Połączenia Spółka Przejmująca wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki Spółki Przejmowanej, a Spółka Przejmowana została rozwiązana w dniu 1 grudnia 2020 roku bez przeprowadzania postępowania likwidacyjnego.

Ponadto w dniu 29 września 2020 roku została dokonana zmiana umowy spółki RAION Games sp. z o.o. obejmująca między innymi zmianę przedmiotu działalności na działalność związaną z produkcją gier oraz zmianę nazwy firmy z Ventures Hub sp. z o.o. na RAION Games sp. z o.o. Została również podjęta uchwała w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego i skierowania nowoutworzonych udziałów do nowych wspólników. Nowi wspólnicy jako zespół producencki są zaangażowani w projekt utworzenia dwóch gier tj. DATENSHI oraz Flyin Fat, do których prawa również nabyła RAION Games Sp. z o.o. Tym samym spółka pozyskała zarówno kompetentny zespół jak i prawa do ww. tytułów co umożliwi dokończenie ich produkcji. Działalność RAION Games sp. z o.o. jest rozszerzeniem portfolio Spółki, kontynuacją realizacji strategii, która zapewni efekt synergii m.in. poprzez wykorzystanie scenariuszy gier na kilku platformach, niższe koszty produkcji, portowania gier oraz efektywniejszy marketing.

W wyniku powyższych zmian, Zarząd zrealizował cel całkowitego odejścia od struktury Grupy Kapitałowej i prezentacji skonsolidowanego sprawozdania finansowego. Spółka posiada obecnie jednolity charakter działalności o znacznie prostszej strukturze co spowoduje, że użytkownikom sprawozdania finansowego łatwiej będzie ocenić wynik działalności Spółki.

Spółka PunkPirates S.A. została wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Krajowy Rejestr Sądowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000290409 w dniu 10 października 2007 roku.

Spółka posiada numer statystyczny REGON: 141064373 oraz numer identyfikacji podatkowej 113-268-28-30.

Siedziba Spółki jest m. st. Warszawa, ul. Krakowskie Przedmieście 13, 00-071 Warszawa.

PunkPirates S.A. nie posiada oddziałów (zakładów).

1.2 Podstawowe informacje nt. produktów i usług Spółki

Podstawowa działalność PunkPirates S.A. to produkcja gier na wirtualną rzeczywistość oraz w ramach działalności wydawniczej, poszukiwanie nowych, obiecujących tytułów w celu ich portowania na urządzenia VR. Jako niezależne studio tworzące gry VR, Spółka nadzoruje produkcję, publikację i marketing wydawanych przez siebie tytułów. Technologia wirtualnej rzeczywistości pozwala tworzyć dowolny świat przy zachowaniu realizmu prawdziwego świata. PunkPirates S.A. dostarcza graczom produkty, które pozwolą im zanurzyć się w wirtualnym świecie.

Doświadczenie Spółki sięga 2011 roku, kiedy to powstała agencja marketingu dla branży gier komputerowych EvilPort sp. z o.o., w którą zainwestował PunkPirates S.A. (dawniej: IQ Partners S.A.) inwestująca wówczas w projektu typu start-up. Podczas prowadzenia udanych kampanii marketingowych dla globalnych wydawców gier komputerowych, ówczesny Prezes Zarządu EvilPort sp. z o.o. Leszek Krajewski dostrzegł potencjał w wirtualnej rzeczywistości, co zaowocowało w 2016 roku wydaniem pierwszej gry o nazwie Escape Room VR.

W 2019 roku postanowiono oddzielić działalność marketingową od produkcji gier na wirtualną rzeczywistość. Powołano PunkPirates sp. z o.o. oraz przeniesiono do niej prawa do gier. Na początku 2020 roku połączono spółkę z Emitentem oraz zmieniono nazwę na PunkPirates S.A.

Obecnie Spółka posiada w swoim portfolio cztery gry:



- Escape Room VR – powszechnie znana forma ucieczki z zamkniętego pokoju. Gry tego typu składają się z serii zagadek oraz ukrytych wskazówek. Gracze muszą znaleźć rozwiązanie i wyjście w określonym czasie. Natomiast ich sukces zależy od analitycznych i obserwacyjnych umiejętności. Gra została wydana w 2016 roku na platformy Oculus Go oraz Samsung Gear VR.
- Escape Room VR: Stories – gra, która w pełni wykorzystuje możliwości VR. Lokacje są wypełnione obiektami, z którymi gracze mogą wchodzić w interakcje, co w praktyce oznacza, że otoczenie jest realistyczne i szczegółowe. Każdy pokój ma swoją fabułę, która łączy się w jedną historię i przedstawiana jest za pomocą przerywników filmowych. Gra została wydana w 2018 roku na platformy Steam, Oculus Store oraz Viveport.
- Escape Room VR: Inner Voices – pierwszoosobowa gra przygodowa z elementami horroru osadzona w krainie inspirowanej mroczną twórczością H.P. Lovecrafta, E.A Poe i S. Kinga. Dzięki rozwiązywaniu zagadek logicznych o różnych stopniach trudności, gracze stopniowo poznają historię Johna Blake’a. Gra została wydana w lipcu 2020 roku na platformie Steam, Oculus Store oraz Viveport.
- DANGER! Escape Lab – gracz wchodzi w postać naukowca, który jako pierwszy odkrywa zagrożenie wycieku groźnego wirusa poza mury laboratorium. Aby uniknąć pandemii na skalę globalną, należy, jak najszybciej powstrzymać narastające niebezpieczeństwo. Gra została wydana w grudniu 2020 roku na urządzenia PC VR.

Do dnia dzisiejszego sprzedano ponad 90 tys. egzemplarzy gier. Gra DANGER! Escape Lab zapewniła zwrot kosztów produkcji w ciągu 48 godzin od premiery.

Przychody ze sprzedaży gier i licencji wyniosły 258 tys. złotych i stanowiły 91% udziału w przychodach ze sprzedaży Spółki w 2020 roku. Przychody ze sprzedaży gier wyniosły 78 tys. złotych co stanowi 27% przychodów ze sprzedaży natomiast przychody ze sprzedaży licencji wyniosły 180 tys. złotych co stanowi 63% przychodów ze sprzedaży.

1.3 Podstawowe założenia strategii Spółki

Celem strategicznym Spółki jest osiągnięcie wiodącej pozycji na rynku produkcyjnym i wydawniczym gier wirtualnej rzeczywistości wśród spółek notowanych na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie. Spółka zamierza koncentrować się na grach VR ze względu na wysoką dynamikę wzrostu wartości tego segmentu, a także posiadane w tym obszarze kompetencje.

Spółka wydała dotychczas cztery gry z serii Escape Room, które sprzedały się w łącznej liczbie ponad 90 tys. egzemplarzy, ponadto w przygotowaniu ma kolejne tytuły. Łącznie, do końca 2021 roku, Spółka planuje wyprodukować i wydać minimum 2 nowe gry na urządzenia wirtualnej rzeczywistości.

Spółka zamierza samodzielnie finansować proces produkcyjny – ze środków pochodzących ze sprzedaży wydawanych gier, a także z dezinwestycji portfela Emitenta.

Plany rozwoju zakładają ponadto efektywność kosztową oraz krótki cykl produkcji gier:

- proces produkcyjny oparty głównie na współpracy z zewnętrznymi zespołami
- budżet produkcyjny jednej gry nie powinien przekroczyć kwoty 500 tys. PLN,
- cykl produkcyjny jednej gry nie dłuższy niż 12 miesięcy.

1.4 Opis rynku zbytu, dostawców i odbiorców Spółki

Spółka sprzedaje gry za pośrednictwem platform sprzedażowych graczom na całym świecie – nie zachodzi zjawisko koncentracji na jednym obszarze geograficznym. Można natomiast określić, że największy udział w sprzedaży gier miało USA – ponad 50% odbiorców. W następnej kolejności znajdują się kraje takie jak Kanada, Australia, kraje Unii Europejskiej oraz Wielka Brytania.

Sprzedaż gier jest realizowana przez platformy sprzedażowe poprzez sprzedaż praw do dystrybucji gry w wersji cyfrowej. Sprzedaż jest rozliczana post factum na podstawie sporządzanych przez partnerów miesięcznych raportów sprzedaży.

W 2020 roku 91% przychodów ze sprzedaży Spółka osiągnęła w wyniku sprzedaży gier oraz licencji. Przychody ze sprzedaży wyniosły łącznie 284 tys. złotych, z czego sprzedaż gier stanowiła 27%, sprzedaż licencji do gry stanowiła 63% natomiast 9% przychodów ze sprzedaży Spółka osiągnęła w wyniku pozostałych usług. Głównym odbiorcą gier o udziale 11% w przychodach ze sprzedaży jest Facebook Inc. (platforma Oculus), który nie jest powiązany ze Spółką. Znaczącymi odbiorcami, którzy nie posiadają ponad 10% w przychodach ze sprzedaży są ponadto Valve Corporation (platforma Steam) i Pico Interactive. Nabywcą licencji natomiast była spółka stowarzyszona Raion Games sp. z o.o.

W 2020 roku 74% łącznych przychodów ze sprzedaży Spółki pochodziło z Polski, 11% z Unii Europejskiej oraz 15% z krajów poza Unią Europejską.

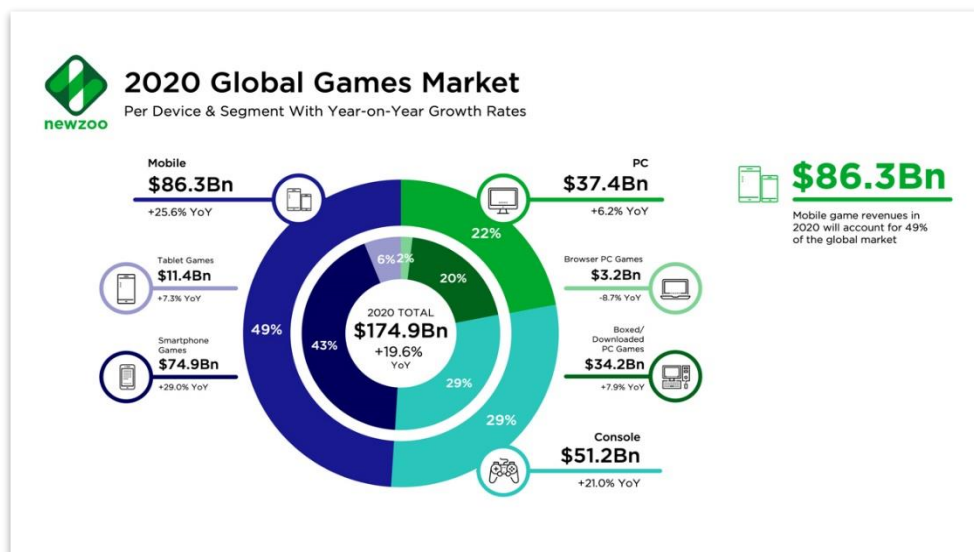
Jednocześnie Spółka wyjaśnia, iż zgodnie z przyjętą polityką rachunkowości przychody/wyniki z tytułu zbycia/wyceny realizowanych inwestycji związanych z poprzednią działalnością Spółki, nie są prezentowane w przychodach ze sprzedaży. Przychody/wyniki, o których mowa powyżej wykazywane są na poziomie przychodów/kosztów finansowych.

W procesie produkcji gier Spółka współpracuje z dostawcami zewnętrznymi w postaci zespołów produkcyjnych oraz freelancerów. Dodatkowo, są stosowane zewnętrzne narzędzia i rozwiązania technologiczne. Różnorodność dostawców zewnętrznych nie ma znaczącego wpływu na wystąpienie istotnej koncentracji w tym obszarze.

1.5 Opis rynku, na którym działa Spółka

Rynek gier wideo

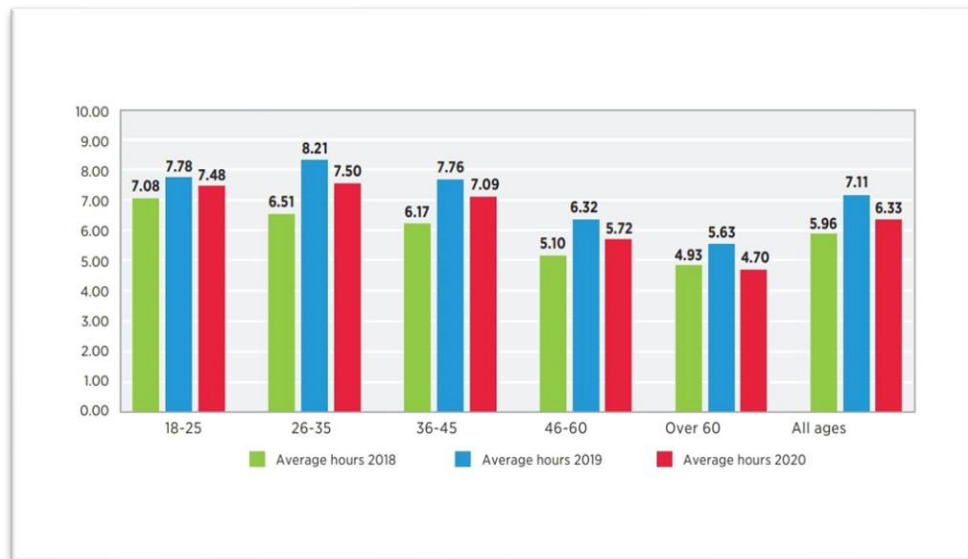
Globalny rynek gier wideo jest jedną z nielicznych branż, których rozwój przyspieszył w 2020 roku. Analitycy platformy Newzoo.com opublikowali w listopadzie 2020 roku skorygowane prognozy rynkowe („Global Games Market Report quarterly update”, Newzoo.com), wedle których rynek gier osiągnie przychody \$174,9 mld w 2020 roku – jest to wzrost o prawie 10% od ostatnich prognoz opublikowanych w maju 2020 roku, które wskazywały na przychody rzędu \$159,3 mld oraz wzrost całego rynku o 19,6% w stosunku do poprzedniego roku (\$146,2 mld w 2019 roku).



Ponad połowa graczy (1,45 mld) znajduje się w regionie Azja-Pacyfik. Według serwisu statista.com¹ z tego regionu wygenerowali \$84,3 mld w 2020 roku, co prawie dwukrotnie przebiło wartość przychodów z Ameryki Północnej.

Bardzo istotnym segmentem w rynku gier wideo są również kobiety. Wedle różnych źródeł, ich udział stanowi od 41%² graczy do 46%³. Nie jest to nowy trend, kobiety od lat stanowią znaczną część tego rynku, niemniej jednak wciąż niesłusznie pokutuje wyobrażenie, że gracze to nastoletni chłopcy.

Średni czas spędzony na gry wideo online wśród graczy to 6 godzin i 20 minut tygodniowo i jest to spadek o 11% od zeszłego roku (raport Limelight Networks, „The State of Online Gaming 2020”). Największy spadek odnotowano w grupie wiekowej 60+, w której średnia spędzonego czasu na gry spadła o 16% od zeszłego roku. Jednocześnie prawie jedna trzecia graczy (32%) spędza ponad 7 godzin tygodniowo na gry, natomiast 17% gra ponad 12 godzin tygodniowo. Gracze w wieku 26-35 spędzają najwięcej czasu grając w gry – 7,5 godzin tygodniowo.



Źródło: Raport Limelight Networks | "The State of Online Gaming 2020"

Pomimo spadku średniej liczby czasu spędzonego na gry, czas średniej najdłuższej sesji gry bez przerwy wzrosła o 7% w stosunku do 2019 roku i wyniosła 4 godziny 36 minut. Najdłuższe sesje grania bez przerwy odnotowuje się w Japonii, gdzie 8,6% graczy grało przez ponad 15 godzin z rzędu.

Z drugiej strony dane dotyczące czasu spędzonego na gry wyglądają inaczej dla jednego z największych rynków – USA. Wg danych NPD Group, zaangażowanie w gry wideo w USA znacznie wzrosło pod względem uczestnictwa, czasu i wydatków, a czterech na pięciu konsumentów w USA grało w grę wideo w ciągu ostatnich sześciu miesięcy. Liczba konsumentów grających w gry wideo w USA wzrosła o 6 punktów do 79%, przy czym łączny czas spędzony w grach wzrósł o 26%, a łączne wydatki o 33% (NPD Group, „Evolution of Entertainment: Spotlight on Video Games”, 30 listopad 2020).

Wpływ COVID-19 na branżę gier wideo

Trudno w obecnej chwili ocenić długofalowy wpływ pandemii COVID-19 na globalną branżę gier wideo, jednakże w perspektywie jedynie 2020 roku można stwierdzić, że rynek ten okazał się odporny na pandemię, a nawet pod wieloma względami okazał się jej beneficjentem.

Kluczowym zjawiskiem na rynku gier w trakcie globalnego lockdownu był wzrost użytkowników, zaangażowania (dłuższa ilość czasu spędzanego grając bez przerw) oraz przychodów, co spowodowało m.in. korektę prognoz w

¹ <https://www.statista.com/statistics/539572/games-market-revenue-by-region/>

² <https://www.statista.com/statistics/232383/gender-split-of-us-computer-and-video-gamers/>

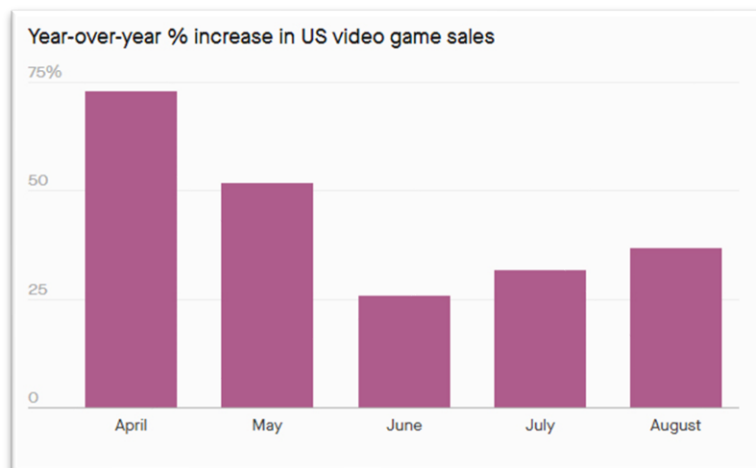
³ <https://newzoo.com/insights/articles/women-account-for-46-of-all-game-enthusiasts-watching-game-video-content-and-esports-has-changed-how-women-and-men-alike-engage-with-games/>

raporcie Newzoo.com pomiędzy majem a listopadem 2020 roku. Łączne wydatki na gry wideo w USA w maju 2020 roku osiągnęły prawie \$1 mld, co stanowi wzrost o ponad 50% w porównaniu z poziomem z maja 2019 roku

(GameSpot, „US Video Game Industry Just Had Its Best May Since 2008”, 14 czerwiec 2020 r.).

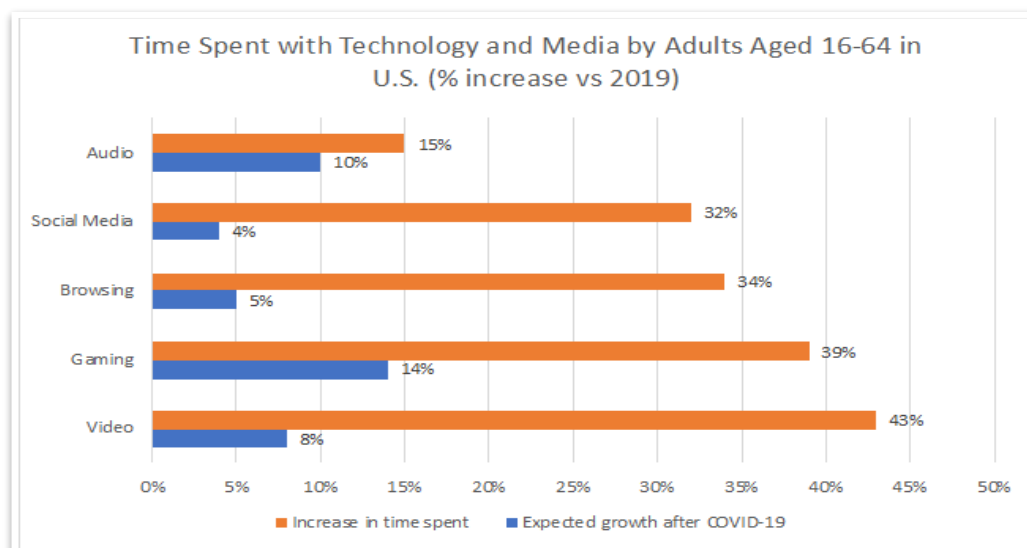
Niemal wszystkie źródła rynkowe są zgodne, że w trakcie pandemii wzrósł czas poświęcony grom. Verizon, jeden z największych dostawców usług telekomunikacyjnych w USA, ogłosił jeszcze w marcu 2020 r., że czas spędzony na grach wideo wzrósł o 75% w godzinach szczytu od czasu wprowadzenia lockdownu⁴.

Od początku 2020 r. sprzedano w USA gry o wartości \$29,4 mld – o 23% więcej niż w tym samym okresie 2019 roku (World Economic Forum, „Game on: How COVID-19 became the perfect match for gamers”, 20 września 2020 r.). Przychody z gier w USA w sierpniu 2020 r. wzrosły o 37% do \$3,3 mld, co jest piątym miesiącem z rzędu, w którym nastąpiły ogromne skoki sprzedaży w porównaniu z tymi samymi okresami w 2019 roku:



Źródło: Quartz | qz.com | Data: NPD Group

Natomiast wg badania przeprowadzonego przez Activate, gracze spędzali niemal 40% więcej czasu na grach (Activate Consulting, „The Post-COVID-19 Agenda for Technology and Media Companies”, 10 czerwca 2020). Co jest jednak warte zauważenia, spodziewane jest także utrzymanie wyższego wzrostu gier w porównaniu z innymi mediami po ustaniu pandemii:

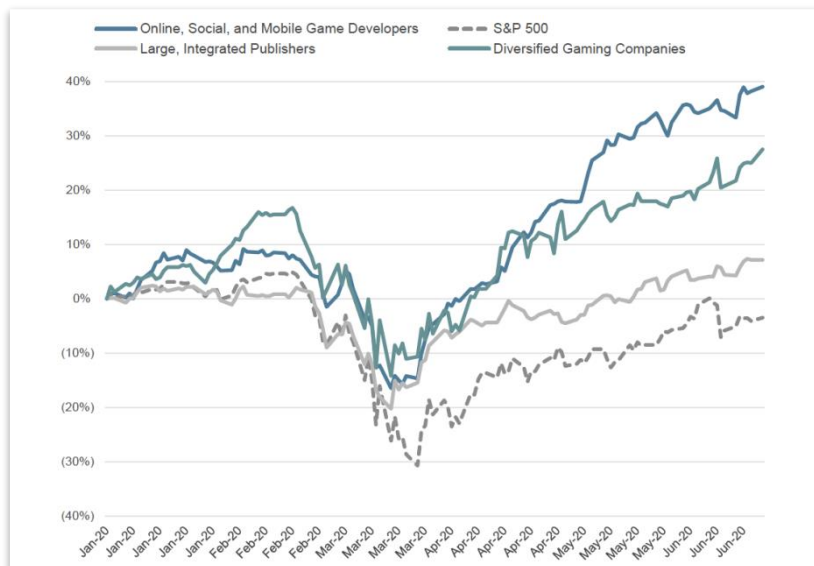


Źródło: Activate Consulting | The Post-COVID-19 Agenda for Technology and Media Companies | 10 czerwca 2020

⁴ <https://www.dailymail.co.uk/sciencetech/article-8132183/People-spent-75-PERCENT-time-playing-video-games-usual-coronavirus-pandemic.html>

Głównym powodem tak znaczących wzrostów był lockdown, podczas którego gry umożliwiły ludziom pozostanie w kontakcie społecznym. Wg badania Activate, gracze czują się 1,4 razy bardziej połączeni społecznie podczas lockdownu niż ludzie nie grający. De facto, aż 34% użytkowników Fortnite, jednej z najpopularniejszych gier online, gra głównie po to, aby pozostać w kontakcie z przyjaciółmi. Gra Animal Crossing: New Horizons, wydana na platformę Nintendo Switch, umożliwia użytkownikom nie tylko połączenie z rodziną i przyjaciółmi, ale także organizowanie koncertów, randek online, a nawet urządzanie ślubów w grze. To zapewne jeden z głównych powodów, dla której gra, której światowa premiera odbyła się 20 marca 2020 roku, stała się pierwszą grą na konsole, która osiągnęła wynik 5 milionów sprzedanych kopii w ciągu miesiąca od premiery.

Także wyniki spółek z branży gier notowanych w USA potwierdzają przytoczone powyżej dane. Kursy akcji wiodących spółek znacznie przewyższyły indeks S&P 500 i osiągały najwyższe ceny w historii.



Źródło: Houlihan Lokey | Video Games Market Update | Summer 2020

Dla przykładu można spojrzeć na wzrosty cen akcji trzech najlepszych spółek z indeksu NASDAQ z branży gier na dzień 9 grudnia 2020 roku:

- koreańska spółka Gravity (GRVY) zyskała ponad 375%,
- chińska spółka Bilibili (BILI) zyskała niemal 250%,
- amerykańska spółka produkująca zestawy słuchawkowe dla graczy Turtle Beach (HEAR) zyskała prawie 120%.

Pomimo tak optymistycznych danych płynących z rynku, długoterminowy wpływ pandemii COVID-19 nie jest jeszcze do końca znany. Skutki globalnego lockdownu mogą uderzyć w branżę dopiero w I-II kwartale 2021, gdy planowane na ten okres gry zaczną odczuwać problemy z rozwojem, które mogą prowadzić do opóźnień bądź nawet anulowań. Gry wydawane na początku okresu pandemii tak naprawdę nie odczuły wpływu pandemii, gdyż de facto były już gotowe do wydania. Natomiast produkcja gier planowanych na koniec 2020 i dalej na 2021 w niektórych obszarach została znacząco utrudniona – praca developerów z domu, pomimo zapewnienia warunków technologicznych, nie jest do końca efektywna, gdy trzeba było jednocześnie zająć się małymi dziećmi w domu. To doprowadziło m.in. do pracy w nietypowych godzinach, co skutkowało mniejszą produktywnością i problemami z komunikacją i organizacją. Ten problem dotyczy zwłaszcza dużych gier, głównie konsolowych, które zwykle mają duże zespoły programistyczne, wymagają skomplikowanej produkcji graficznej w specjalistycznym studio i więcej wyzwań logistycznych niż gry mobilne.

W ankiecie przeprowadzonej przez Game Developers Conference „State of the Game Industry 2020: Work from Home Edition”, jedna trzecia deweloperów zgodziła się ze stwierdzeniem, że gra nad którą pracowali została opóźniona przez COVID-19. Wielu producentów ogłosiło już przesunięcia daty premiery, włączając w to Microsoft, który w sierpniu 2020 ogłosił przesunięcie jednej z najbardziej oczekiwanych gier 2020 roku Halo Infinite, na 2021 rok (bez podania konkretnej daty). Nasz rodzimy CD Projekt również kilkakrotnie przekładał premierę gry Cyberpunk 2077, z czego ostatnie przesunięcie z 19 listopada na 10 grudnia 2020 roku, było prawdopodobnie związane z wyzwaniami, które były m.in. następstwem lockdownu.

Rezultatem pandemii oraz związanego z nią lockdownu, były również problemy producentów konsol z łańcuchem dostaw. Prezes Nintendo Shuntaro Furukawa jeszcze w lutym 2020 r. przyznał, że pandemia COVID-19 odbija się na łańcuchu dostaw spółki. Zgodnie z komunikatem Nintendo, epidemia oraz środki zaradcze mające ograniczyć jej rozszerzenie odbijają się m.in. na produkcji samych konsol Nintendo Switch, a także kontrolerów Joy-Con i wyprzedanych na niektórych rynkach pakietów do ćwiczeń fizycznych "Ring Fit Adventure". Niemniej jednak obecnie sytuacja wydaje się opanowana – sprzedaż konsol Nintendo Switch bije rekordy sprzedaży - aczkolwiek w niektórych regionach nadal są deficyty konsoli Nintendo Switch ze względu na duży popyt i opóźnienie czasowe pomiędzy produkcją a zapelnieniem półek sklepowych.

Z podobnymi utrudnieniami borykali się również inni producenci konsol, którzy opierają produkcję na chińskich fabrykach. Szczególne obawy dotyczyły potencjalnego opóźnienia platform nowej generacji Xbox (Microsoft) i PlayStation (Sony), które miały zostać wydane późną jesienią 2020 r. Ostatecznie obydwie premiery odbyły się w wyznaczonym czasie – 12 listopada (PlayStation) oraz 10 listopada (Xbox).

Negatywnym wpływem pandemii był również brak eventów gamingowych. Co prawda, odbywają się one w formie online, jednak brakuje im towarzyszących imprez. Na takich wielkich imprezach, jak np. E3 (Electronic Entertainment Expo), producenci sprzętu oraz gier spotykają się i prezentują nadchodzące produkty. Odwołanie tych imprez z pewnością odbiło się negatywnie na promocji wielu gier i produktów.

O ile branża gier może skutecznie pracować zdalnie oraz sprzedawać produkty niemal w 100% cyfrowo a globalna kwarantanna to idealne warunki do zwiększenia zainteresowania grami, to trudno jeszcze ocenić długookresowe ekonomiczne zmiany spowodowane przez pandemię. Spowolnienie gospodarcze, które idzie w parze z epidemią koronawirusa, wpływa również na rosnącą stopę bezrobocia. Pogarszająca się drastycznie sytuacja ekonomiczna milionów rodzin na całym świecie sprawi raczej, że w związku z topniejącymi budżetami domowymi wydatki na szeroko pojętą rozrywkę zostaną znacząco ograniczone. Z drugiej strony takie obawy pojawiały się już w trakcie pierwszej fali pandemii – analitycy obawiali się spadających przychodów w branży gier podczas drugiej fali pandemii na jesieni 2020 r. Nic takiego się nie wydarzyło – można przyjąć, że pomimo trudnej sytuacji ekonomicznej, kupno gry, która zapewni kilka/kilkanaście godzin dobrej zabawy, jest wciąż dosyć tanią formą rozrywki. Dodatkowo, nawet WHO⁵ pod koniec marca 2020 r. polecała gry jako bezpieczną i uspokajającą formę rozrywki, podczas gdy jeszcze w 2019 r. ta organizacja umieszczała uzależnienie od gier wideo w klasyfikacji chorób i problemów zdrowotnych.

Wielką niewiadomą była również sprzedaż nowej generacji konsol PlayStation 5 i Xbox Series X, które zadebiutowały w listopadzie 2020. Analitycy obawiali się, że zakup nowych konsol w cenie ok. \$500 w tym okresie może okazać się zbyt dużym wydatkiem dla wielu chętnych, szczególnie w kontekście świąt i wydatków związanych z okresem świątecznych a wyniki sprzedaży mogą znacząco in minus odbiegać od oczekiwanych wartości. Te obawy również się nie sprawdziły – wg danych VGChartz, w ciągu dwóch dni premiery sprzedano łącznie 2,1 do 2,5 miliona sztuk PS5 oraz 1,2 do 1,4 miliona sztuk Xbox Series X i Xbox Series S. W dniu premiery sprzedano do 780 000 konsol Xbox Series w samych Stanach Zjednoczonych, a szacunkowa sprzedaż PS5 w USA w dniu premiery wynosi do 1,2 miliona. Sony ogłosiło, że dane sprzedażowe PlayStation 5 w pierwszych dwóch tygodniach od premiery sugerują, że konsola pobiła premierowe rekordy sprzedaży nie tylko swoich poprzedników, ale także wszystkich innych producentów (Twitter Playstation, 25 listopad 2020 r.).

Rynek VR

Gry VR pozwalają użytkownikom przebywać w wirtualnej rzeczywistości, odczuwając ją niemalże w fizyczny sposób. Google, które wyświetlają obraz tuż przed naszymi oczami, skutecznie „oszukują” umysł użytkowników, a szeroka oferta zaawansowanych technologicznie akcesoriów, które z nimi współpracują, takich jak np. kontrolery z „force feedback”, czy „haptic suit” w znaczący sposób poprawiają immersję w każdej grze.

Według ogólnosiwiatowego badania (raport Research&Markets: „Global Virtual Reality In Gaming Market - Growth, Trends, and Forecast (2020 - 2025)”) kierownictwa firm technologicznych, założycieli startupów, inwestorów i konsultantów, 59% respondentów uważa, że gry zdominują inwestycje skierowane na rozwój technologii VR.

VR na rynku gier to młody rynek, rozwijający się od 2014, kiedy to do użytku weszły pierwsze platformy VR. Obecnie wartość rynku VR w branży gier waha się w zależności od dostawcy danych, jednak wszystkie dane wskazują na duże wzrosty w nadchodzących latach. I tak:

- według raportu Research&Markets „Global Virtual Reality in Gaming Market – Growth, Trends and Forecast (2020-2025)” wirtualna rzeczywistość (VR) na rynku gier była warta \$7,7 mld w 2019 roku a przewiduje się, że osiągnie \$42,50 mld do 2025 r., przy średniorocznej stopie wzrostu CAGR na poziomie 32,75% w prognozowanym okresie 2020-2025.
- według raportu Grand View Research “Virtual Reality In Gaming Market Size, Share & Trends Analysis Report By Component, By Device, By User (Commercial Space, Individual), By Region, And Segment

⁵ <https://www.businessinsider.com/who-video-games-coronavirus-pandemic-mental-health-disorder-2020-4?IR=T>

Forecasts, 2020 – 2027”, wartość rynku w 2019 roku osiągnęła \$11,56 mld i będzie wzrastać 30,2% rok do roku do 2027 roku,

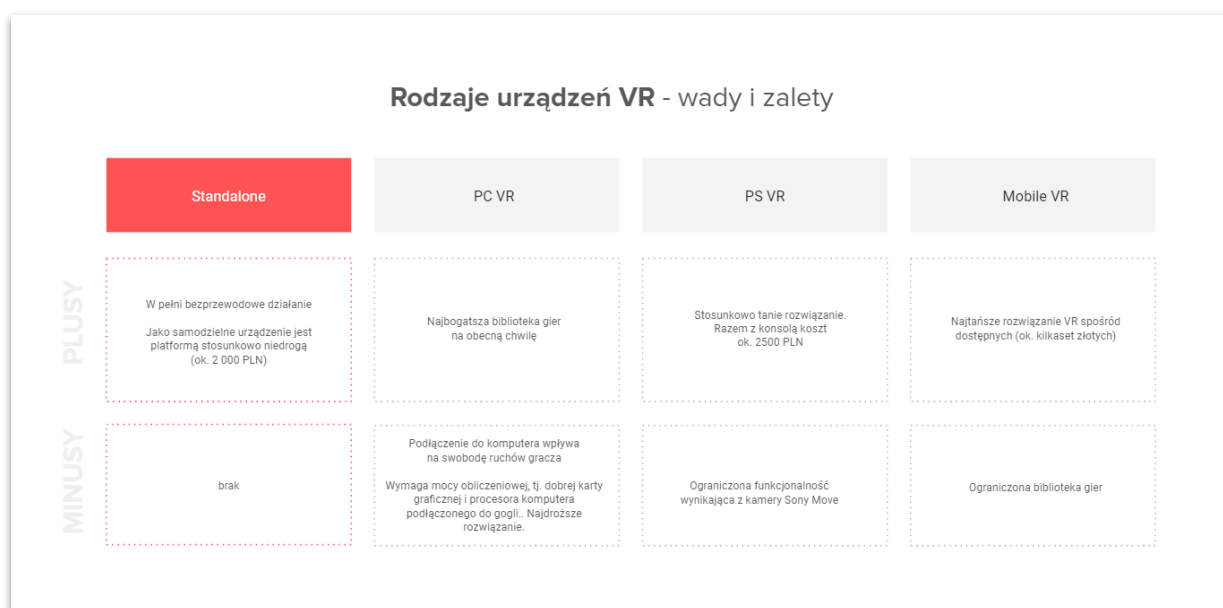
- według najnowszych badań firmy analitycznej Omdia, przychody z treści VR osiągną \$4 mld w 2025 roku, z czego 90% będzie do tego czasu pochodzić z gier. Łączna wartość sprzętu i oprogramowania VR będzie warta \$10 mld⁶ w 2025 roku i wzrośnie z \$3,2 mld w 2020 roku (CAGR 25,6%).

Technologia VR w ostatnich latach zyskała szerokie uznanie i rozpowszechniła się na rynku gier. Dzięki najnowszym osiągnięciom technologicznym na rynku pojawiło się dużo nowych graczy z nadzieją na wprowadzenie gier VR do głównego nurtu gier. Według NewGenApps do 2025 r. oczekuje się, że światowa baza użytkowników gier AR i VR wzrośnie do 216 milionów użytkowników.

Hardware

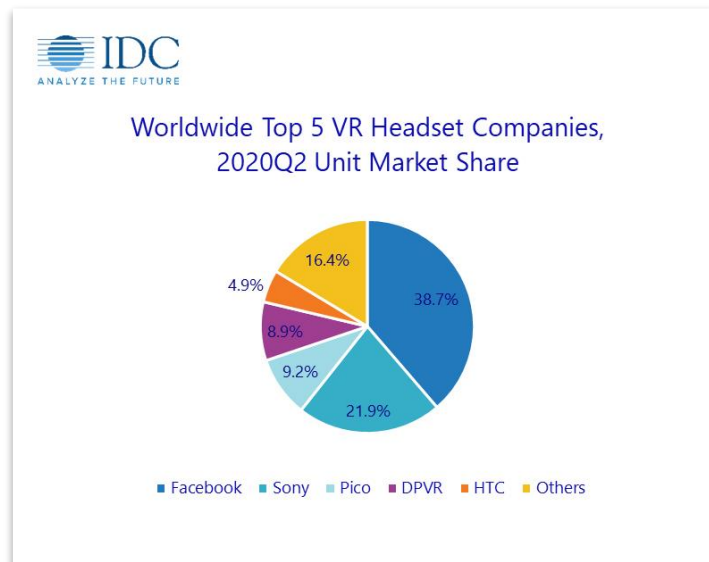
Sprzęt do gier VR można podzielić na kilka kategorii:

- PC VR – urządzenia wymagające podłączenia do komputera, np. Oculus Rift, HTC Vive, Valve Index. Ceny tych okularów wahają się od ok. 1 600 PLN do 4 700 PLN.
- PS VR – urządzenie wymagające podłączenia do konsoli. Na tą chwilę jedynie Sony oferuje okulary, które można podłączyć do PlayStation 4 a ich cena to ok. 1 300 PLN.
- Mobile VR – urządzenia wymagające podłączenia do smartfona. O ile pozostałe kategorie okularów VR mają wbudowane ekrany, to w tym przypadku smartfon pełni funkcję ekranu (po włożeniu go do gogli). Te rozwiązania są najtańsze (ok. 200-300 PLN), o najniższej jakościowo technologii. Obecnie główni gracze tego typu urządzeń - Samsung (Gear VR) i Google (Daydream View) - zaprzestali produkcji i supportu tych urządzeń. Pomimo początkowego sukcesu mobilne urządzenia VR po prostu się nie sprawdziły – niska jakość technologiczna nie dostarczyła wystarczających wrażeń, użytkownicy nie lubili tracić dostępu do swojego telefonu podczas gry, a aplikacje 3D bardzo szybko zużywały baterie w telefonach.
- Standalone VR – samodzielne urządzenia wykorzystujące podzespoły wyłącznie stanowiące część gogli VR. To bardzo wygodne rozwiązanie, które z jednej strony eliminuje konieczność wykorzystania płaczących się pod nogami kabli, a z drugiej nie wymagają one posiadania mocnego komputera, gdyż same w sobie są wystarczające do wyświetlania obrazu VR. Przykładami tego typu okularów są Quest, Oculus Quest 2 czy Pico Neo 2 a ich ceny wahają się od ok. 1 500 PLN do 4 000 PLN (Pico Neo 2 w wersji z Eye Tracking).



Obecnie udział w rynku poszczególnych producentów wygląda jak poniżej, gdzie Facebook (właściciel Oculus) posiada niespełna 40% udział:

⁶ <https://www.gamesindustry.biz/articles/2020-11-30-vr-spending-to-pass-usd1bn-in-2020>

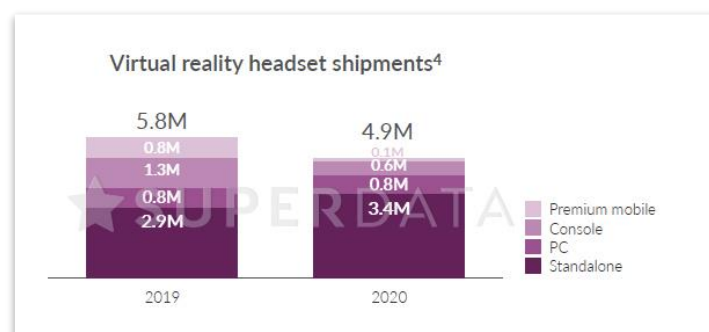


Od 2018 roku następuje zmiana pokoleniowa gogli VR. Producenci urządzeń VR stawiają na rozwiązania samodzielne wprowadzając dla nich coraz to bardziej funkcjonalne rozwiązania. I tak w 2019 oraz w 2020 roku zostały wprowadzone okulary Oculus Quest 2 oraz Pico Neo 2, które są w pełni samodzielne a ich możliwości technologiczne już zbliżone do urządzeń typu PC VR. Według doniesień rynkowych, również Apple pracuje nad samodzielnym rozwiązaniem VR, które miałyby ekran w rozdzielczości 8K (Engadget, „Apple's mixed reality headset could cost \$3,000 and include 8K displays”, 04/02/2021). Zaawansowany technologicznie sprzęt może kosztować ok. \$3 000, więc na pewno nie byłby w zasięgu wielu graczy i raczej byłby skierowany do klientów biznesowych. Do tej pory Apple nie potwierdził plotek, natomiast według informacji okulary miałyby być dostępne na rynku nawet już w 2022 roku.

Te wszystkie dane wskazują, że samodzielne urządzenia VR są obecnie kamieniem milowym w rozwoju rynku VR oraz gier na te platformy.

Aby najlepiej zobrazować ten kierunek rozwoju, można przytoczyć dane rynkowe. Według danych Newzoo.com w 2018 roku największa ilość graczy w USA wybierała rozwiązania PS VR (30%), następnie rozwiązania typu mobile VR (28%). Rozwiązania standalone używało jedynie 17% graczy VR (Newzoo.com, „Are U.S. Gamers Ready to Adopt Virtual Reality?”, 2019⁷).

Natomiast w 2020 roku już prawie 70% sprzedanych gogli VR to urządzenia typu standalone:



Źródło: SuperData | 2020 Year in Review – Digital Games and Interactive Media⁸

W 2020 roku ogólna sprzedaż okularów VR spadła o 15%, co było spowodowane zakłóceniem łańcuchu dostaw w pierwszej połowie roku. Niemniej jednak sprzedaż okularów typu standalone VR wzrosła o 19%, głównie przez sprzedaż Oculus Quest 2. Widać za to znaczący spadek mobilnych urządzeń VR spowodowany zaniechaniem

⁷ <https://newzoo.com/insights/articles/are-u-s-gamers-ready-to-adopt-virtual-reality/>

⁸ <https://www.superdataresearch.com/blog/2020-year-in-review>

wsparcia dla Samsung Gear VR oraz Google Daydream. Sprzedaż PlayStation VR również spadła z uwagi na brak nowego kontentu w czasie gdy Sony skupiło się na premierze PlayStation 5.

Pomimo tych spadków w sprzedaży sprzętu VR w 2020 roku, firma badawcza IDC spodziewa się, że sprzedaż sprzętu będzie gwałtownie rosła w kolejnych latach, przy założonej stopie wzrostu (CAGR) wynoszącej 48% od 2020 do 2024 roku (IDC, „VR Headset Market Expected to Grow Despite Short-Term Decline, 16/09/2020).

Natomiast Superdata⁹ spodziewa się, że samodzielne urządzenia VR, takie jak Oculus Quest 2, będą stanowić 87% sprzedaży urządzeń VR w 2021 roku. Quest 2 można używać do grania na PC więc oczekuje się, że znaczna część graczy zdecyduje się na Quest 2 bądź podobne.

Gry VR

Według raportu Superdata, przychody z gier VR w 2020 roku wzrosły o 25% w porównaniu do 2019 roku:



Źródło: SuperData, | 2020 Year in Review – Digital Games and Interactive Media¹⁰

Wzrost ten był spowodowany kilkoma czynnikami:

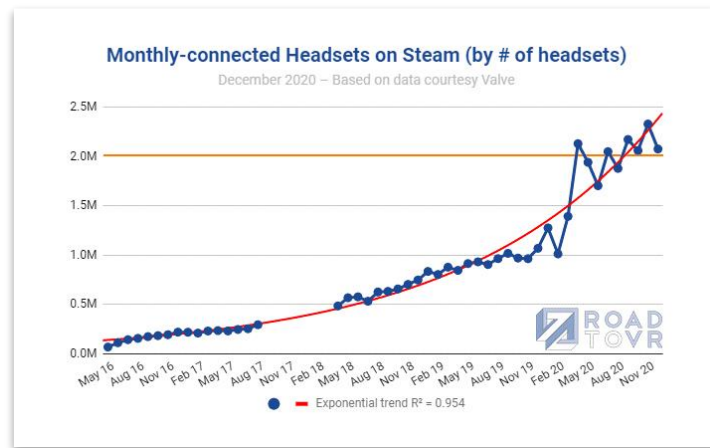
- Globalnym lockdownem związanym z pandemią COVID-19, przez który wielu użytkowników spędzało więcej czasu na grach. Wiosną 2020 roku ponad 70% właścicieli sprzętu VR spędzało więcej czasu grając w gry VR (raport SuperData).
- Premierą Oculus Quest 2, która odbyła się w październiku 2020 – nowe, lżejsze gogle od Facebooka, o mocniejszym procesorze i grafice nowej generacji, stały się hitem ostatnich kilku miesięcy. Najtańsza wersja jest dostępna w dość przystępnej cenie €349. Wedle słów Prezesa Facebook, Marka Zuckerberga, przedpremierowe zamówienia Oculus Quest 2 przewyższyły przedpremierowe zamówienia pierwszej wersji okularów Quest ponad 5-krotnie i przekroczyły oczekiwania Zarządu (VR Focus, „VR Game Revenue In 2020 Increases 25% To \$589m Superdata Reports”, 08/01/2021).
- Premierą gry Half-Life: Alyx, która odbyła się w marcu 2020 roku. Jest to nowa gra z kultowej serii Half-Life, ale wydana wyłącznie na platformy VR. Produkcja Valve stała się najwyższej ocenianą grą na komputery klasy PC według serwisu Metacritic (średnia ocen 93/100 na podstawie danych zebranych od 42 profesjonalnych recenzentów). Produkcję bardzo chwala również internauci, gdzie średnia nota to 90/100 (PCLab, „Gra Half-Life: Alyx najlepszą grą na PC w 2020 roku według serwisu Metacritic, 29/03/2020). Jeszcze w 2020 roku gra przekroczyła 2 mln sprzedanych kopii na serwisie Steam (UploadVR, „Half-Life: Alyx Surpasses 2 Million Owners On Steam, Steam Spy Suggests”, 04/12/2020).

Rynek gier VR zanotował duży wzrost w 2020 roku i wszystko wskazuje na to, że będzie rósł w kolejnych latach. W styczniu 2021 roku, Facebook ogłosił, że ponad 60 gier dostępnych na Oculus Quest i Quest 2, zarobiły ponad \$1 mln od początku 2020 roku, z czego 6 gier zarobiło ponad \$10 mln, w tym „The Walking Dead: Saints and Sinners” z przychodami na poziomie \$29 mln (The Washington Post, „Virtual reality is starting to see actual gains in gaming”, 04/02/2021).

Serwis Steam publikuje również miesięczne dane dotyczące użytkowników gier VR. W 2020 roku liczba podłączonych graczy VR na Steam po raz pierwszy przekroczyła 2 mln użytkowników w kwietniu – głównie dzięki niedawnej premierze Half-Life: Alyx, a także dzięki globalnego lockdownowi. To jednak nie był jednorazowy wzrost – w ostatnich 4 miesiącach 2020 roku liczba graczy w danym miesiącu konsekwentnie przekraczała 2 mln graczy, z najwyższą wartością w listopadzie, gdy osiągnęła 2,3 mln:

⁹ <https://www.superdataresearch.com/blog/superdata-xr-update>

¹⁰ <https://www.superdataresearch.com/blog/2020-year-in-review>



Źródło: Road to VR | Analysis: Monthly-connected VR Headsets on Steam Pass 2 Million Milestone | 15/01/2021

Patrząc na te dane w inny sposób: osiągnięcie pułapu 1 mln aktywnych podłączonych zestawów VR miesięcznie na Steam zajęło 40 miesięcy, natomiast zaledwie 7 miesięcy zajęło osiągnięcie 2 mln – rok do roku liczba podłączonych gogli VR na Steam wzrosła o 94%. Inne ciekawe statystyki gier VR na serwisie Steam dot. 2020 roku (Road to VR, „Analysis: Monthly-connected VR Headsets on Steam Pass 2 Million Milestone”, 15/01/2021):

- pojawiło się 1,7 mln nowych użytkowników VR,
- odbyło się łącznie 104 mln sesji VR,
- średni czas spędzony na grze VR wyniósł 32 min (30% wzrost od zeszłego roku),
- przychody z gier VR wzrosły o 71% w porównaniu do ubiegłego roku, z czego 39% to gra Half-Life:Alyx,
- ponad 2% wszystkich użytkowników Steam posiada sprzęt VR (Upload VR, „Steam Users With A VR Headset Passes 2% For First Time”, 02/02/2021).

Podsumowując, rynek gier VR to rynek o ogromnym potencjale wzrostu. Wedle firmy badawczej Omdia, penetracja rynku sprzętu VR wyniesie w 2020 roku zaledwie 1,2% w 32 krajach biorących udział w badaniu (IBC, „2020 in Review: Virtual Reality Gets Real”, 10/12/2020). To wciąż bardzo mało i pokazuje jak wielu użytkowników może jeszcze dołączyć do grona graczy VR w najbliższej przyszłości.

1.6 Zmiany w podstawowych zasadach zarządzania

Zmiana w strukturze

W związku ze zmianą strategii działalności Spółki, Zarząd dokonał w 2020 roku sprzedaży i połączeń spółek zależnych. W związku z powyższym Spółka zrealizowała cel odejścia od struktury Grupy Kapitałowej i prezentacji skonsolidowanego sprawozdania finansowego. Spółka zajmuje się obecnie produkcją gier na wirtualną rzeczywistość oraz w ramach działalności wydawniczej, poszukiwaniu nowych, obiecujących tytułów w celu ich portowania na urządzenia VR.

Zmiana osób zarządzających w Spółce

W dniu 18 czerwca 2020 roku Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwałę, na mocy której powołała do Zarządu Spółki Pana Leszka Krajewskiego, któremu powierzyła stanowisko Członka Zarządu ds. rozwoju.

Zmiana zasad (polityki) rachunkowości

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem nie dokonano w Spółce zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości i sposobu sporządzenia jednostkowego sprawozdania finansowego. Jedyne zmiany dotyczyły odejścia od struktury Grupy Kapitałowej i tym samym sporządzania skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Poza zmianą struktury kapitałowej i liczby osób zarządzających, nie nastąpiły żadne zmiany w podstawowych zasadach zarządzania.

2 Działalność PunkPirates S.A. w 2020 roku

2.1 Znaczące zdarzenia w 2020 roku

Zmiana strategii działalności Emitenta oraz połączenie z PunkPirates Sp. z o.o. oraz IQ Partners sp. z o.o.

W lutym 2020 roku Zarząd PunkPirates S.A. podjął działania mające na celu zmianę dotychczasowej strategii działalności Spółki na działalność w zakresie wydawania i produkcji gier na wirtualną rzeczywistość (Virtual Reality - VR). W związku z powyższym, w dniu 13 lutego 2020 roku Emitent nabył 100% udziałów w kapitale zakładowym PunkPirates sp. z o.o. z siedzibą w Olsztynie wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000802372 („PunkPirates sp. z o.o.”), o łącznej wartości nominalnej 5.000 zł i za cenę równą 5.000 zł za wszystkie 100% udziałów, m.in. od podmiotów powiązanych z Emitentem. W dniu 21 lutego 2020 roku Zarząd Emitenta oraz PunkPirates sp. z o.o., uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało dokonane w dniu 25 maja 2020 roku, w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku PunkPirates sp. z o.o. na Emitenta (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Emitenta. Z dniem połączenia Emitent wstąpił we wszystkie prawa i obowiązki PunkPirates sp. z o.o., natomiast PunkPirates sp. z o.o. w dniu 30 czerwca 2020 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

W związku ze zmianą strategii Emitenta, w dniu 23 marca 2020 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Emitenta, podjęło uchwałę w sprawie zmiany Statutu Emitenta w zakresie zmiany przedmiotu działalności oraz zmiany nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A. Rejestracja zmiany Statutu w zakresie zmiany przedmiotu działalności oraz nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A. nastąpiła w dniu 25 maja 2020 roku.

W dniu 5 października 2020 roku Zarządy PunkPirates S.A. oraz IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286, uzgodniły i przyjęły plan połączenia. Połączenie zostało dokonane w dniu 27 listopada 2020 roku, w trybie art. 492 § 1 pkt 1 KSH, tj. poprzez przeniesienie całego majątku IQ Partners sp. z o.o. na PunkPirates S.A. (łączenie się przez przejęcie) w sposób określony w art. 515 § 1 KSH bez podwyższania kapitału zakładowego Emitenta. Z dniem połączenia Emitent wstąpił we wszystkie prawa i obowiązki IQ Partners sp. z o.o., natomiast IQ Partners sp. z o.o. w dniu 22 stycznia 2021 roku została wykreślona z rejestru przedsiębiorców.

W związku ze zmianą strategii działalności, Zarząd Emitenta dokonał w 2020 roku sprzedaży oraz połączenia spółek zależnych tj.:

- w dniu 23 marca 2020 roku dokonano zbycia wszystkich posiadanych udziałów w spółce IQ Pomerania sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie tj. 85 udziałów stanowiących 77,27% udziału w kapitale zakładowym IQ Pomerania sp. z o.o. i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników,
- w dniu 30 września 2020 roku dokonano zbycia wszystkich posiadanych udziałów w spółce InQbe sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, tj. 501 (pięćset jeden) udziałów stanowiących 100% udziału w kapitale zakładowym InQbe sp. z o.o. i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników,
- w dniu 18 maja 2020 roku został sporządzony i uzgodniony wspólny plan transgranicznego połączenia przez przejęcie spółek, które były w 100% zależne od PunkPirates S.A. (dalej jako: "Połączenie"), tj. IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000719286 (dalej jako: "Spółka Przejmująca") oraz IQ Venture Capital s. à r.l. z siedzibą w Luksemburgu utworzonej i działającej zgodnie z prawem luksemburskim z siedzibą w Luksemburgu, Wielkie Księstwo Luksemburga (adres: 23, Rue Aldringen, L-1118 Luksemburg), zarejestrowanej w luksemburskim rejestrze handlowym pod numerem B 139288 (dalej jako: "Spółka Przejmowana"). Rejestracja połączenia została dokonana w dniu 12 października 2020 roku. Połączenie zostało przeprowadzone przez przeniesienie całego majątku i zobowiązań Spółki Przejmowanej na Spółkę Przejmującą. W wyniku Połączenia Spółka Przejmująca wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki Spółki Przejmowanej, a Spółka Przejmowana została rozwiązana w dniu 1 grudnia 2020 roku bez przeprowadzania postępowania likwidacyjnego.
- w dniu 23 grudnia 2020 roku dokonano zbycia wszystkich posiadanych udziałów spółki zależnej Gyprade OU z siedzibą w Talinie, Estonia, stanowiących 100% udziału w kapitale zakładowym Gyprade i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników oraz udziałów spółki zależnej Raion Games Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, tj. 575 (pięćset siedemdziesiąt pięć) udziałów stanowiących 23% udziału w kapitale zakładowym RAION Games sp. z o.o. i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników. Obecnie PunkPirates S.A. posiada bezpośrednio 925 (dziewięćset dwadzieścia pięć) udziałów w Raion Games, stanowiących 29,6% udziału w kapitale zakładowym Raion Games i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników.

Zawarcie umowy o portowanie gry na urządzenia VR z No Gravity Games S.A. przez spółkę zależną

W dniu 1 kwietnia 2020 roku PunkPirates S.A. („Licencjonobiorca”) zawarła z No Gravity Games S.A. z siedzibą w Warszawie („Licencjodawca”), umowę o udzielenie licencji i przygotowanie portowania gry pod tytułem "Inner Voices" ("Gra") na urządzenia wirtualnej rzeczywistości ("VR").

Zgodnie z postanowieniami umowy portowanie Gry na urządzenia VR zostało wykonane przez Licencjodawcę. Wszystkie koszty związane z portowaniem Gry, wprowadzeniem jej do dystrybucji oraz marketingiem zostały poniesione przez PunkPirates S.A. Gra została wydana na platformy Oculus Store, Steam oraz Viveport pod tytułem „Escape Room VR: Inner Voices”.

Gra Inner Voices to pierwszoosobowa gra przygodowa z elementami horroru osadzona w krainie inspirowanej mroczną twórczością H.P. Lovecrafta, E.A Poe i S. Kinga. Dzięki rozwiązywaniu zagadek logicznych o różnych stopniach trudności, gracz stopniowo poznaje historię Johna Blake'a. Gra została wydana w maju 2017 roku w wersji na komputery PC i sprzedała się w ponad 6 tys. egzemplarzy.

Rozpoczęcie prac nad nową grą: "Death Manager VR"

W II kwartale 2020 roku rozpoczęto pracę nad nową grą, pod roboczym tytułem „Death Manager VR”. Gra zostanie wydana na platformy wirtualnej rzeczywistości Oculus Store, Steam oraz Viveport. Emitent nie wyklucza wydania gry na innych platformach w przyszłości.

„Death Manager VR” to symulator grabarza, który musi się zmierzyć z codziennymi trudami pracy oraz powstającymi z martwych zombie. Gracz wciela się w zarządcę przeklętego cmentarza, który za dnia zajmuje się organizacją pochówków i rozbudową rodzinnego biznesu przekazywanego sobie od pokoleń, a w nocy zmienia się w pogromcę nieumarłych, który stara się rozwiązać zagadkę trupów powracających do życia. To nie jest zwykła gra w zarządzanie cmentarzem. "Death Manager VR" to przesycony czarnym humorem mariaż dwóch z pozoru niepasujących do siebie gatunków - gry typu tycoon z przygodową grą akcji z dużą ilością klimatycznych łamigłówek. Pod starym cmentarzem znajduje się labirynt krypt, które skrywają demoniczny sekret plemienia Indian, które w trakcie wojny z białym najeźdźcą przywołało z zaświatów pierwotne zło.

Zawarcie umowy licencyjnej na stworzenie gry "TITANS VR" na urządzenia VR z Games Lab sp. z o.o.

W maju 2020 roku PunkPirates S.A. zawarła z Games Lab sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu („Licencjodawca”), umowę o udzielenie licencji na wykorzystanie tematyki gry planszowej "TITANS" w celu stworzenia gry pod tytułem "TITANS VR" ("Gra") na urządzenia wirtualnej rzeczywistości ("VR"). Gra zostanie wydana na platformy wirtualnej rzeczywistości Oculus Store, Steam oraz Viveport. Emitent nie wyklucza wydania Gry na innych platformach w przyszłości.

„TITANS VR” będzie Grą opartą na scenariuszu gry planszowej "TITANS", która jest grą typu area control osadzoną w realiach krwawych wojen rozdzierających XVII wieczną Europę. W grze stajesz się królem potężnego państwa i prowadzisz swoją armię do wojny. Walczysz o swój naród, ale widzisz, że Twój poddani nie widzą szansy na pokój, brakuje im nadziei. Pośród tego marazmu powstają pradawne Duchy Narodu, które nie są w stanie dalej tolerować powszechnego cierpienia. Stają ramię w ramię z armią swojego narodu wzbudzając do walki potężnych wojowników zwanych Tytanami. Tytani ruszają do walki pod przywództwem królów i sieją postrach we wrogiej armii, pokrzepiając i prowadząc swój lud, a Duch Narodu obdarowuje wojsko nadzwyczajną mocą do walki. Nowa nadzieja i nowa siła wzmaga się u twoich rodaków. Rozpoczyna się bitwa, od której zależą losy kontynentu.

Tytuł „TITANS” cieszy się dużą popularnością wśród miłośników gier planszowych. Potwierdzeniem tego były przeprowadzone dwie zbiórki crowdfundingowe na produkcję gry planszowej za pośrednictwem dwóch platform. Za pośrednictwem zagramw.to zebrano około 386 tys. zł z planowanych 100 tys. zł. Natomiast za pośrednictwem drugiej kickstarter.com, która dociera głównie do użytkowników w USA i Europie, zebrano około 149 tys. funtów z planowanych 80 tys. funtów.

Obniżenia kapitału zakładowego, zmiany wartości nominalnej warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego oraz zmiany Statutu Spółki

W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie PunkPirates S.A. podjęło uchwały w sprawie obniżenia kapitału zakładowego Spółki poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został obniżony z kwoty 22.353.000 zł do kwoty 2.235.300 zł. Obniżenie kapitału zakładowego Spółki nastąpiło poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji z kwoty 1 zł każda do kwoty 0,10 zł każda. Zmiana kapitału zakładowego została zarejestrowana w dniu 2 lipca 2020 roku. W wyniku rejestracji ww. zmian kapitał zakładowy Spółki wynosi 2.235.300 zł i dzieli się na 22.353.000 akcji na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Ponadto Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, w dniu 2 lipca 2020 roku dokonał rejestracji zmiany wartości nominalnej warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki, dokonanej na podstawie Uchwały nr 30 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 18 czerwca 2020 roku, poprzez zastąpienie najwyższej kwoty 15.000.000 zł nową najwyższą kwotą 1.500.000 zł oraz dokonał rejestracji zmian Statutu Spółki, tj. zmiany §8, §8[1], §17 ust. 1 oraz §35 ust. 1 Statutu Spółki, uchwalonych Uchwałą nr 27, Uchwałą nr 28 oraz Uchwałą nr 30 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 18 czerwca 2020 roku.

Podpisanie umowy na produkcję gry "Escape Room VR: Stories" w chińskiej wersji językowej na urządzenia Pico Neo 2

w dniu 11 sierpnia 2020 roku Spółka zawarła umowę z Pico Interactive, Inc. (dalej: "Partner") z siedzibą w San Francisco, na produkcję gry "Escape Room VR: Stories" (dalej: "Gra") w wersji na urządzenia wirtualnej rzeczywistości (dalej: "VR") Pico Neo 2. Partner jest producentem samodzielnych urządzeń wirtualnej rzeczywistości skierowanych głównie dla użytkowników na rynku azjatyckim, głównie chińskim. Samodzielne urządzenia VR w 2019 r. wg szacunków Statista stanowiły ok. 50% globalnego wolumenu sprzedaży wszystkich urządzeń VR i były najpopularniejszą platformą sprzętową tego typu. Zgodnie z postanowieniami umowy, produkcja Gry zostanie wykonana przez Emitenta. Wszystkie koszty związane z produkcją Gry, wprowadzeniem jej do dystrybucji oraz tłumaczeniem na język chiński ponosić będzie Partner. Partner będzie też odpowiedzialny za marketing i promocję Gry na rynkach, na których jest aktywny.

Zawarcie umowy jest realizacją strategii polegającą na ekspansji na rynki azjatyckie oraz przenoszeniu posiadanych gier na nowe urządzenia VR.

Escape Room VR: Stories to gra logiczna korzystająca z popularnej formy rozrywki, polegającej na wydostaniu się z zamkniętego pomieszczenia. Gra obecnie jest dostępna na Oculus Rift, HTC Vive oraz Windows Mixed Reality. W najbliższym czasie zostanie udostępniona również posiadaczom urządzeń Valve Index oraz Oculus Quest. Dotychczasowa sprzedaż serii gier "Escape Room VR" w lipcu br. przekroczyła 90 000 sztuk.

Decyzja o publikacji raportu wynika z faktu, iż zawarcie ww. umowy może mieć istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta w przyszłości oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Emitenta.

Premiera gry DANGER! Escape Lab"

W dniu 15 grudnia 2020 roku miała miejsce premiera nowej gry "DANGER! Escape Lab" na urządzeniach PC VR. W ciągu kilku dni od dnia premiery gry wszystkie koszty jej produkcji i wydania zwróciły się.

Akcja DANGER! Escape Lab rozgrywa się w laboratorium. Podczas rozgrywki pracownik laboratorium staje przed wyzwaniem zablokowania rozprzestrzeniania się groźnego wirusa. W tym celu zmuszony jest do kreatywnego wykorzystania dostępnych w pomieszczeniu przedmiotów, do których dostęp bardzo często jest ograniczony poprzez konieczność rozwiązania logicznych zagadek.

Gra dostępna jest na urządzeniach PC VR, m.in. Oculus Rift, HTC Vive oraz Valve Index.

Zmiana nazwy spółki Ventures Hub sp. z o.o. na RAION Games sp. z o.o. wraz ze zmianą przedmiotu działalności oraz podwyższeniem kapitału

PunkPirates S.A. realizując strategię jako podmiot specjalizujący się w produkcji gier, zdecydował o rozszerzeniu swojej działalności wydawniczej i producenckiej. Dotychczasowa działalność, skoncentrowana na rynku wirtualnej rzeczywistości, została rozszerzona o produkcję i działalność wydawniczą gier na platformę Nintendo Switch. Nowa, dodatkowa działalność prowadzona jest obecnie przez RAION Games sp. z o.o. (poprzednia nazwa: Ventures Hub sp. z o.o.). W dniu 29 września 2020 roku została dokonana zmiana umowy spółki Raion Games sp. z o.o. obejmująca m.in. zmianę nazwy z dotychczasowej Ventures Hub sp. z o.o. na RAION Games sp. z o.o., zmianę przedmiotu działalności na działalność związaną z produkcją gier, a także podwyższenie kapitału zakładowy i skierowano nowoutworzone udziały do nowych wspólników. Nowi wspólnicy jako zespół producencki są zaangażowani w projekt utworzenia dwóch gier tj. DATENSHI oraz Lonely Island, do których prawa również nabyła Raion Games Sp. z o.o. Tym samym spółka pozyskała zarówno kompetentny zespół jak i prawa do ww. tytułów co umożliwi dokończenie ich produkcji. Wyżej opisane zmiany zostały zarejestrowane w KRS w dniu 26 listopada 2020 roku.

RAION Games jest obecnie zaangażowane w produkcję trzech gier, tj. DATENSHI, Flyin Fat oraz Lonely Island.

Gra DATENSHI to dwuwymiarowa, platformowa gra akcji z elementami RPG, w której gracz wciela się w japońskiego shinobi o imieniu Shoku, który rzuca się w pogoń za porwanym przyjacielem. Shoku musi sprostać różnorodnym pułapkom i przeciwstawić się najemnikom, których zadaniem jest go zatrzymać. Premiera gry przewidywana jest na II kwartał 2021 roku.

Gra Flyin Fat to zabawna gra zręcznościowa online. Gracze wcielają się w przystawowych grubasów, mających problem z utrzymaniem równowagi. W rozgrywce może wziąć udział od 2 do 15 graczy, rywalizując w licznych dyscyplinach. Premiera gry przewidywana jest na III kwartał 2021 roku.

Gra Lonely Island to dwuwymiarowa gra typu survival z elementami fabularnymi. Gracz wciela się w postać Matta, który wraz ze swoją ukochaną wraca samolotem z wakacji w Europie. W trakcie powrotu złe warunki atmosferyczne i błąd pilota powodują rozbicie samolotu na środku oceanu. Po całej katastrofie Matt budzi się na plaży z pozoru bezludnej wyspy, która skrywa mroczną tajemnicę. Premiera gry przewidywana jest na IV kwartał 2021 roku.

RAION Games w celu pozyskania dodatkowych środków na rozwój działalności planuje debiut na rynku NewConnect w 2021 roku.

PunkPirates posiada obecnie 29,6% udziałów Spółki, a jego udział w głosach na zgromadzeniu wspólników RAION Games wynosi 29,6%.

Działalność RAION Games sp. z o.o. jest rozszerzeniem portfolio Emitenta i kontynuacją realizacji strategii, która zapewni efekt synergii m.in. poprzez wykorzystanie scenariuszy gier na kilku platformach, niższe koszty produkcji, portowania gier oraz efektywniejszy marketing. Raion Games sp. z o.o. w pierwszym okresie będzie finansować produkcję gier ze środków własnych, w tym uzyskanych ze sprzedaży aktywów finansowych. Dodatkowo Emitent wykorzystując swoje wieloletnie doświadczenie, nie wyklucza możliwości zapewnienia dodatkowych środków na zwiększenie skali działalności Raion Games sp. z o.o. poprzez jej dokapitalizowanie, a docelowo przekształcenie w spółkę akcyjną i wprowadzenie do obrotu na GPW.

2.2 Znaczące zdarzenia po zakończeniu 2020 roku

Zawiązanie Spółki Games 4Experience S.A. z siedzibą w Warszawie

W dniu 9 marca 2021 roku zawiązana została nowa spółka Games 4Experience S.A. z siedzibą w Warszawie ("Games 4Experience"), która skoncentruje się na produkcji gier wirtualnej rzeczywistości za pośrednictwem własnego zespołu deweloperskiego. Kapitał zakładowy Games 4Experience wynosi 100.000,00 zł i dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Głównym akcjonariuszem jest 4Experience Sp. z o.o., która posiada 50% akcji. Emitent natomiast objął 20% akcji w kapitale zakładowym.

W ocenie PunkPirates S.A. decyzja o zawiązaniu spółki Games 4Experience sp. z o.o. jest istotna ze względu na możliwość połączenia wzajemnego doświadczenia przy produkcji gier wirtualnej rzeczywistości. Emitent wspierać będzie projekt swoim doświadczeniem w produkcji, publikacji oraz marketingu gier, natomiast 4Experience Sp. z o.o. wspierać będzie projekt swoim wieloletnim doświadczeniem w zarządzaniu zespołami deweloperskimi.

Rozpoczęcie etapu produkcji gry Community Paintball VR

W marcu 2021 roku PunkPirates S.A. zakończyło etap pre-produkcji i prac projektowo-koncepcyjnych gry Community Paintball VR ("Gra") i rozpoczęło etap produkcji. Gra zostanie wydana na wszystkie najważniejsze platformy wirtualnej rzeczywistości, tj. Steam, Oculus Store, PlayStation VR oraz Viveport w III kwartale 2021 roku. Community Paintball VR jest grą multiplayer typu battle royale, skierowaną do znacznie większej publiczności, niż pozostałe gry tego typu. Tytuł posiada lżejszy i weselszy ton w kolorowym świecie, gdzie nikt nie umiera. Gracze nie odpadają z gry zbyt szybko, aby się nie zniechęcić. Bardzo niski poziom przemocy pozwala na dotarcie do szerszej grupy wiekowej, tak aby cała rodzina mogła dołączyć do zabawy.

2.3 Czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze mające wpływ na wynik z działalności oraz ich ocena

W roku obrotowym 2020 nie wystąpiły czynniki i zdarzenia o nietypowym charakterze, które mogłyby mieć wpływ na wynik z działalności.

2.4 Umowy zawarte przez PunkPirates S.A.

2.4.1 Zawarte umowy znaczące

W roku obrotowym 2020, PunkPirates S.A. nie zawierała umów innych niż wskazane w punkcie Znaczące zdarzenia w 2020 roku, które byłyby umowami znaczącymi dla Spółki.

2.4.2 Istotne transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe

Wszystkie transakcje w 2020 roku z podmiotami powiązanymi były przeprowadzone na warunkach rynkowych. Na dzień 31 grudnia 2020 roku Spółka nie posiadała udziałów/akcji w jednostkach od niej zależnych.

2.4.3 Zaciągnięte i wypowiedziane umowy dotyczące kredytów i pożyczek

W dniu 30 kwietnia 2020 roku spółka PunkPirates S.A. (pożyczkobiorca) zawarła umowę pożyczki ze spółką RAION Games sp. z o.o. na kwotę 64 tys. zł. Pożyczka jest niezabezpieczona, termin spłaty został określony na dzień 30

kwietnia 2021 roku, oprocentowanie w stosunku WIBOR 3M+1pp rocznie. W 2020 roku pożyczka została spłacona w łącznej wysokości 50 tys. zł.

W dniu 10 marca 2020 roku Zarząd PunkPirates S.A. zawarł porozumienie z RAION Games Sp. z o.o., na mocy którego Raion Games Sp. z o.o. dokonała umorzenia pożyczek udzielonych Spółce wraz z należnymi odsetkami w łącznej wysokości 1.908 tys. zł. Porozumienie zostało ujęte w księgach rachunkowych obydwóch spółek ze skutkiem na dzień 31 grudnia 2019 roku.

2.4.4 Udzielone pożyczki, poręczenia i gwarancje oraz otrzymane poręczenia i gwarancje

W dniu 21 sierpnia 2015 roku w celu zabezpieczenia zobowiązań spółki IQ Pomerania sp. z o.o. przewidzianych w umowie o współpracy i powierzeniu zarządzania portfelem inwestycyjnym funduszu inwestycyjnego zamkniętego („Umowa o współpracy”) zawartej w dniu 21 sierpnia 2015 roku pomiędzy IQ Pomerania sp. z o.o. („IQ Pomerania”) a MM Prime Towarzystwo Funduszy Inwestycyjnych S.A. („MM Prime TFI”), PunkPirates S.A. zawarł z MM Prime TFI trzy umowy poręczenia, Umowę Poręczenia nr 1/2015 („Umowa Poręczenia 1”), Umowę Poręczenia 2/2015 („Umowa Poręczenia 2”) oraz Umowę Poręczenia nr 3/2015 („Umowa Poręczenia 3”) („Umowy Poręczenia”). W związku z zawarciem w dniu 29 września 2017 roku porozumienia pomiędzy BGK, MM Prime TFI, IQ Pomerania oraz Zachodniopomorską Agencją Rozwoju Regionalnego Spółką Akcyjną z siedzibą w Szczecinie („ZARR”) w sprawie przeniesienia praw i obowiązków wynikających z Umowy o współpracy z BGK na ZARR w dniu 15 maja 2018 roku zawarto trzy aneksy do ww. Umów poręczeń zmieniając BGK na ZARR. Zgodnie z powyższym PunkPirates S.A. poręcza wobec MM Prime TFI za wszelkie zobowiązania IQ Pomerania do pokrycia lub zwrotu MM Prime TFI wszelkich kar i odszkodowań, do których zapłaty zobowiązana jest IQ Pomerania na rzecz ZARR (Wcześniej: Banku Gospodarstwa Krajowego z siedzibą w Warszawie). Na mocy Umowy poręczenia 1 PunkPirates S.A. poręczył wobec MM Prime TFI za wszelkie zobowiązania IQ Pomerania do pokrycia lub zwrotu MM Prime TFI wszelkich kar i odszkodowań, do których zapłaty zobowiązana jest IQ Pomerania na rzecz Banku Gospodarstwa Krajowego z siedzibą w Warszawie („BGK”), na podstawie Umowy o współpracy z dnia 18 sierpnia 2015 roku zawartej pomiędzy BGK, MM Prime TFI i IQ Pomerania („Umowa z BGK”), w związku z niezbraniem wpłat do funduszu JEREMIE Seed Capital Województwa Zachodniopomorskiego Fundusz Inwestycyjny Zamknięty („Fundusz”) od inwestorów prywatnych w terminie 48 miesięcy od dnia utworzenia Funduszu, z wyłączeniem przypadków, w których do niezbrania wpłat od inwestorów prywatnych doszło na skutek:

- nie wyrażenia przez Zgromadzenie Inwestorów zgody na przeprowadzenie kolejnych emisji certyfikatów inwestycyjnych, z których każda będzie mogła obejmować co najmniej taką liczbę certyfikatów inwestycyjnych, której wyemitowanie przez Fundusz, pozwoli na zebranie do Funduszu w danym kwartale wpłat od inwestorów prywatnych i BGK, lub
- nie wyrażenia przez prawidłowo zwołane Zgromadzenie Inwestorów zgody na zmiany Statutu niezbędne do przeprowadzenia kolejnych emisji certyfikatów inwestycyjnych, z których każda będzie mogła obejmować co najmniej taką liczbę certyfikatów inwestycyjnych, której wyemitowanie przez Fundusz, pozwoli na zebranie do Funduszu w danym kwartale wpłat od inwestorów prywatnych i BGK.

Poręczenie zostało udzielone na okres do dnia 30 listopada 2029 roku. Zgodnie z aneksem nr 1 do Umowy Poręczenia 1 zawartym w dniu 15 maja 2018 roku kwota poręczenia została zmniejszona i obejmuje 150% łącznej kwoty kar i odszkodowań na rzecz Zachodniopomorskiej Agencji Rozwoju Regionalnego („ZARR”), do których zobowiązana jest IQ Pomerania zgodnie z Umową o współpracy oraz Umową z BGK, nie więcej jednak niż 257.854 zł (słownie: dwieście pięćdziesiąt siedem tysięcy osiemset pięćdziesiąt cztery) złotych.

Zgodnie z Umową poręczenia 2 PunkPirates S.A. poręczył wobec MM Prime TFI za wszelkie zobowiązania IQ Pomerania do pokrycia lub zwrotu MM Prime TFI wszelkich kar i odszkodowań, do których zapłaty zobowiązana jest IQ Pomerania na rzecz BGK w związku z niewywiązaniem się z obowiązku do ukończenia budowy portfela Funduszu w terminie 48 miesięcy od dnia utworzenia Funduszu, z tym że kara umowna nie będzie należna w przypadku zainwestowania w MŚP w ww. terminie nie mniej niż 80% wpłaconych do Funduszu środków. Poręczenie zostało udzielone na okres do dnia 30 listopada 2029 roku. Zgodnie z aneksem nr 1 do Umowy Poręczenia 2 zawartym w dniu 15 maja 2018 roku kwota poręczenia została zmniejszona i obejmuje 150% łącznej kwoty kar i odszkodowań na rzecz ZARR, do których zobowiązana jest IQ Pomerania zgodnie z Umową o współpracy oraz Umową z BGK, nie więcej jednak niż 247.652 zł (słownie: dwieście czterdzieści siedem tysięcy sześćset pięćdziesiąt dwa) złotych.

Na podstawie Umowy poręczenia 3 PunkPirates S.A. poręczył wobec MM Prime TFI za wszelkie zobowiązania IQ Pomerania do pokrycia lub zwrotu MM Prime TFI wszelkich kosztów, w tym kar nałożonych przez organy administracji państwowej, w tym Komisję Nadzoru Finansowego oraz odszkodowań i kwot wynikających z roszczeń osób trzecich, w tym uczestników Funduszu, do których zapłaty zobowiązana jest IQ Pomerania, o ile odpowiedzialność jest następstwem, w całości lub części, działań lub zaniechań IQ Pomerania, za wyjątkiem kar i odszkodowań na rzecz BGK, których zapłata zabezpieczona jest odrębnymi umowami poręczenia. Poręczenie zostało udzielone na okres do dnia 31 grudnia 2035 roku. Kwota poręczenia obejmuje 150% łącznej kwoty kar i odszkodowań na rzecz organów administracji państwowej, w tym Komisję Nadzoru Finansowego, oraz odszkodowań i kwot wynikających z roszczeń osób trzecich, w tym uczestników Funduszu, oraz kosztów

powstałych w związku z nałożeniem ww. kar bądź zasądzeniem odszkodowań, za wyjątkiem kar i odszkodowań na rzecz BGK, do których zobowiązana jest IQ Pomerania zgodnie z Umową o współpracy, nie więcej jednak niż 1.300.000,00 zł (słownie: jeden milion trzysta tysięcy) złotych.

W celu zabezpieczenia zobowiązań PunkPirates S.A., wynikających z Umów Poręczenia, w tym w szczególności w zakresie zobowiązań do spłaty kwot poręczenia wraz z odsetkami oraz wszelkimi należnościami ubocznymi wynikającymi z Umów Poręczenia oraz wszelkimi kosztami i opłatami związanymi z postępowaniem sądowym lub egzekucyjnym dotyczącym egzekwowanych roszczeń, PunkPirates S.A. poddał się egzekucji w trybie art. 777 § 1 pkt 5 Kodeksu postępowania cywilnego, składając trzy oświadczenia o poddaniu się egzekucji, odpowiednio do maksymalnej wysokości 257.854,00 zł (słownie: dwieście pięćdziesiąt siedem tysięcy osiemset pięćdziesiąt cztery), 247.652,00 zł (słownie: dwieście czterdzieści siedem tysięcy sześćset pięćdziesiąt dwa) oraz 1.300.000,00 zł (słownie: jeden milion trzysta tysięcy).

Poręczenia zostały udzielone bez wynagrodzenia dla Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania spółka IQ Pomerania sp. z o.o. nie jest powiązana z PunkPirates S.A. W dniu 23 marca 2020 roku spółka w 100% zależna od PunkPirates S.A., IQ Partners sp. z o.o. dokonała zbycia wszystkich posiadanych udziałów w spółce IQ Pomerania sp. z o.o. tj. 85 udziałów stanowiących 77,27% udziału w kapitale zakładowym i dających tyle samo głosów na zgromadzeniu wspólników.

2.4.5 Umowy, w wyniku których mogą nastąpić zmiany w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy i obligatariuszy

W dniu 13 lutego 2020 roku Emitent zawarł z członkami Zarządu oraz akcjonariuszami Emitenta tj. Panem Wojciechem Przyłęckim oraz Panem Maciejem Hazubskim (Pan Maciej Hazubski nie jest bezpośrednio akcjonariuszem Emitenta, akcjonariuszem jest podmiot powiązany Dien sp. z o.o.) umowy objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 1.000.000 (słownie: jeden milion).

W dniu 10 lipca 2020 roku Emitent zawarł z członkami Zarządu Emitenta tj. Panem Wojciechem Przyłęckim, Panem Maciejem Hazubskim oraz Panem Leszkiem Krajewskim umowy objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 2.250.000 (słownie: dwa miliony dwieście pięćdziesiąt tysięcy).

W dniu 17 września 2020 roku, rozwiązując umowę z dnia 13 lutego 2020 roku, Emitent zawarł z członkami Zarządu oraz akcjonariuszami Emitenta tj. Panem Wojciechem Przyłęckim oraz Panem Maciejem Hazubskim (Pan Maciej Hazubski nie jest bezpośrednio akcjonariuszem Emitenta, akcjonariuszem jest podmiot powiązany Dien sp. z o.o.) umowy objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 1.000.000 (słownie: jeden milion).

W dniu 18 lutego 2021 roku Emitent zawarł z członkiem Zarządu Emitenta tj. Panem Leszkiem Krajewskim umowę objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 750.000 (słownie: siedemset pięćdziesiąt tysięcy) oraz ze spółką IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie tj. podmiotem powiązanym z Panem Maciejem Hazubskim oraz Panem Wojciechem Przyłęckim umowę objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 1.000.000 (słownie: jeden milion).

Warranty subskrypcyjne serii A są emitowane nieodpłatnie. Każdy warrant subskrypcyjny uprawnia do objęcia jednej akcji serii D o wartości nominalnej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) każda akcja, po cenie emisyjnej równej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) za każdą akcją serii D Emitenta. Termin wykonania prawa do objęcia akcji serii D upływa w dniu 31 marca 2024 roku.

2.4.6 Umowy zawarte pomiędzy akcjonariuszami

Zgodnie z wiedzą Emitenta nie istnieją umowy istotne dla działalności PunkPirates S.A. zawarte pomiędzy akcjonariuszami Spółki.

2.4.7 Wszelkie umowy zawarte między PunkPirates S.A. a osobami zarządzającymi, przewidujące rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia emitenta przez przejęcie

W Spółce nie istnieją umowy zawarte pomiędzy PunkPirates S.A. a osobami zarządzającymi, przewidujące rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia emitenta przez przejęcie

2.4.8 Informacje o wszelkich zobowiązaniach wynikających z emerytur i świadczeń o podobnym charakterze dla byłych osób zarządzających, nadzorujących albo byłych członków organów administrujących oraz o zobowiązaniach zaciągniętych w związku z tymi emeryturami, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdej kategorii organu

W Spółce nie istnieją zobowiązania wynikające z emerytur i świadczeń o podobnym charakterze dla byłych osób zarządzających, nadzorujących albo byłych członków organów administrujących oraz zobowiązania zaciągnięte w związku z tymi emeryturami.

2.5 Informacja o ryzyku i zagrożeniach

2.5.1 Czynniki ryzyka związane z działalnością PunkPirates S.A.

Ryzyko niepowodzenia strategii rozwoju PunkPirates S.A. (ryzyko nie osiągnięcia celów strategicznych)

Głównym celem strategicznym Spółki na najbliższe lata jest produkcja oraz wydanie wysokiej jakości gier na urządzenia wirtualnej rzeczywistości oraz rozwój działalności wydawniczej. Działalność Spółki narażona jest na ryzyko związane z nietrafnością przyjętych założeń strategicznych dotyczących m.in. produkcji i wydania poszczególnych gier VR jak również przyszłego zainteresowania konsumentów na produkty Spółki. Powyższe wpływa także na ryzyko niezrealizowania możliwych do osiągnięcia przychodów i wyników finansowych.

Spółka ogranicza powyższe ryzyko poprzez analizy rynku oraz bieżące śledzenie aktualnych trendów. W przypadku braku zainteresowania produktami Spółki przez konsumentów w przyszłości, Zarząd może rozważyć zmianę profilu i rozpoczęcie produkcji gier na najpopularniejsze urządzenia sprzętowe (PC, konsole, urządzenia mobilne).

Ryzyko związane z utratą pracowników zajmujących stanowiska kierownicze

Osoby zajmujące kluczowe stanowiska w PunkPirates S.A. posiadają wiedzę i doświadczenie w branży, w której zamierza działać Spółka. Utrata kluczowych pracowników lub osób zarządzających może wpłynąć w niekorzystny sposób na działalność prowadzoną przez Spółkę, zarówno w zakresie rozwoju i portowania posiadanych gier na nowe urządzenia VR, produkcji nowych tytułów gier VR oraz, w ramach działalności wydawniczej, poszukiwania nowych, obiecujących gier VR na wczesnym etapie rozwoju.

Zarząd minimalizuje powyższe ryzyko poprzez zintegrowane podejście, zakładające zastosowanie kompleksowego zarządzania doświadczeniem pracowników oraz regularną, otwartą komunikację, które w konsekwencji wpływają na poprawę środowiska i warunków pracy.

Ryzyko zróżnicowanego i nieprzewidywalnego popytu na poszczególne produkty Spółki

Produkcja gier na urządzenia wirtualnej rzeczywistości trwa od 6 do 12 miesięcy, w zależności od wielkości projektu. Popyt na grę oraz przychody z jej sprzedaży, pozwalają na pokrycie kosztów produkcji gry oraz zapewniają ewentualne zyski. Zainteresowanie daną grą oraz wielkość sprzedaży zależy od gustów konsumentów, istniejącymi produktami konkurencyjnymi oraz zmiennych tendencji na rynku. Istnieje więc wysokie ryzyko, że dany produkt nie spotka się z zainteresowaniem konsumentów. Przyczyną może być niska jakość produktu. Spółka nie jest więc w stanie przewidzieć popytu na daną grę oraz oszacować dokładnie wysokości przychodów.

Zarząd Spółki minimalizować będzie powyższe ryzyko poprzez analizę rynku, bieżące śledzenie aktualnych trendów oraz preferencji konsumentów.

Ryzyko związane z możliwymi opóźnieniami w produkcji gier

Produkcja gier na wirtualną rzeczywistość jest procesem wieloetapowym. W związku z tym istnieje ryzyko opóźnień poszczególnych etapów oraz całej produkcji. Możliwe są opóźnienia zarówno w pracy zespołów projektowych jak również podmiotów zewnętrznych. Zarząd Spółki dokłada wszelkich starań, aby produkcja gry zakończyła się w ustalonym terminie, jednakże istnieje ryzyko opóźnienia. Opóźnienie terminów zakończenia produkcji gier może mieć negatywny wpływ na osiągnięte przez Spółkę wyniki finansowe w danym okresie rozrachunkowym.

Ryzyko związane z konkurencją ze strony innych wydawców

Na rynku działa wiele podmiotów, które zajmują się wydawaniem oraz produkcją gier na wirtualną rzeczywistość. Istnieje ryzyko, że, gry wyprodukowane przez spółki konkurencyjne będą zbliżone tematycznie do gier Spółki oraz będą cieszyły się większym zainteresowaniem konsumentów. Taka sytuacja może mieć negatywny wpływ na osiągnięte przez Spółkę zyski. Spółka ogranicza powyższe ryzyko poprzez bieżące śledzenie aktualnych trendów

na rynku gier. W przypadku dużej konkurencji na rynku oraz braku zainteresowania produktami Spółki przez konsumentów w przyszłości, Zarząd może rozważyć zmianę profilu i rozpoczęcie produkcji gier na najpopularniejsze platformy sprzętowe (PC, PS4, Xbox1, iOS, Android).

Ryzyko związane z wymaganą akceptacją projektu przez producentów platformy sprzedażowych

Sprzedaż gier produkowanych i wydawanych przez Spółkę odbywa się za pośrednictwem platform sprzedażowych Oculus Store, Steam oraz Viveport. Platformy sprzedażowe przeprowadzają weryfikację produktu przed jego wprowadzeniem. W związku z tym, Spółka narażona jest na ryzyko braku akcentacji gry przez danego operatora platformy sprzedażowej. Spółka ogranicza powyższe ryzyko poprzez szczegółowe testowanie swoich produktów przed wysłaniem ich do weryfikacji. Dodatkowo studio śledzi na bieżąco aktualne wymogi platform jakiego powinny spełniać gry przed ich wydaniem.

Ryzyko związane z zawieraniem przez Spółkę umowami w odniesieniu do praw autorskich

Spółka zawiera umowy o dzieło oraz umowy zlecenia z osobami współpracującymi przy produkcji gry. Spółka w zawieranych umowach o dzieło umieszcza także oprócz podstawowych danych, szczegółowe zapisy dotyczące przeniesienia praw autorskich do wykonywanych dzieł na Spółkę. W zawieranych umowach wyszczególnione są pola eksploatacji, w których dane dzieło zostało przeniesione. Jednakże nie jest możliwe wyszczególnienie wszystkich pól eksploatacji mających powstać w przyszłości. W związku z tym istnieje ryzyko wykorzystania przez Spółkę nabywanych dzieł na polu eksploatacji innym niż wyszczególnione w umowach o przeniesieniu praw autorskich, a w związku z tym Spółka może w przyszłości zapłacić dodatkowe wynagrodzenie na rzecz twórców danego dzieła.

Spółka ogranicza powyższe ryzyko poprzez stosowanie w umowach szczegółowych zapisów dotyczących przeniesienia praw autorskich, które to zapisy na bieżąco weryfikuje z prawnikami.

2.5.2 Czynniki ryzyka związane z otoczeniem

Ryzyko związane z koniunkturą gospodarczą w Polsce

Sytuacja gospodarcza w Polsce ma znaczący wpływ na wyniki finansowe osiągnięte przez Spółkę. Ewentualne obniżenie tempa wzrostu produktu krajowego brutto, nakładów inwestycyjnych oraz innych wskaźników o analogicznym charakterze może w istotny sposób wpłynąć na sytuację Spółki. W przypadku pogorszenia się koniunktury gospodarczej w Polsce ze względu na czynniki zarówno wewnętrzne, jak również zewnętrzne, może nastąpić więc pogorszenie wyników i sytuacji finansowej Spółki. Celem ograniczenia tego ryzyka Zarząd Spółki na bieżąco monitoruje sytuację gospodarczą w Polsce z odpowiednim wyprzedzeniem dostosowując strategię Spółki do występujących zmian.

Ryzyko związane z polityką gospodarczą w Polsce

Na realizację założonych przez Spółkę celów strategicznych wpływ mają między innymi czynniki makroekonomiczne, które są niezależne od działań Spółki. Do czynników tych zaliczyć można: politykę rządu; decyzje podejmowane przez Narodowy Bank Polski oraz Radę Polityki Pieniężnej, wpływające na podaż pieniądza, wysokości stóp procentowych i kursów walutowych; podatki; wysokość PKB; poziom inflacji; wielkość deficytu budżetowego i zadłużenia zagranicznego; stopę bezrobocia, strukturę dochodów ludności itd. Niekorzystne zmiany w otoczeniu makroekonomicznym mogą w istotny sposób niekorzystnie wpłynąć na działalność i wyniki ekonomiczne osiągnięte przez Spółkę. Celem ograniczenia tego ryzyka Zarząd Spółki na bieżąco monitoruje zmiany w opisanym wyżej obszarze, z odpowiednim wyprzedzeniem dostosowując strategię Spółki do występujących zmian.

Ryzyko zmian przepisów prawnych lub ich interpretacji

Biorąc pod uwagę, że specyfiką polskiego systemu prawnego jest znaczna i trudna do przewidzenia zmienność, a także często niska jakość prac legislacyjnych, istotnym ryzykiem dla dynamiki i rozwoju działalności Spółki mogą być zmiany przepisów lub ich interpretacji, w szczególności w zakresie prawa handlowego, podatkowego oraz związanego z rynkami finansowymi. Skutkiem wyżej wymienionych, niekorzystnych zmian może być ograniczenie dynamiki działań oraz pogorszenie się kondycji finansowej Spółki lub spółek z jej Grupy Kapitałowej, a tym samym spadek wartości aktywów Spółki. Celem ograniczenia tego ryzyka Zarząd Spółki na bieżąco monitoruje zmiany kluczowych przepisów prawnych i sposobu ich interpretacji, starając się z odpowiednim wyprzedzeniem dostosowywać strategię Spółki do występujących zmian.

Ryzyko niekorzystnych zmian przepisów podatkowych

Niestabilność i nieprzejrzystość polskiego systemu podatkowego, spowodowana zmianami przepisów i niespójnymi interpretacjami prawa podatkowego, stosunkowo nowe przepisy regulujące zasady opodatkowania, wysoki stopień sformalizowania regulacji podatkowych oraz rygorystyczne przepisy sankcyjne mogą powodować niepewność w zakresie ostatecznych efektów podatkowych podejmowanych przez Spółkę decyzji biznesowych. Dodatkowo istnieje ryzyko zmian przepisów podatkowych, które mogą spowodować wzrost efektywnych obciążeń fiskalnych i w rezultacie wpłynąć na pogorszenie wyników finansowych Spółki. Zarząd Spółki na bieżąco monitoruje zmiany kluczowych z punktu widzenia Spółki przepisów podatkowych i sposobu ich interpretacji, starając się z odpowiednim wyprzedzeniem dostosowywać strategię Spółki do występujących zmian.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidywalnych zdarzeń

Początek 2020 roku przyniósł rozprzestrzenienie się wirusa COVID-19 (koronawirusa) na całym świecie. Sytuacja ta ma negatywny wpływ na gospodarkę światową (znaczne osłabienie kursu waluty polskiej, fluktuacja cen towarów, spadek wartości akcji) i może potencjalnie wpłynąć na działalność Spółki. Zarząd PunkPirates S.A. uważa, iż wprowadzenie stanu zagrożenia epidemiologicznego nie stwarza bezpośredniego zagrożenia dla ciągłości działalności Spółki. Działalność operacyjna Spółki prowadzona jest bez przeszkód, a w trosce o bezpieczeństwo swoich współpracowników Zarząd Spółki zdecydował się na przejście w tryb pracy zdalnej. Pomimo braku bezpośredniego zagrożenia aktywności PunkPirates S.A. i wykonywania bieżących zadań, Zarząd uważnie śledzi otoczenie biznesowe i zdaje sobie sprawę z pogarszającej się sytuacji na rynkach finansowych. Zarząd Spółki będzie na bieżąco analizował sytuację Spółki w związku z rozprzestrzenianiem się koronawirusa COVID-19.

3 Opis sytuacji finansowo – majątkowej PunkPirates S.A.

3.1 Wybrane dane finansowe

	od 01.01.2020 do 31.12.2020 000' PLN	od 01.01.2020 do 31.12.2020 000' EUR	od 01.01.2019 do 31.12.2019 000' PLN	od 01.01.2019 do 31.12.2019 000' EUR
Przychody ze sprzedaży	284	63	160	37
Zysk (strata) na działalności operacyjnej	760	170	(749)	(174)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	2 313	517	(5 245)	(1 219)
Zysk (strata) netto	2 212	494	(5 524)	(1 284)
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej	(709)	(158)	(532)	(124)
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	78	17	692	161
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej	659	147	(141)	(33)
Zwiększenie /(zmniejszenie) netto środków pieniężnych i ich ekwiwalentów	28	6	19	4
średnia ważona liczba akcji zwykłych (w szt.)	22 353 000	22 353 000	22 353 000	22 353 000
Zysk/strata na akcję w trakcie okresu (wyrażony w złotych na jedną akcję)	0,0990	0,0221	-0,2471	-0,0574
	na 31.12.2020 000' PLN	na 31.12.2020 000' EUR	na 31.12.2019 000' PLN	na 31.12.2019 000' EUR
Aktywa trwałe	4 648	1 007	5 304	1 246
Aktywa obrotowe	1 588	344	106	25
Aktywa, razem	6 236	1 351	5 410	1 270
Zobowiązania długoterminowe	276	60	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	1 032	224	2 694	633
Kapitał własny	4 928	1 068	2 716	638
Kapitał podstawowy	2 235	484	22 353	5 249
Pasywa, razem	6 236	1 351	5 410	1 270
Wartość księgową na jedną akcję w (zł)	0,2205	0,0478	0,1215	0,0285

Wybrane dane finansowe zawarte w niniejszym raporcie zostały przeliczone na Euro według następujących zasad:

- poszczególne pozycje aktywów i pasywów dla bilansu na dzień bilansowy – według średniego kursu obowiązującego na ostatni dzień bilansowy ogłoszonego przez Narodowy Bank Polski; odpowiednio na dzień 31.12.2020 – 4,6148, a na dzień 31.12.2019 – 4,2585
- poszczególne pozycje rachunku zysków i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych – według kursu średniego, obliczonego, jako średnia arytmetyczna kursów ogłaszanych przez Narodowy Bank Polski na ostatni dzień miesiąca w danym roku; odpowiednio za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2020 r. – 4,4742, a dla roku 2019 r. – 4,3019

3.2 Omówienie wielkości ekonomiczno-finansowych

Struktura sprawozdania finansowego PunkPirates S.A. w 2020 roku znacząco różni się od tej z lat ubiegłych ze względu na zmianę prowadzonej działalności oraz zakończonej restrukturyzacji. W 2020 roku zostały przeprowadzone wyjścia z dotychczasowych projektów inwestycyjnych oraz procesy połączenia spółek zależnych, co przelożyło się na znaczne zmniejszenie struktury i odejście od prezentacji skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

2020 rok to pierwszy rok prezentacji wyników jako Spółki działającej w sektorze gier. Sprawozdanie nie do końca odzwierciedla jeszcze działalność w zakresie produkcji gier ponieważ większość zmian przeprowadzonych zostało w ciągu roku (zmiana przedmiotu działalności, połączenia, wyjścia z inwestycji).

3.2.1 Komentarz do sprawozdania z sytuacji finansowej

Suma bilansowa Spółki zamknęła się na dzień 31 grudnia 2020 roku kwotą 6 236 tys. złotych i w stosunku do 31 grudnia 2019 roku wzrosła o 15%.

W strukturze aktywów na koniec 2020 roku dominującą pozycję stanowiły aktywa trwałe, których wartość zmniejszyła się o 12% w stosunku do wartości z dnia 31 grudnia 2019 roku z poziomu 5 304 tys. złotych rok do poziomu 4 648 tys. złotych. Wiodącą pozycją aktywów trwałych oraz sumy bilansowej są finansowe inwestycje długoterminowe, które wyniosły 3 981 tys. złotych. Wartość finansowych inwestycji długoterminowych uległa zmniejszeniu w stosunku do wartości z dnia 31 grudnia 2019 roku o 1 166 tys. złotych, co stanowi spadek o 23%. Spadek finansowych inwestycji długoterminowych jest wynikiem zmiany przedmiotu działalności Spółki w 2020 roku i związanym z tym procesem połączenia spółek zależnych, wychodzeniem z inwestycji (m.in. Antyweb sp. z o.o., Better Software Group S.A., Prowly sp. z o.o.) jak również aktualizacją wartości portfela inwestycyjnego. W finansowych inwestycjach długoterminowych znajdują się obecnie Certyfikaty Inwestycyjne Jeremie Seed Capital Województwa Zachodniopomorskiego Fundusz Inwestycyjny Zamknięty o łącznej wartości 2 501 tys. złotych oraz udziały w spółce stowarzyszonej Raion Games sp. z o.o. wycenione na kwotę 1 480 tys. złotych.

Drugą pozycją pod względem udziału w strukturze aktywów trwałych są wartości niematerialne, które wynoszą 336 tys. złotych. W 2019 roku Spółka nie posiadała w aktywach wartości niematerialnych, które obecnie stanowią 5% sumy bilansowej. Na pozycję wartości niematerialne składają się głównie nakłady poniesione na zakończone prace rozwojowe gier, które trafiły już do sprzedaży („Escape Room VR: Stories”, „Escape Room VR: Inner Voices” i „Danger! Escape Lab”). Dodatkowo, znaczące w tej pozycji nakłady to częściowo zamortyzowane gry „Escape Room VR” i „Escape Room VR: Stories” oraz nakłady na niezakończony prace rozwojowe tj. gry „Death Manager VR” oraz „Community Paintball VR”.

Pozycją o podobnym udziale w strukturze aktywów trwałych są aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego. Aktywa z tego tytułu wynoszą 331 tys. złotych i w stosunku do wartości z 2019 roku wzrosły o 110%. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego stanowią niecałe 5% sumy bilansowej.

Aktywa obrotowe wzrosły z poziomu 106 tys. złotych na koniec 2019 roku do poziomu 1 588 tys. złotych na koniec 2020 roku. Aktywa obrotowe stanowią około 25% udziału w sumie bilansowej. Dominującą pozycją w aktywach obrotowych są finansowe inwestycje krótkoterminowe, których wartość wynosi 1 246 tys. zł, co stanowi ponad 78% udziału w strukturze aktywów obrotowych oraz 20% w strukturze sumy bilansowej. W roku poprzednim Spółka nie posiadała finansowych inwestycji krótkoterminowych. W 2020 roku zostały one nabyte w wyniku połączenia ze spółką IQ Partners sp. z o.o. Na pozycję tą składają się głównie aktywa krótkoterminowe przeznaczone do zbycia w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego (akcje Cube Group S.A., Igoria Trade S.A.).

Po stronie pasywów na 31 grudnia 2020 roku kapitały własne stanowiły ok. 79% sumy bilansowej i wyniosły 4 928 tys. zł. Wartość kapitałów własnych była o 81% wyższa niż na koniec 2019 roku. Kapitał zakładowy Spółki został obniżony z kwoty 22.353.000 zł do kwoty 2.235.300 zł. Obniżenie kapitału zakładowego Spółki nastąpiło poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji z kwoty 1 zł każda do kwoty 0,10 zł każda. Zmiana kapitału zakładowego została zarejestrowana w dniu 2 lipca 2020 roku. W wyniku rejestracji ww. zmian kapitał zakładowy Spółki wynosi 2.235.300 zł i dzieli się na 22.353.000 akcji na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda. W efekcie wartość

księgową na 1 akcję zwiększyła się z 0,1215 zł na 31 grudnia 2019 roku do 0,2205 zł na koniec 2020 roku, co stanowi wzrost o 81%.

Łączne zobowiązania Spółki na 31 grudnia 2020 roku wyniosły 1 308 tys. złotych w stosunku do 2 694 tys. złotych rok wcześniej, co stanowi spadek o 51%. Zobowiązania stanowiły 21% sumy bilansowej (50% rok wcześniej). Zobowiązania długoterminowe to rezerwa na podatek odroczoney, która wynosi 276 tys. złotych.

Zobowiązania krótkoterminowe wyniosły 1 032 tys. złotych na koniec 2020 roku i spadły o 62% w stosunku do roku ubiegłego, kiedy to wyniosły 2 694 tys. zł. Dominującą pozycję w zobowiązaniach krótkoterminowych (55%) stanowią krótkoterminowe zobowiązania finansowe, które wyniosły 570 tys. zł i spadły o 74% w stosunku do roku ubiegłego. Zobowiązania handlowe oraz pozostałe rezerwy i zobowiązania krótkoterminowe wyniosły 418 tys. zł w porównaniu do 456 tys. zł na koniec 2019 roku (spadek o 8%). Rozliczenia międzyokresowe wyniosły 44 tys. zł i jest to wzrost z 28 tys. zł z roku poprzednim (wzrost o 46%).

3.2.2 Komentarz do sprawozdania z całkowitych dochodów

Przychody Spółki ogółem w wyniosły 3 612 tys. złotych i spadły o 27% w stosunku do roku ubiegłego, kiedy to wyniosły 4 979 tys. złotych.

Największy udział w przychodach ogółem (47%) miały pozostałe przychody (inne niż finansowe), które wyniosły 1 689 tys. złotych i wzrosły o 1 680 tys. złotych w porównaniu do 2019 roku. Ponad 45% przychodów ogółem to przychody finansowe, które wyniosły 1 639 tys. złotych i spadły o 66% w stosunku do roku ubiegłego, kiedy to wyniosły 4 810 tys. złotych. Dominującą pozycją w przychodach finansowych stanowił zysk z tytułu aktualizacji wartości udziałów do wartości godziwej spółek będących w portfelu inwestycyjnym. Znaczny spadek przychodów finansowych w porównaniu do poprzedniego roku wynika z dokonanej w 2019 roku transakcji umorzenia pożyczek udzielonych Spółce wraz z odsetkami na łączną kwotę 4 118 tys. złotych.

Przychody ze sprzedaży wyniosły 284 tys. złotych i wzrosły o 78% w stosunku do roku ubiegłego, kiedy to wyniosły 160 tys. złotych. Większość przychodów ze sprzedaży stanowiła sprzedaż licencji do gry (180 tys. zł) oraz sprzedaż gier (78 tys. zł). Dość niski udział przychodów ze sprzedaży gier jest spowodowany rozpoczęciem działalności w tym zakresie dopiero w czerwcu 2020 r. Spółka w kolejnych okresach będzie sukcesywnie dążyła do zwiększenia tego udziału poprzez produkcję i wydawanie nowych gier. W poprzednim roku Spółka nie uzyskała przychodów z tego źródła.

Koszty ogólnego zarządu oraz pozostałe koszty inne niż finansowe wyniosły 1 212 tys. złotych i wzrosły o 43% w porównaniu do roku ubiegłego. Koszty finansowe natomiast wyniosły 86 tys. złotych i spadły o 9 220 tys. złotych w porównaniu do roku ubiegłego.

W efekcie na koniec 2020 roku Spółka wygenerowała zysk netto z działalności kontynuowanej w kwocie 2 212 tys. złotych w porównaniu do wygenerowanej na koniec 2019 roku straty w wysokości 5 524 tys. złotych. Zysk na jedną akcję wyniósł 0,0990 złotych w porównaniu do straty na jedną akcję na poziomie -0,2471 złotych za 2019 rok.

3.2.3 Komentarz do sprawozdania z przepływów pieniężnych

W 2020 roku Spółka zanotowała:

- Odpiływ środków pieniężnych z tytułu działalności operacyjnej w kwocie – 709 tys. złotych na tle odpływu środków z tego tytułu w kwocie 532 tys. złotych w roku 2019.
- Przepływ środków pieniężnych z tytułu działalności inwestycyjnej w kwocie 78 tys. złotych na tle przepływu środków pieniężnych z tytułu działalności inwestycyjnej w kwocie 692 tys. złotych w roku ubiegłym,
- Przepływ środków pieniężnych z tytułu działalności finansowej w kwocie 659 tys. złotych na tle odpływu środków z tego tytułu w kwocie 141 tys. złotych w roku 2019.

W efekcie nastąpił w 2020 roku wzrost stanu środków pieniężnych o kwotę 28 tys. złotych do poziomu 53 tys. zł

3.2.4 Wybrane wskaźniki

Wyszczególnienie	Wielkości i wskaźniki	j.m.	31.12.2020	31.12.2019
Suma bilansowa		tys. zł	6 236	5 410
Wynik netto		tys. zł	2 212	-5 524
Przychody ogółem	Przychody ze sprzedaży + pozostałe + finansowe	tys. zł	3 612	4 979

Wskaźnik struktury pasywów	Kapitał własny / kapitał obcy		3,77	0,99
Wskaźnik płynności finansowej	środki pieniężne /bieżące zobowiązania		0,05	0,01
Rentowność aktywów netto (ROA)	wynik netto/ aktywa ogółem*100	%	35%	-102%
Rentowność kapitałów własnych (ROE)	wynik netto/ kapitały własne*100	%	45%	-203%
Wskaźnik ogólnego zadłużenia	zobowiązania / aktywa ogółem	%	21%	49%
Zysk na 1 akcję	Zysk netto/ liczba akcji	zł	0,0990	-0,2471

3.3 Główne inwestycje krajowe i zagraniczne

Głównymi inwestycjami PunkPirates S.A. w 2020 roku były inwestycje na produkcję i wydanie nowych gier na PC VR, dokonanie aktualizacji posiadanych gier oraz portowanie gier na nowe platformy.

PunkPirates S.A. posiada również udziały/akcje m.in. w następujących podmiotach:

- RAION Games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, która obecnie zajmuje się produkcją oraz działalnością wydawniczą gier na platformę Nintendo Switch. Emitent posiada obecnie 29,6% udziału w kapitale zakładowym RAION Games sp. z o.o. co stanowi taki sam udział w głosach na zgromadzeniach wspólników;
- Cube Group S.A. z siedzibą w Warszawie, która zajmuje się świadczeniem usług marketingowych, w szczególności poprzez tworzenie zintegrowanych kampanii PPC, SEO, Afiliacji i Retargetowania a także pozycjonowania z wykorzystaniem wyszukiwarek internetowych. PunkPirates S.A. posiada obecnie 14,7% udziału w kapitale zakładowym Cube Group S.A. co stanowi taki sam udział w głosach na walnym zgromadzeniu.

Dodatkowo w dniu 9 marca 2021 roku zawiązana została nowa spółka Games 4Experience S.A. z siedzibą w Warszawie ("Games 4Experience"), w której PunkPirates objął 20% akcji w kapitale zakładowym. Games 4Experience S.A. skoncentruje się na produkcji gier wirtualnej rzeczywistości za pośrednictwem własnego zespołu deweloperskiego. Emitent wspierać będzie projekt swoim doświadczeniem w produkcji, publikacji oraz marketingu gier, natomiast akcjonariusz 4Experience Sp. z o.o. wspierać będzie projekt swoim wieloletnim doświadczeniem w zarządzaniu zespołami deweloperskimi.

Wszystkie inwestycje w 2020 roku dokonywane były ze środków własnych głównie pochodzących ze sprzedaży posiadanych udziałów i akcji w spółkach portfelowych.

W 2020 roku PunkPirates S.A. nie nabywał ani nie emitował żadnych instrumentów finansowych. W wyniku dokonanego w dniu 27 listopada 2020 roku połączenia ze spółką IQ Partners sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, Emitent posiada weksle inwestycyjne tj. weksel inwestycyjny serii B o numerze „01” wyemitowany przez InQbe sp. z o.o. na kwotę 61 tys. złotych, weksle inwestycyjne serii A o numerach „01”, „02”, „03” na łączną kwotę 715 tys. złotych oraz weksel inwestycyjny serii B o numerze „01” na kwotę 31 tys. złotych wyemitowane przez Raion Games sp. z o.o. Weksel inwestycyjny serii B o numerze „01” wyemitowany przez InQbe sp. z o.o. został wykupiony w lutym 2021 roku.

3.4 Ocena możliwości realizacji zamierzeń inwestycyjnych

Wszystkie planowane inwestycje Spółki będą finansowane głównie ze środków własnych, które pochodzą z sprzedaży wydawanych gier, a także z dezinwestycji portfela Emitenta.

Możliwości realizacji zamierzeń inwestycyjnych w 2021 roku zależą od sprzedaży gier posiadanych oraz wyprodukowanych przez Spółkę oraz zrealizowania planów dezinwestycyjnych.

3.5 Powiązania organizacyjne i kapitałowe Spółki

Na dzień 31 grudnia 2020 roku Emitent posiadał udziały/akcje w następujących podmiotach:

- RAION Games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, która obecnie zajmuje się produkcją oraz działalnością wydawniczą gier na platformę Nintendo Switch. Emitent posiada obecnie 29,6% udziału w kapitale zakładowym Raion Games sp. z o.o. co stanowi taki sam udział w głosach na zgromadzeniach wspólników;

- Cube Group S.A. z siedzibą w Warszawie, która zajmuje się świadczeniem usług marketingowych, w szczególności poprzez tworzenie zintegrowanych kampanii PPC, SEO, Afiliacji i Retargetowania a także pozycjonowania z wykorzystaniem wyszukiwarek internetowych. PunkPirates S.A. posiada obecnie 14,7% udziału w kapitale zakładowym Cube Group S.A. co stanowi taki sam udział w głosach na walnym zgromadzeniu.

3.6 Ocena zarządzania zasobami finansowymi

W opinii Zarządu Spółki obecny poziom zobowiązań nie stanowi zagrożenia co do możliwości wywiązywania się Spółki z zaciągniętych zobowiązań w przyszłości. Spłaty zobowiązań nastąpią w ustalonych umowami terminach.

3.7 Emisja papierów wartościowych i sposób wykorzystania wpływów z emisji

W dniu 13 lutego 2020 roku w oparciu o Uchwałę nr 7 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 9 kwietnia 2018 roku w sprawie emisji warrantów subskrypcyjnych, warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego, wyłączenia prawa poboru, zmiany statutu Spółki, dematerializacji akcji oraz ubiegania się o dopuszczenie do obrotu na rynku regulowanym akcji Spółki, Rada Nadzorcza Spółki, podjęła Uchwałę nr 07/02/2020 w sprawie określenia szczegółowej listy osób fizycznych lub podmiotów uprawnionych do objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A oraz liczby warrantów subskrypcyjnych serii A, które mogą objąć uprawnione osoby fizyczne lub podmioty. Zgodnie z treścią uchwały warranty subskrypcyjne serii A zostały przyznane członkom Zarządu Spółki w łącznej ilości 1.000.000 (słownie: jeden milion) oraz dwóm członkom zespołu zarządzającego, zatrudnionym przez Spółkę oraz spółkę zależną od Spółki w rozumieniu art. 4 § 1 pkt 4 Kodeksu spółek handlowych, w łącznej ilości 500.000 (słownie: pięćset tysięcy).

W związku z powyższym w dniu 13 lutego 2020 roku Spółka zawarła z członkami Zarządu Spółki tj. Panem Maciejem Hazubskim oraz Panem Wojciechem Przyłęckim oraz członkami zespołu zarządzającego umowy objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A.

W dniu 10 lipca 2020 roku w oparciu o Uchwałę nr 7 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 9 kwietnia 2018 roku w sprawie emisji warrantów subskrypcyjnych, warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego, wyłączenia prawa poboru, zmiany statutu Spółki, dematerializacji akcji oraz ubiegania się o dopuszczenie do obrotu na rynku regulowanym akcji Spółki, która została zmieniona Uchwałą nr 30 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 18 czerwca 2020 roku w sprawie zmiany uchwały nr 7 z dnia 9 kwietnia 2018 roku Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia PunkPirates S.A. z siedzibą w Warszawie w sprawie emisji warrantów subskrypcyjnych, warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego, wyłączenia prawa poboru, zmiany statutu Spółki, dematerializacji akcji oraz ubiegania się o dopuszczenie do obrotu na rynku regulowanym akcji Spółki, Rada Nadzorcza Spółki podjęła Uchwałę nr 02/07/2020 w sprawie określenia szczegółowej listy osób fizycznych lub podmiotów uprawnionych do objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A oraz liczby warrantów subskrypcyjnych serii A, które mogą objąć uprawnione osoby fizyczne lub podmioty. Zgodnie z treścią uchwały warranty subskrypcyjne serii A zostały przyznane członkom Zarządu Spółki w łącznej ilości 2.250.000 (słownie: dwa miliony dwieście pięćdziesiąt tysięcy).

W związku z powyższym, w dniu 10 lipca 2020 roku Spółka zawarła z członkami Zarządu Spółki tj. Panem Wojciechem Przyłęckim, Panem Maciejem Hazubskim oraz Panem Leszkiem Krajewskim umowy objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A.

W dniu 17 września 2020 roku, rozwiązując umowy z dnia 13 lutego 2020 roku, Emitent zawarł z członkami Zarządu Spółki tj. Panem Maciejem Hazubskim oraz Panem Wojciechem Przyłęckim jak również z członkami zespołu zarządzającego umowy objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 1.500.000 (słownie: jeden milion pięćset tysięcy).

W dniu 18 lutego 2021 roku Rada Nadzorcza Spółki na podstawie Uchwały Nr 02/02/2021 w sprawie określenia szczegółowej listy osób fizycznych i podmiotów uprawnionych do objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A oraz liczby warrantów subskrypcyjnych serii A, które mogą objąć uprawnione osoby fizyczne i podmioty, przyznała łącznie 3.100.000 (słownie: trzy miliony sto tysięcy) warrantów subskrypcyjnych serii A.

Zgodnie z treścią uchwały warranty subskrypcyjne serii A zostały przyznane członkowi Zarządu Spółki tj. Panem Leszkiem Krajewskim oraz osobom i podmiotom istotnym z punktu widzenia prowadzonej przez Spółkę działalności (dalej jako "Osoby Uprawnione").

W związku z powyższym, w dniu 18 lutego 2021 roku Spółka złożyła Osobom Uprawnionym oferty nieodpłatnego objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A w łącznej ilości 3.100.000 (słownie: trzy miliony sto tysięcy). Oferty zostały przyjęte w dniu 18 lutego 2021 roku i w wyniku ich przyjęcia doszło do objęcia łącznie 3.100.000 (słownie: trzy miliony sto tysięcy) warrantów subskrypcyjnych serii A.

Wyżej wymienione warranty subskrypcyjne serii A zostały wyemitowane nieodpłatnie. Każdy warrant subskrypcyjny uprawnia do objęcia jednej akcji serii D Spółki o wartości nominalnej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) każda akcja, po cenie emisyjnej równej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) za każdą akcję serii D Spółki. Termin wykonania prawa do objęcia akcji serii D upływa w dniu 31 marca 2024 roku.

3.8 Objaśnienie różnic pomiędzy wynikami finansowymi a wcześniej publikowanymi prognozami wyników

Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych na 2020 rok.

3.9 Polityka wypłaty dywidendy

Zarząd Spółki uważa, iż podstawowym kryterium w zakresie propozycji wypłaty dywidendy jest jej zależność od zachowania płynności finansowej przez Spółkę. Zarząd dostosowuje politykę dywidendową do aktualnej sytuacji gospodarczej i biznesowej Spółki, uwzględniając także zakres planowanych inwestycji. Zarząd nie wyklucza możliwości zaproponowania w przyszłości akcjonariuszom, aby zysk netto Spółki był przeznaczany na wypłatę dywidendy. Zarząd Spółki skupia się na dynamicznym rozwoju Spółki w związku z tym wypracowane w przyszłości zyski ma zamiar przeznaczać na zwiększanie kapitałów własnych.

4 Perspektywy rozwoju PunkPirates S.A.

4.1 Perspektywy rozwoju

W lutym 2020 roku Zarząd Spółki podjął decyzję o istotnej zmianie przedmiotu działalności Spółki na działalność w zakresie wydawania i produkcji gier na wirtualną rzeczywistość (Virtual Reality - VR). W dniu 25 maja 2020 roku nastąpiło połączenie Spółki ze spółką PunkPirates sp. z o.o. oraz zmiana nazwy firmy Spółki na PunkPirates S.A. Zmiana podstawowej działalności Spółki nastąpiła z powodu niesatysfakcjonujących wyników finansowych w poprzednich latach. W konsekwencji poszukiwano najlepszej opcji strategicznej na rozwój Spółki i osiągnięcie długoterminowych pozytywnych wyników oraz zwrotów dla akcjonariuszy.

Rynek gier jest jednym z najdynamiczniej rosnących branż od kilku lat, a pandemia COVID dodatkowo przyspieszyła jego rozwój. Prognozy sprzedaży dla całego rynku były zmieniane przez analityków platformy Newzoo.com w trakcie pandemii i wzrosły z \$159,3 mld do \$174,9 mld (o 10%). Natomiast gry VR, na których rozwoju skupia się PunkPirates S.A., to bardzo perspektywiczny kierunek -młody, rosnący w tempie dwucyfrowym rok do roku, oraz wciąż o dość niskiej penetracji sprzętu i gier. Celem Spółki jest zajęcie znaczącego miejsca na tym rynku i międzynarodowa rozpoznawalność jako wiodącego producenta i wydawcę gier na platformy VR.

Obecnie Spółka ma w portfolio cztery gry, z czego dwie zostały wydane w 2020 roku (Escape Room VR: Inner Voices oraz DANGER! Escape Lab). Dwie nowe gry są już na etapie rozwoju i zostaną wydane w 2021 roku:

- Community Painball VR – gra multiplayer typu battle royale, skierowana do znacznie większej publiczności, niż pozostałe gry tego typu. Tytuł posiada lżejszy i weselszy ton w kolorowym świecie, gdzie nikt nie umiera. Gracze nie odpadają z gry zbyt szybko, aby się nie zniechęcić, a bardzo niski poziom przemocy pozwala na dotarcie do szerszej grupy wiekowej, tak, aby cała rodzina mogła dołączyć do zabawy. Skoncentrowanie się na grze typu multiplayer wynika z pogłębionej analizy rynku sprzedaży gier wirtualnej rzeczywistości. Obecnie gry tego typu cieszą się największym zainteresowaniem graczy oraz aktywnie wspierane są przez producentów urządzeń VR.
- Death Manager VR – gra action adventure z dużą ilością czarnego poczucia humoru. Bohater zostaje spadkobiercą cmentarza, a wraz z nim dziedziczy wszystkie tajemnice, które skrywa. Na jego rękach spoczywa los tego miejsca oraz obowiązek pokonania zła, które tu czyha. Wszystko to w szalonym i kolorowym świecie lat 80-tych.

Spółka chce wydawać gry o stosunkowo niskim budżecie i krótkim cyklu produkcyjnym, a docelowo wypuścić hit na skalę światową. Budżety tworzonych tytułów nie powinny przekraczać 500 tys. zł.

Produkcją gier zajmują się zewnętrzne zespoły produkcyjne. Spółka nie posiada własnych programistów, dzięki czemu proces produkcji może być bardziej usystematyzowany i efektywny.

PunkPirates S.A. dodatkowo jest współnikiem w obiecujących młodych spółkach:

- we wrześniu 2020 roku została dokonana zmiana umowy spółki RAION Games sp. z o.o., obejmująca m.in. zmianę przedmiotu działalności na produkcję gier oraz zmianę nazwy z Ventures Hub sp. z o.o. na RAION Games sp. z o.o. Dodatkowo w spółce został podwyższony kapitał przez nowych współników. Spółka będzie

się specjalizować w produkcji i wydawaniu gier na Nintendo Switch. Wspólnicy to samodzielny zespół deweloperski. Na jego podstawie są tworzone autorskie gry, które następnie będą wdrażane na inne urządzenia, m.in. przez spółki partnerskie. Zespół skupia się obecnie przede wszystkim na platformowej grze akcji Datenshi, rozpoczęto już działania marketingowe. Studio pracuje również przy Flyin Fat, zabawnej grze zręcznościowej. Premiera wskazanych gier będzie mieć miejsce w 2021 roku. Działalność RAION Games sp. z o.o. będzie rozszerzeniem portfolio Spółki, kontynuacją realizacji strategii, która zapewni efekt synergii m.in. poprzez wykorzystanie scenariuszy gier na kilku platformach, niższe koszty produkcji, portowania gier oraz efektywniejszy marketing.

- w marcu 2021 roku PunkPirates S.A. stało się wspólnikiem nowo zawiązanej spółki Games 4Experience S.A., która skoncentruje się na produkcji gier VR za pośrednictwem własnego zespołu deweloperskiego. Głównym wspólnikiem nowej spółki jest 4Experience Sp. z o.o. – założone w 2015 roku studio świadczące usługi dla klientów biznesowych w technologii wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości. Spółka zrealizowała ponad 150 projektów dla klientów takich jak Walmart, Ikea, Cisco, Strabag, Viessmann, Pfizer i wielu innych. Decyzja o zawiązaniu spółki Games 4Experience jest istotna ze względu na możliwość połączenia wzajemnego doświadczenia przy produkcji gier wirtualnej rzeczywistości. PunkPirates S.A. wspierać będzie projekt swoim doświadczeniem w produkcji, publikacji oraz marketingu gier, natomiast 4Experience Sp. z o.o. wspierać będzie projekt swoim wieloletnim doświadczeniem w zarządzaniu zespołami deweloperskimi. Dodatkowo Spółka, wykorzystując swoje wieloletnie doświadczenie, nie wyklucza możliwości zapewnienia dodatkowych środków na zwiększenie skali działalności Games 4Experience poprzez jej dokapitalizowanie, a docelowo wprowadzenie do obrotu na GPW.

Celem powoływania nowych spółek jest dywersyfikowanie źródła przychodów ze sprzedaży i zwiększenie zaangażowania i skali działania w zakresie nowych gier VR oraz gier na Nintendo Switch, które będą produkowane przez wewnętrzne zespoły deweloperskie.

4.2 Zewnętrzne i wewnętrzne czynniki istotne dla rozwoju PunkPirates S.A.

Działalność PunkPirates S.A. jako międzynarodowego producenta i wydawcę gier na platformy VR jest uzależniona od wielu zewnętrznych oraz wewnętrznych czynników istotnych dla rozwoju. Opis szczegółowych ryzyk znajduje się w punkcie „Czynniki ryzyka”.

Natomiast do najbardziej kluczowych zewnętrznych czynników decydujących o strategii i rozwoju Spółki należy z pewnością zarówno globalna jak i lokalna sytuacja makroekonomiczna, tj. tempo wzrostu gospodarczego, polityka pieniężna, przepisy podatkowe, inflacja, bezrobocie, itp. – są to istotne czynniki wpływające na siłę nabywczą użytkowników gier VR, których zakup gier ostatecznie decyduje o wynikach finansowych i strategii Spółki.

Istotnym zewnętrznym elementem wpływającym na działalność są również zmiany i trendy technologiczne zachodzące na rynku gier. Producenci sprzętu VR prześcigają się we wprowadzaniu kolejnych innowacji do hardware, co powoduje konieczność dostosowania gier do możliwości sprzętowych. Trend dystrybucji coraz większej ilości gier poprzez platformy elektroniczne wpływa z kolei na przygotowanie gier pod sprzedaż online oraz dostosowanie strategii marketingowej.

Do wewnętrznych czynników, które mogą być istotne dla rozwoju PunkPirates należy zaliczyć:

- kompetencje zespołu menadżerskiego, w tym Partnerów Zarządzających i Zarządu w zakresie wyboru odpowiednich gier VR, które zostaną wyprodukowane i wydane przez Spółkę;
- umiejętności kluczowych osób PunkPirates S.A. w zakresie zarządzania spółką zajmującą się wydawaniem i produkcją gier na wirtualną rzeczywistość.

5 Informacje o akcjach i akcjonariacie

5.1 Kapitał zakładowy PunkPirates S.A.

W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie PunkPirates S.A. podjęło uchwały w sprawie obniżenia kapitału zakładowego Spółki poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został obniżony z kwoty 22.353.000 zł do kwoty 2.235.300 zł. Obniżenie kapitału zakładowego Spółki nastąpiło poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji z kwoty 1 zł każda do kwoty 0,10 zł każda. Zmiana kapitału zakładowego została zarejestrowana w dniu 2 lipca 2020 roku. W wyniku rejestracji ww. zmian kapitał zakładowy Spółki wynosi 2.235.300 zł i dzieli się na 22.353.000 akcji na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

W wyniku rejestracji ww. zmian kapitał zakładowy Spółki na dzień publikacji niniejszego sprawozdania wynosi 2.235.300 zł i dzieli się na:

1/ 20.000.000 akcji na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda,

2/ 1.853.000 akcji na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda;
3/ 500.000 akcji na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Ogólna liczba głosów wynikająca ze wszystkich wyemitowanych przez PunkPirates S.A. akcji wynosi 22.353.000.

Spółka nie posiada akcji zwykłych wyemitowanych i nie w pełni opłaconych, nie posiada także akcji własnych.

Warunkowy kapitał zakładowy

W dniu 9 kwietnia 2018 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie PunkPirates S.A. podjęło uchwałę w sprawie warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego o kwotę nie wyższą niż 15.000.000,00 zł. W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki podjęło uchwałę w sprawie zmiany wartości nominalnej warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki, poprzez zastąpienie najwyższej kwoty 15.000.000 zł nową najwyższą kwotą 1.500.000 zł. Zmiana warunkowego podwyższenia kapitału została zarejestrowana w dniu 2 lipca 2020 roku. W związku z powyższym kapitał zakładowy został warunkowo podwyższony, na podstawie uchwały nr 7 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 9 kwietnia 2018 roku, zmienionej uchwałą nr 30 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 18 czerwca 2020 roku, o kwotę nie większą niż 1.500.000,00 zł (jeden milion pięćset tysięcy złotych) w drodze emisji nie więcej niż 15.000.000 (piętnaście milionów) akcji na okaziciela serii D o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy Jednostki Dominującej. Termin wykonania prawa do objęcia akcji serii D upływa w dniu 31 marca 2024 roku. Akcje serii D zostaną objęte w zamian za wkład pieniężny. Uprawnionymi do objęcia akcji serii D będą posiadacze warrantów subskrypcyjnych serii A.

5.2 Informacje o akcjonariacie PunkPirates S.A.

Informacja na temat akcjonariatu PunkPirates S.A. znajduje się w podpunkcie 6.2 w ramach Oświadczenia o stosowaniu ładu korporacyjnego w dalszej części Sprawozdania.

5.3 Nabycie akcji własnych

W roku obrotowym 2020 Spółka nie nabywała własnych akcji. Na dzień 31 grudnia 2020 roku Spółka nie posiadała akcji własnych.

6 Oświadczenie o stosowaniu ładu korporacyjnego

6.1 Zasady oraz zakres stosowania ładu korporacyjnego

6.1.1 Stosowany zbiór zasad ładu korporacyjnego

Zasady ładu korporacyjnego dla spółek notowanych na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. zawarte są w dokumencie „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na GPW 2016”, przyjętym przez Radę Nadzorczą GPW uchwałą nr 26/1413/2015 z dnia 13 października 2015 roku w sprawie uchwalenia „Dobrych Praktyk Spółek Notowanych na GPW 2016”. Nowe zasady dobrych praktyk weszły w życie z dniem 1 stycznia 2016 roku. Kodeks „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na GPW 2016” dostępny jest na stronie internetowej poświęconej łaadowi korporacyjnemu na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. www.corp-gov.gpw.pl. Intencją Zarządu Spółki jest trwale przestrzeganie większości zasad ładu korporacyjnego określonych w dokumencie „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na GPW 2016” jednak niektóre z tych zasad nie są obecnie przestrzegane przez Spółkę. Zgodnie z raportem przekazany w dniu 19 czerwca 2020 roku, na podstawie par. 29 ust. 3 Regulaminu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A., Spółka opublikowała informacje dotyczące niestosowania zasad szczegółowych zawartych w zbiorze „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na GPW 2016”.

PunkPirates S.A. stara się prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii oraz najnowszych narzędzi komunikacji zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz efektywny dostęp do informacji.

Głównym narzędziem do codziennej komunikacji z inwestorami jest strona internetowa PunkPirates S.A. Pod adresem www.punkpirates.io dostępne są wszystkie informacje na temat działalności Spółki. Serwis internetowy prowadzony jest z należytą starannością i ma na celu jak najszybszy dostęp do wszelkich informacji o Spółce. W

zakładce "Relacje inwestorskie" znajdują się między innymi wszystkie najważniejsze dokumenty Spółki, zbiór raportów giełdowych, dane finansowe, interaktywne wykresy notowań Spółki czy też kalendarium.

Zarząd spółki PunkPirates S.A. aktywnie informuje inwestorów i media o aktualnych wydarzeniach w Spółce.

6.1.2 Zasady ładu korporacyjnego, od których stosowania Spółka odstąpiła

Poniżej Zarząd PunkPirates S.A. przedstawia zasady ładu korporacyjnego zawarte w zbiorze "Dobre Praktyki Spółek Notowanych na GPW 2016", od których stosowania Spółka odstąpiła.

Polityka informacyjna i komunikacja z inwestorami

I.Z.1.3. schemat podziału zadań i odpowiedzialności pomiędzy członków zarządu, sporządzony zgodnie z zasadą II.Z.1,

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

W Spółce nie dokonano wewnętrznego podziału zadań i odpowiedzialności, za poszczególne obszary działalności Spółki, pomiędzy członków Zarządu. Ze względu na rozmiar oraz rodzaj prowadzonej działalności członkowie Zarządu Spółki podejmują decyzje wspólnie.

I.Z.1.7. opublikowane przez spółkę materiały informacyjne na temat strategii spółki oraz jej wyników finansowych, Spółka nie stosuje powyższej zasady.

W ocenie Spółki wykonywanie obowiązków informacyjnych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności poprzez publikowanie na swojej stronie internetowej wymaganych raportów okresowych, zamieszczanie zestawień wybranych danych finansowych oraz innych informacji zapewnia akcjonariuszom dostęp do wszystkich istotnych informacji dotyczących strategii Spółki oraz jej wyników finansowych.

I.Z.1.10. prognozy finansowe – jeżeli spółka podjęła decyzję o ich publikacji - opublikowane w okresie co najmniej ostatnich 5 lat, wraz z informacją o stopniu ich realizacji,

Nie ma zastosowania.

Powyzsza zasada nie ma zastosowania, bowiem Spółka nie publikuje prognoz finansowych.

I.Z.1.15. informację zawierającą opis stosowanej przez spółkę polityki różnorodności w odniesieniu do władz spółki oraz jej kluczowych menedżerów; opis powinien uwzględniać takie elementy polityki różnorodności, jak płeć, kierunek wykształcenia, wiek, doświadczenie zawodowe, a także wskazywać cele stosowanej polityki różnorodności i sposób jej realizacji w danym okresie sprawozdawczym; jeżeli spółka nie opracowała i nie realizuje polityki różnorodności, zamieszcza na swojej stronie internetowej wyjaśnienie takiej decyzji,

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Spółka nie stosuje w pełni przedmiotowej zasady. Spółka nie opracowała polityki różnorodności w odniesieniu do władz Spółki oraz jej kluczowych menedżerów, jednakże zatrudnia osoby kompetentne, posiadające duże doświadczenie zawodowe z zakresu różnych dziedzin, bez względu na płeć czy też wiek. Wybór członków Rady Nadzorczej, członków Zarządu Spółki czy też kluczowych menedżerów zależy zarówno od zgłoszonych kandydatur, umiejętności, profesjonalizmu oraz od kompetencji kandydatów a także od decyzji – odpowiednio - akcjonariuszy Spółki oraz członków Rady Nadzorczej.

I.Z.1.16. informację na temat planowanej transmisji obrad walnego zgromadzenia - nie później niż w terminie 7 dni przed datą walnego zgromadzenia,

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Spółka nie posiada na obecną chwilę odpowiednich środków technicznych do zapewnienia możliwości transmisji obrad Walnego Zgromadzenia. Spółka zamierza w coraz większym stopniu wdrażać najnowsze narzędzia komunikacji zapewniające bezpieczeństwo oraz efektywny dostęp do informacji, jednak koszty wprowadzenia technologii transmisji obrad przez Internet oraz obciążenia organizacyjne związane z wprowadzeniem transmisji obrad Walnego Zgromadzenia nie uzasadniają wprowadzenia tych procedur w spółce wielkości PunkPirates S.A. i o takiej strukturze akcjonariatu. Spółka nie wyklucza stosowania ww. zasady w przyszłości.

I.Z.1.19. pytania akcjonariuszy skierowane do zarządu w trybie art. 428 § 1 lub § 6 Kodeksu spółek handlowych, wraz z odpowiedziami zarządu na zadane pytania, bądź też szczegółowe wskazanie przyczyn nieudzielenia odpowiedzi, zgodnie z zasadą IV.Z.13,

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Zasada ta nie jest stosowana w pełni przez Spółkę. Zgodnie z brzmieniem art. 428 § 6 i § 7 w zw. z art. 4023 § 1 pkt 3) Kodeksu spółek handlowych („k.s.h.”), Zarząd Spółki obowiązany jest do zamieszczania na stronie internetowej, jako dokumentacji związanej z Walnym Zgromadzeniem, odpowiedzi Zarządu Spółki udzielonych na pytania akcjonariuszy Spółki zadane poza Walnym Zgromadzeniem, w trybie art. 428 § 6 i § 7 k.s.h. Ponadto zgodnie z §19 ust. 1 pkt 12 Rozporządzenia Ministra Finansów w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim z dnia 29 marca 2018 roku (Dz.U. z 2018 r. poz. 757) Spółka jest także zobowiązana do przekazywania w formie raportu bieżącego, informacji udzielonych akcjonariuszowi poza Walnym Zgromadzeniem, na podstawie art. 428 § 5 lub 6 k.s.h. Spółka będzie przestrzegała zasadę I.Z.1.19 jedynie w zakresie jaki wynika z brzmienia ww. przepisów prawa. Oznacza to, iż Spółka nie będzie publikowała na swojej stronie internetowej pytań zadawanych w trakcie Walnego Zgromadzenia oraz odpowiedzi na te pytania udzielanych na Walnym Zgromadzeniu. Publikacji będą podlegały odpowiedzi na pytania (zadawane zarówno w trakcie, jak i poza Walnym Zgromadzeniem), które udzielane będą akcjonariuszom poza Walnymi Zgromadzeniami.

Powyższe stanowisko Zarząd uzasadnia tym, iż w toku Walnych Zgromadzeń zadawana jest duża liczba pytań, często mało istotnych. O umieszczeniu poszczególnych zapisów w protokołach Walnych Zgromadzeń decyduje przewodniczący Walnego Zgromadzenia, kierując się przepisami prawa, wagą danej sprawy oraz uzasadnionymi żądaniami akcjonariuszy. Rzetelne i pełne stosowanie przedmiotowej zasady wymagałoby sporządzania stenogramu z przebiegu obrad Walnego Zgromadzenia, co jest zbyt kosztowne.

I.Z.1.20. zapis przebiegu obrad walnego zgromadzenia, w formie audio lub wideo,
Spółka nie stosuje powyższej zasady.

W ocenie Spółki wykonywanie obowiązków informacyjnych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności poprzez publikowanie wymaganych raportów bieżących oraz zamieszczanie odpowiednich informacji na swojej stronie internetowej zapewnia akcjonariuszom dostęp do wszystkich istotnych informacji dotyczących Walnych Zgromadzeń.

Zamieszczanie pełnego przebiegu obrad Walnego Zgromadzenia w formie audio lub wideo stanowiłoby wyzwanie natury technicznej oraz generowałoby wysokie koszty po stronie Spółki. Jednakże Spółka nie wyklucza rejestrowania w przyszłości przebiegu obrad Walnych Zgromadzeń i późniejszego upublicznienia go na stronie internetowej.

I.Z.2. Spółka, której akcje zakwalifikowane są do indeksów giełdowych WIG20 lub mWIG40, zapewnia dostępność swojej

strony internetowej również w języku angielskim, przynajmniej w zakresie wskazanym w zasadzie I.Z.1. Niniejszą zasadę powinny stosować również spółki spoza powyższych indeksów, jeżeli przemawia za tym struktura ich akcjonariatu lub charakter i zakres prowadzonej działalności.

Nie ma zastosowania.

Zarząd Spółki prowadzi stronę korporacyjną także w języku angielskim, jednak z uwagi na racjonalną politykę finansową Spółki (znaczące koszty tłumaczeń dokumentacji) nie wszystkie informacje wskazane przez zasadę I.Z.1. będą na niej zamieszczone w języku angielskim.

Zarząd i Rada Nadzorcza

II.Z.1. Wewnętrzny podział odpowiedzialności za poszczególne obszary działalności spółki pomiędzy członków zarządu powinien być sformułowany w sposób jednoznaczny i przejrzysty, a schemat podziału dostępny na stronie internetowej spółki.

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

W Spółce nie dokonano wewnętrznego podziału zadań i odpowiedzialności za poszczególne obszary działalności Spółki pomiędzy członków Zarządu. Ze względu na rozmiar oraz rodzaj prowadzonej działalności członkowie Zarządu Spółki podejmują decyzje wspólnie.

II.Z.2. Zasiadanie członków zarządu spółki w zarządach lub radach nadzorczych spółek spoza grupy kapitałowej spółki wymaga zgody rady nadzorczej.

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Członkowie Zarządu Spółki zasiadają w radach nadzorczych oraz w zarządach innych spółek.

II.Z.8. Przewodniczący komitetu audytu spełnia kryteria niezależności wskazane w zasadzie II.Z.4.

Nie ma zastosowania.

Powyższa zasada nie ma zastosowania, bowiem w Spółce nie powołano komitetu audytu. Funkcję komitetu audytu pełni Rada Nadzorcza. Przewodniczący Rady Nadzorczej Spółki spełnia kryteria niezależności wskazane w zasadzie II.Z.4.

Systemy i funkcje wewnętrzne

III.Z.2. Z zastrzeżeniem zasady III.Z.3, osoby odpowiedzialne za zarządzanie ryzykiem, audyt wewnętrzny i compliance podlegają bezpośrednio prezesowi lub innemu członkowi zarządu, a także mają zapewnioną możliwość raportowania bezpośrednio do rady nadzorczej lub komitetu audytu.

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

W ocenie Spółki wyodrębnienie jednostek organizacyjnych odpowiedzialnych za realizację zadań w systemie kontroli wewnętrznej, zarządzania ryzykiem oraz nadzoru zgodności działalności z prawem (compliance) nie jest uzasadnione z uwagi na rozmiar działalności prowadzonej przez Spółkę. Rada Nadzorcza Spółki dokonuje co roku oceny, czy istnieje potrzeba dokonania takiego wyodrębnienia. Zarząd Spółki odpowiedzialny jest za zarządzanie ryzykiem oraz nadzór zgodności z prawem prowadzonej przez Spółkę działalności.

III.Z.3. W odniesieniu do osoby kierującej funkcją audytu wewnętrznego i innych osób odpowiedzialnych za realizację jej zadań zastosowanie mają zasady niezależności określone w powszechnie uznanych, międzynarodowych standardach praktyki zawodowej audytu wewnętrznego.

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Z uwagi na wielkość Spółki, rodzaj i skalę prowadzonej działalności w strukturze Spółki nie wyodrębniono jednostki organizacyjnej odpowiedzialnej za audyt wewnętrzny.

Walne zgromadzenie i relacje z akcjonariuszami

IV.Z.2. Jeżeli jest to uzasadnione z uwagi na strukturę akcjonariatu spółki, spółka zapewnia powszechnie dostępną transmisję obrad walnego zgromadzenia w czasie rzeczywistym.

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Spółka nie posiada na obecną chwilę odpowiednich środków technicznych do zapewnienia możliwości transmisji obrad Walnego Zgromadzenia. Spółka zamierza w coraz większym stopniu wdrażać najnowsze narzędzia komunikacji zapewniające bezpieczeństwo oraz efektywny dostęp do informacji, jednak koszty wprowadzenia technologii transmisji obrad przez Internet oraz obciążenia organizacyjne związane z wprowadzeniem transmisji obrad Walnego Zgromadzenia nie uzasadniają wprowadzenia tych procedur w spółce wielkości PunkPirates S.A. i o takiej strukturze akcjonariatu. Spółka nie wyklucza stosowania ww. zasady w przyszłości.

IV.Z.18. Uchwała walnego zgromadzenia o podziale wartości nominalnej akcji nie powinna ustalać nowej wartości nominalnej akcji na poziomie niższym niż 0,50 zł, który mógłby skutkować bardzo niską jednostkową wartością rynkową tych akcji, co w konsekwencji mogłoby stanowić zagrożenie dla prawidłowości i wiarygodności wyceny spółki notowanej na giełdzie.

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie obniżenia kapitału zakładowego Spółki poprzez obniżenie wartości nominalnej akcji Spółki z kwoty 1,00 zł (słownie: jeden złoty) każda do kwoty 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) każda.

Konflikt interesów i transakcje z podmiotami powiązаныmi

V.Z.6. Spółka określa w regulacjach wewnętrznych kryteria i okoliczności, w których może dojść w spółce do konfliktu interesów, a także zasady postępowania w obliczu konfliktu interesów lub możliwości jego zaistnienia. Regulacje wewnętrzne spółki uwzględniają między innymi sposoby zapobiegania, identyfikacji i rozwiązywania konfliktów interesów, a także zasady wyłączenia członka zarządu lub rady nadzorczej od udziału w rozpatrywaniu sprawy objętej lub zagrożonej konfliktem interesów.

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Spółka nie posiada regulacji wewnętrznych określających kryteria i okoliczności, w których może dojść w Spółce do konfliktu interesów, a także zasady postępowania w obliczu konfliktu interesów lub możliwości jego zaistnienia. Konflikt interesów badany jest na bieżąco i w przypadku jego wystąpienia przedstawiany jest Radzie Nadzorczej Spółki.

Wynagrodzenia

VI.Z.2. Aby powiązać wynagrodzenie członków zarządu i kluczowych menedżerów z długookresowymi celami biznesowymi i finansowymi spółki, okres pomiędzy przyznaniem w ramach programu motywacyjnego opcji lub innych instrumentów powiązanych z akcjami spółki, a możliwością ich realizacji powinien wynosić minimum 2 lata. Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Okres pomiędzy przyznaniem opcji lub innych instrumentów powiązanych z akcjami Spółki członkom Zarządu i kluczowym menedżerom, a możliwością ich realizacji nie został określony. Spółka przy dokonywaniu decyzji o przyznaniu opcji lub innych instrumentów powiązanych z akcjami Spółki członkom Zarządu Spółki lub kluczowym menedżerom ma przede wszystkim na uwadze stabilizację składu osobowego zespołu zarządzającego Spółki oraz utrzymanie wysokiego poziomu zarządzania Spółką, a także zapewnienie stabilnego wzrostu wartości akcji Spółki.

VI.Z.3. Wynagrodzenie członków rady nadzorczej nie powinno być uzależnione od opcji i innych instrumentów pochodnych, ani jakichkolwiek innych zmiennych składników, oraz nie powinno być uzależnione od wyników spółki. Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Wynagrodzenie członków Rady Nadzorczej Spółki składa się z części stałej, stanowiącej wynagrodzenie miesięczne podstawowe oraz z części zmiennej, stanowiącej wynagrodzenie uzupełniające za dany rok obrotowy Spółki, które może być wypłacane członkom Rady Nadzorczej Spółki w formie warrantów subskrypcyjnych Spółki. Przyznanie wynagrodzenia uzupełniającego za dany rok obrotowy Spółki następuje każdorazowo na podstawie uchwały Walnego Zgromadzenia Spółki określającej listę członków Rady Nadzorczej Spółki uprawnionych do objęcia warrantów subskrypcyjnych Spółki za dany rok obrotowy Spółki oraz liczbę warrantów subskrypcyjnych Spółki, które mogą objąć uprawnieni członkowie Rady Nadzorczej Spółki za dany rok obrotowy Spółki.

VI.Z.4. Spółka w sprawozdaniu z działalności przedstawia raport na temat polityki wynagrodzeń, zawierający co najmniej:

- ogólną informację na temat przyjętego w spółce systemu wynagrodzeń,
- informacje na temat warunków i wysokości wynagrodzenia każdego z członków zarządu, w podziale na stałe i zmienne składniki wynagrodzenia, ze wskazaniem kluczowych parametrów ustalania zmiennych składników wynagrodzenia i zasad wypłaty odpraw oraz innych płatności z tytułu rozwiązania stosunku pracy, zlecenia lub innego stosunku prawnego o podobnym charakterze – oddzielnie dla spółki i każdej jednostki wchodzącej w skład grupy kapitałowej,
- informacje na temat przysługujących poszczególnym członkom zarządu i kluczowym menedżerom pozafinansowych składników wynagrodzenia,
- wskazanie istotnych zmian, które w ciągu ostatniego roku obrotowego nastąpiły w polityce wynagrodzeń, lub informację o ich braku,
- ocenę funkcjonowania polityki wynagrodzeń z punktu widzenia realizacji jej celów, w szczególności długoterminowego wzrostu wartości dla akcjonariuszy i stabilności funkcjonowania przedsiębiorstwa.

Spółka nie stosuje powyższej zasady.

Zgodnie z art. 90g Ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych (Dz.U. z 2019 poz. 623 ze zm.) Rada Nadzorcza Spółki zobowiązana jest do sporządzania corocznego sprawozdania o wynagrodzeniach przedstawiającego kompleksowy przegląd wynagrodzeń, w tym wszystkich świadczeń, niezależnie od ich formy, otrzymanych przez poszczególnych członków zarządu i rady nadzorczej lub należnych poszczególnym członkom zarządu i rady nadzorczej w ostatnim roku obrotowym, zgodnie z polityką wynagrodzeń. Dodatkowo Spółka publikuje corocznie w raporcie rocznym informacje o wynagrodzeniu osób zarządzających i nadzorujących zgodnie z § 70 ust. 7 pkt 17 Rozporządzenie Ministra

Finansów z dnia 29 marca 2018 r. w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim (Dz.U. z 2018 poz. 757).

6.2 Informacje o akcjonariacie

6.2.1 Struktura akcjonariatu

Według stanu wiedzy Zarządu PunkPirates S.A. na dzień przekazania niniejszego raportu tj. 21 kwietnia 2021 r. wykaz akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% ogólnej liczby głosów przedstawia się następująco:

Imię i nazwisko/Firma	Stan na dzień przekazania poprzedniego raportu rocznego (08.05.2020 r.)		Zmiana w liczbie akcji	Stan na dzień przekazania niniejszego raportu rocznego (21.04.2021 r.)	
	liczba akcji / głosów	udział procentowy w kapitale zakładowym / ogólnej liczbie głosów na WZ		liczba akcji / głosów	udział procentowy w kapitale zakładowym / ogólnej liczbie głosów na WZ
Dien sp. z o.o.	5.000.000	22,37%	0	5.000.000	22,37%
Wojciech Przyłęcki (Wiceprezes Zarządu) bezpośrednio	4.805.350	21,5%	0	4.805.350	21,5%
Formonar Investments Limited	4.227.411	18,91%	- 3 327 411	900.000	4,02%
Pozostali	8.320.239	37,22%	3 327 411	11.647.650	52,11%
Razem	22.353.000	100%	0	22.353.000	100%

W dniu 5 sierpnia 2020 roku Spółka otrzymała od Formonar Investments Limited z siedzibą w Nikozji zawiadomienie o zbyciu w dniu 3 sierpnia 2020 roku w ramach transakcji pakietowej 1.000.000 akcji Spółki.

Przed dokonaniem transakcji Formonar Investments Limited posiadał 3.915.713 akcji Spółki, która to ilość stanowiła 17,52% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 3.915.713 głosów stanowiących 17,52% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

Po dokonaniu powyższej transakcji Formonar Investments Limited posiada 2.915.713 akcji Spółki, która to ilość stanowi 13,04% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 2.915.713 głosów stanowiących 13,04% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

W dniu 4 listopada 2020 roku Spółka otrzymała od Formonar Investments Limited z siedzibą w Nikozji zawiadomienie o zbyciu w dniu 30 października 2020 roku w ramach transakcji pakietowej 1.000.000 akcji Spółki.

Przed dokonaniem transakcji Formonar Investments Limited posiadał 2.900.000 akcji Spółki, która to ilość stanowiła 12,97% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 2.900.000 głosów stanowiących 12,97% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

Po dokonaniu powyższej transakcji Formonar Investments Limited posiada 1.900.000 akcji Spółki, która to ilość stanowi 8,49% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 1.900.000 głosów stanowiących 8,49% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

W dniu 17 marca 2021 roku Spółka otrzymała od Formonar Investments Limited z siedzibą w Nikozji zawiadomienie o zbyciu w dniu 16 marca 2021 roku w ramach transakcji pakietowej 1.000.000 akcji Spółki.

Przed dokonaniem transakcji Formonar Investments Limited posiadał 1.900.000 akcji Spółki, która to ilość stanowiła 8,49% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 1.900.000 głosów stanowiących 8,49% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

Po dokonaniu powyższej transakcji Formonar Investments Limited posiada 900.000 akcji Spółki, która to ilość stanowi 4,02% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz uprawniała do oddania 900.000 głosów stanowiących 4,02% udziału w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

6.2.2 Posiadacze papierów wartościowych dających specjalne uprawnienia kontrolne

W spółce PunkPirates S.A. nie występują papiery wartościowe, które dają specjalne uprawnienia kontrolne.

6.2.3 Ograniczenia w wykonywaniu prawa głosu

Z każdą akcją PunkPirates S.A. związane jest prawo do jednego głosu na Walnym Zgromadzeniu Spółki. W Spółce nie występują żadne ograniczenia odnośnie wykonywania prawa głosu.

6.2.4 Ograniczenia w przenoszeniu prawa własności papierów wartościowych

W Spółce nie istnieją żadne ograniczenia w przenoszeniu prawa własności papierów wartościowych Emitenta.

6.3 Władze i organy PunkPirates S.A.

6.3.1 Zarząd

6.3.1.1 Skład osobowy, jego zmiany i zasady powoływania członków Zarządu

Zgodnie z postanowieniami Statutu PunkPirates S.A., Zarząd Spółki składa się z niemniej niż jednego i nie więcej niż czterech członków. Zarząd Spółki jest powoływany i odwoływany przez Radę Nadzorczą. Członkowie Zarządu powoływani są na wspólną trzyletnią kadencję.

W dniu 18 czerwca 2020 roku Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwałę, na mocy której powołała do Zarządu Spółki nowej kadencji Pana Macieja Hazubskiego, któremu powierzyła stanowisko Prezesa Zarządu PunkPirates S.A., Pana Wojciecha Przyłęckiego, któremu powierzyła stanowisko Wiceprezesa Zarządu PunkPirates S.A. oraz Pana Leszka Krajewskiego, któremu powierzyła stanowisko Członka Zarządu ds. rozwoju.

Do dnia publikacji niniejszego sprawozdania skład oraz zakres kompetencji Zarządu Spółki nie uległ zmianie.

6.3.1.2 Uprawnienia Zarządu

W przypadku Zarządu jednoosobowego, do składania oświadczeń w imieniu Spółki uprawniony jest samodzielnie jedyny Członek Zarządu. W przypadku Zarządu wieloosobowego, do składania oświadczeń w imieniu Spółki uprawniony jest Prezes Zarządu działający samodzielnie lub Wiceprezes Zarządu działający samodzielnie lub Członek Zarządu ds. rozwoju działający łącznie z Prezesem Zarządu lub Wiceprezesem Zarządu.

Zarząd może podjąć uchwałę o wyodrębnieniu zakresu kompetencji poszczególnych Członków Zarządu. W takim przypadku poszczególni członkowie Zarządu są uprawnieni i zobowiązani do samodzielnego działania zgodnie z postanowieniami takiej uchwały, z zastrzeżeniem odpowiednich postanowień Statutu oraz regulaminu Zarządu, odnoszących się w szczególności do reprezentacji Spółki.

Uchwały Zarządu zapadają bezwzględną większością głosów w obecności co najmniej połowy członków Zarządu. Uchwały Zarządu mogą być podejmowane podczas posiedzeń jak również za pośrednictwem środków bezpośredniego porozumiewania się na odległość oraz w trybie pisemnym.

Zarząd ma obowiązek, przed zawarciem przez Spółkę istotnej umowy z akcjonariuszem posiadającym co najmniej 5% ogólnej liczby głosów w Spółce lub podmiotem powiązany, zwraca się do Rady Nadzorczej o wyrażenie zgody na taką transakcję.

Członkowie Zarządu powinni uczestniczyć w obradach Walnego Zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie Walnego Zgromadzenia.

6.3.1.3 Stan posiadania akcji Spółki i jednostek powiązanych przez członków Zarządu

Na dzień 21 kwietnia 2021 roku ilość akcji Spółki posiadanych przez osoby zarządzające przedstawia się następująco:

Imię i nazwisko	Stanowisko	Liczba akcji/głosów na dzień publikacji niniejszego raportu rocznego tj. na dzień 21.04.2021	Wartość nominalna posiadanych akcji
Maciej Hazubski poprzez osobę blisko związaną tj. spółkę Dien sp. z o.o., której udziałowcem i Prezesem Zarządu jest żona Macieja Hazubskiego.	Prezes Zarządu	5.000.000	500.000 zł
Wojciech Przyłęcki	Wiceprezes Zarządu	4.805.350	480.535 zł
Leszek Krajewski	Członek Zarządu ds. rozwoju	0	0

Na dzień 21 kwietnia 2021 roku osoby zarządzające nie posiadają udziałów i akcji w jednostkach powiązanych z Emitentem.

6.3.1.4 Wynagrodzenie, nagrody i warunki umów o pracę członków Zarządu

Wynagrodzenie Zarządu w 2020 roku

Wynagrodzenie Członków Zarządu PunkPirates S.A. w 2020 roku wyniosło:

	Wynagrodzenie naliczone	Wynagrodzenie wypłacone
Zarząd:	437 200 zł:	530 130 zł:
Maciej Hazubski	180 000 zł	218 906 zł
Wojciech Przyłęcki	180 000 zł	240 000 zł
Leszek Krajewski	77 200 zł	71 224 zł

W roku 2020 wynagrodzenie członkom Zarządu wypłacane było przez Spółkę na podstawie powołania. W 2020 roku nie zostało wypłacone członkom Zarządu wynagrodzenie w formie opcji na akcje. Członkowie Zarządu nie korzystali z samochodów służbowych. Spółka nie przyznała Członkom Zarządu świadczeń w naturze.

Zasady wynagradzania zarządu

Podstawowym dokumentem określającym zasady wynagradzania Członków Zarządu Spółki jest Polityka wynagrodzeń Członków Zarządu i Rady Nadzorczej PunkPirates S.A. zatwierdzona Uchwałą nr 21 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia PunkPirates S.A. z dnia 18 czerwca 2020 roku. Polityka wynagrodzeń dostępna jest na stronie internetowej Spółki pod adresem www.punkpirates.io.

Rada Nadzorcza, zgodnie z art. 378 § 1 Kodeksu spółek handlowych, ustaliła w dniu 18 czerwca 2020 roku wynagrodzenie dla członków Zarządu nowej kadencji tj. dla Pana Maciej Hazubskiego i Pana Wojciecha Przyłęckiego z tytułu powołania, na kwotę 15.000 PLN brutto miesięcznie oraz dla Pana Leszka Krajewskiego z tytułu powołania na kwotę 12.000 PLN brutto miesięcznie.

6.3.1.5 Umowy zawarte z osobami zarządzającymi, przewidujące rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia Spółki przez przejęcie

Spółka nie zawierała z osobami zarządzającymi umów przewidujących rekompensatę w przypadku ich rezygnacji lub zwolnienia z zajmowanego stanowiska bez ważnej przyczyny lub gdy ich odwołanie lub zwolnienie następuje z powodu połączenia Spółki przez przejęcie.

6.3.2 Rada Nadzorcza

6.3.2.1 Skład osobowy, jego zmiany i zasady powoływania członków Rady Nadzorczej

Rada Nadzorcza składa się z nie mniej niż z pięciu i nie więcej niż siedmiu członków powoływanych i odwoływanych przez Walne Zgromadzenia. Członkowie Rady Nadzorczej powoływani są na wspólną trzyletnią kadencję. W sytuacji, gdy skład Rady Nadzorczej uległ zmniejszeniu poniżej pięciu członków, na miejsce członków Rady Nadzorczej, których mandat wygał w czasie trwania kadencji Rady, Rada Nadzorcza powołuje inne osoby (kooptacja). Powołanie członków Rady Nadzorczej w drodze kooptacji w czasie trwania wspólnej kadencji Rady wymaga zatwierdzenia przez najbliższe Walne Zgromadzenie. W razie odmowy zatwierdzenia któregokolwiek z członków Rady Nadzorczej powołanych w drodze kooptacji w czasie trwania wspólnej kadencji, Walne Zgromadzenie dokona wyboru nowego członka Rady na miejsce osoby, której powołania nie zatwierdzono. Co najmniej dwóch członków Rady Nadzorczej powinno spełniać kryteria niezależności, w zakresie wskazanym w Statucie Spółki, z zastrzeżeniem, że niedopełnienie przedmiotowego wymogu nie ma wpływu na możliwość podejmowania przez Radę Nadzorczą czynności, w tym na ważność uchwał. Członkom Rady Nadzorczej przysługuje wynagrodzenie, którego wysokość określa uchwała Walnego Zgromadzenia Spółki.

Na dzień 1 stycznia 2020 roku skład oraz zakres kompetencji Rady Nadzorczej przedstawiały się następująco:

Rafał Rachalewski	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Piotr Bolmiński	Członek Rady Nadzorczej
Janusz Diemko	Członek Rady Nadzorczej
Marcin Marcinkiewicz	Członek Rady Nadzorczej
Magda Narczewska	Członek Rady Nadzorczej

W dniu 23 marca 2020 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki postanowiło na podstawie uchwały nr 4 odwołać Pana Marcina Marcinkiewicza ze składu Rady Nadzorczej oraz na podstawie uchwały nr 5 postanowiło powołać do pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Pana Mariusza Szypurę.

W dniu 18 czerwca 2020 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki powołało pięcioosobową Radę Nadzorczą PunkPirates S.A. na kolejną trzyletnią wspólną kadencję. Do składu Rady Nadzorczej Spółki powołano: Pana Rafała Rachalewskiego, Pana Piotra Bolmińskiego, Pana Jana Ziemeckiego, Panią Magdę Narczewską oraz Pana Mariusza Szypurę. W dniu 18 czerwca 2020 roku Rada Nadzorcza postanowiła powołać Pana Rafała Rachalewskiego na Przewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki

Na dzień 31 grudnia 2020 roku skład oraz zakres kompetencji Rady Nadzorczej przedstawiały się następująco:

Rafał Rachalewski	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Piotr Bolmiński	Członek Rady Nadzorczej
Magda Narczewska	Członek Rady Nadzorczej
Mariusz Szypura	Członek Rady Nadzorczej
Jan Ziemecki	Członek Rady Nadzorczej

6.3.2.2 Uprawnienia Rady Nadzorczej

Rada Nadzorcza wybiera ze swego składu Przewodniczącego, a także może wyłonić ze swojego grona osoby pełniące inne funkcje w Radzie Nadzorczej. W przypadku nieobecności Przewodniczącego Rady Nadzorczej, może on upoważnić na piśmie innego członka Rady Nadzorczej do wykonywania jego zadań.

Posiedzenia Rady Nadzorczej zwoływane są w razie potrzeby, nie rzadziej jednak niż co dwa miesiące. Posiedzenia Rady Nadzorczej zwołuje Przewodniczący Rady Nadzorczej w formie pisemnej, podając termin posiedzenia, miejsce posiedzenia, proponowany porządek obrad oraz projekty uchwał.

W posiedzeniu Rady Nadzorczej mogą uczestniczyć z głosem doradczym członkowie Zarządu oraz inne zaproszone osoby. Członkowie Rady Nadzorczej mogą brać udział w podejmowaniu uchwał, oddając swój głos na piśmie za pośrednictwem innego członka Rady Nadzorczej, w trybie pisemnym (obiegowym) oraz przy wykorzystaniu środków bezpośredniego porozumiewania się na odległość. Uchwała podjęta w trybie obiegowym lub przy wykorzystaniu środków bezpośredniego porozumiewania się na odległość jest ważna jeżeli wszyscy członkowie Rady Nadzorczej zostali powiadomieni o treści projektu uchwały. Uchwały Rady Nadzorczej zapadają, jeżeli na posiedzenie Rady Nadzorczej zostali zaproszeni wszyscy jej członkowie.

Rada Nadzorcza wykonuje swoje obowiązki kolegiałnie, może jednak delegować swoich członków do samodzielnego pełnienia określonych czynności nadzorczych. Członek Rady Nadzorczej powinien podejmować odpowiednie działania, aby Rada Nadzorcza otrzymywała informacje o istotnych sprawach dotyczących Spółki. Każdy członek Rady Nadzorczej powinien kierować się w swoim postępowaniu interesem Spółki oraz niezależnością opinii i sądów, a w szczególności:

(i) nie przyjmować nieuzasadnionych korzyści, które mogłyby rzutować negatywnie na ocenę niezależności jego opinii i sądów, (ii) wyraźnie zgłaszać swój sprzeciw i zdanie odrębne w przypadku uznania, że decyzja Rady Nadzorczej stoi w sprzeczności z interesem Spółki. Członek Rady Nadzorczej powinien poinformować pozostałych członków o zaistniałym konflikcie interesów oraz powstrzymać się od zabierania głosu w dyskusji oraz nie brać udziału w głosowaniu w sprawie, w której zaistniał konflikt interesów. Członkowie Rady Nadzorczej zobowiązani są powstrzymać się od wykorzystywania informacji poufnej przy dokonywaniu czynności prawnych, mających za przedmiot akcje Spółki oraz informować Spółkę o dokonaniu takich czynności.

Rada Nadzorcza: (i) co najmniej raz w roku sporządza i przedstawia zwyczajnemu Walnemu Zgromadzeniu zwięzłą ocenę sytuacji Spółki, (ii) raz w roku dokonuje i przedstawia zwyczajnemu Walnemu Zgromadzeniu ocenę swojej pracy, (iii) rozpatruje i opiniuje sprawy, mające być przedmiotem uchwał Walnego Zgromadzenia.

Członkowie Rady Nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach Walnego Zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie Walnego Zgromadzenia.

Członek Rady Nadzorczej powinien przekazać Zarządowi Spółki informację na temat swoich powiązań z akcjonariuszem Spółki dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

Obowiązek ten dotyczy powiązań natury ekonomicznej, rodzinnej lub innej, mogących mieć wpływ na stanowisko członka Rady Nadzorczej w sprawie rozstrzyganej przez Radę.

Na mocy uchwały podjętej w dniu 9 kwietnia 2018 roku przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki w sprawie emisji warrantów subskrypcyjnych, warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego, wyłączenia prawa poboru, zmiany statutu Spółki, dematerializacji akcji oraz ubiegania się o dopuszczenie do obrotu na rynku regulowanym akcji Spółki, która została zmieniona Uchwałą nr 30 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 18 czerwca 2020 roku w sprawie zmiany uchwały nr 7 z dnia 9 kwietnia 2018 roku Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia PunkPirates S.A. z siedzibą w Warszawie w sprawie emisji warrantów subskrypcyjnych, warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego, wyłączenia prawa poboru, zmiany statutu Spółki, dematerializacji akcji oraz ubiegania się o dopuszczenie do obrotu na rynku regulowanym akcji Spółki, Rada Nadzorcza została upoważniona do ustalania liczby warrantów subskrypcyjnych serii A, które mogą objąć osoby fizyczne lub podmioty oraz określenia szczegółowych warunków emisji warrantów subskrypcyjnych serii A oraz akcji serii D, w zakresie w jakim warunki te nie zostały określone w uchwale.

Komitet Audytu oraz Komitet Nominacji i Wynagrodzeń

Rada Nadzorcza Spółki PunkPirates S.A. z siedzibą w Warszawie w związku z zapisami art. 128 ust. 4 pkt 4 ustawy z dnia 11 maja 2017 r. o biegłych rewidentach, firmach audytorskich oraz nadzorze publicznym (Dz.U z 2017 r. poz. 1089) (dalej: „Ustawa o biegłych rewidentach”) postanowiła o niepowoływaniu Komitetu Audytu w Spółce.

Rada Nadzorcza nie jest zobowiązana do powołania Komitetu Audytu, w przypadku, gdy Spółka na koniec danego roku obrotowego oraz na koniec roku obrotowego poprzedzającego dany rok obrotowy nie przekroczyła co najmniej dwóch z następujących trzech wielkości:

- 1) 17 000 000 zł – w przypadku sumy aktywów bilansu na koniec roku obrotowego,
- 2) 34 000 000 zł – w przypadku przychodów netto ze sprzedaży towarów i produktów za rok obrotowy,
- 3) 50 osób – w przypadku średniorocznego zatrudnienia w przeliczeniu na pełne etaty.

Na koniec 2019 roku oraz 2020 roku Spółka spełniła powyższe kryteria gdyż:

Warunek	Stan na koniec danego roku obrotowego (2020)	Stan na koniec poprzedniego roku obrotowego (2019)
suma aktywów bilansu (art. 128 ust. 4 pkt 4 lit a) Ustawy o biegłych rewidentach) -	6 235 612,36	5.410.128,82
przychody netto ze sprzedaży towarów i produktów (art. 128 ust. 4 pkt 4 lit b) Ustawy o biegłych rewidentach)	283.565,28	159.730,32
średnioroczne zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty (art. 128 ust. 4 pkt 4 lit c) Ustawy o biegłych rewidentach)	1	1

Na podstawie uchwały nr 3/10/2017 z dnia 20 października 2017 roku Rady Nadzorczej Spółki PunkPirates S.A. z siedzibą w Warszawie, w związku z zapisami art. 128 ust. 4 pkt 4 Ustawy o biegłych rewidentach, Rada Nadzorcza Spółki postanowiła o niepowoływaniu Komitetu Audytu w Spółce.

Na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania zadania Komitetu Audytu w Spółce wykonuje Rada Nadzorcza w składzie:

Rafał Rachalewski	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Piotr Bolmiński	Członek Rady Nadzorczej
Magda Narczewska	Członek Rady Nadzorczej
Mariusz Szytura	Członek Rady Nadzorczej
Jan Ziemecki	Członek Rady Nadzorczej

Do ustawowych zadań Komitetu Audytu należą w szczególności:

- monitorowanie procesu sprawozdawczości finansowej;

- monitorowanie skuteczności systemów kontroli wewnętrznej i systemów zarządzania ryzykiem oraz audytu wewnętrznego, w tym zakresie sprawozdawczości finansowej;
- monitorowanie wykonywania czynności rewizji finansowej, w szczególności przeprowadzania przez firmę audytorską badania;
- kontrolowanie i monitorowanie niezależności biegłego rewidenta i firmy audytorskiej;
- informowanie Rady Nadzorczej lub innego organu nadzorczego lub kontrolnego Spółki o wynikach badania oraz wyjaśnianie, w jaki sposób badanie to przyczyniło się do rzetelności sprawozdawczości finansowej w Spółce, a także jaka była rola Komitetu Audytu w procesie badania;
- dokonywanie oceny niezależności biegłego rewidenta oraz wyrażenie zgody na świadczenie przez niego dozwolonych usług niebędących badaniem w Spółce;
- opracowanie polityki wyboru firmy audytorskiej do przeprowadzania badania;
- opracowywanie polityki świadczenia przez firmę audytorską przeprowadzającą badanie, przez podmioty powiązane z tą firmą audytorską oraz przez członka sieci firmy audytorskiej dozwolonych usług niebędących badaniem;
- określanie procedury wyboru firmy audytorskiej przez Spółkę;
- przedkładanie zaleceń mających na celu zapewnienie rzetelności procesu sprawozdawczości finansowej w Spółce.

W 2020 roku Pan Rafał Rachalewski, Pan Mariusz Szymura, oraz Pan Jan Ziemecki spełniali kryteria niezależności przewidziane dla niezależnego członka Rady Nadzorczej w rozumieniu Zalecenia Komisji 2005/162/WE z dnia 15 lutego 2005 roku, dotyczącego roli dyrektorów wykonawczych lub będących członkami rady nadzorczej spółek giełdowych i komisji rady (nadzorczej) z uwzględnieniem wymagań przewidzianych Dobrymi Praktykami Spółek Notowanych na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie SA, a także dla niezależnych członków Komitetu Audytu, w rozumieniu Ustawy o biegłych rewidentach.

W 2020 roku Pan Piotr Bolmiński, Pan Rafał Rachalewski, Pani Magda Narczewska oraz Pan Jan Ziemecki posiadali wiedzę i umiejętności w zakresie rachunkowości i badania sprawozdań finansowych natomiast Pan Mariusz Szymura posiada wiedzę i umiejętności w zakresie branży, w której działa Spółka.

Pan Piotr Bolmiński - specjalista ds. księgowych i podatkowych. Samodzielny księgowy posiadający certyfikat Ministra Finansów nr 302/2002. Właściciel i prezes firmy Forum Rachunkowości sp. z o.o., ekspert w dziedzinie skonsolidowanych sprawozdań finansowych oraz Międzynarodowych Standardów Rachunkowości.

Pan Rafał Rachalewski jest Absolwentem Uniwersytetu Łódzkiego (specjalizacja: Rachunkowość) oraz studiów Executive MBA w polsko-kanadyjskim programie UQUAM SGH w Warszawie. Od roku 2018 pracuje w Liberty Motorcycles i współzarządza segmentem motocyklowym firmy Inter Cars S.A. W latach 2007-2017 związany z funduszem typu Private Equity EMSA Capital inwestującym w zagrożone aktywa średniej i dużej wielkości na terenie Europy Środkowo-Wschodniej przywracając im zdolność konkurencyjności na swoich rynkach docelowych. W latach 2003-2007 związany z branżą konsultingową. W latach 2003-2005 odegrał istotną rolę w stworzeniu dwóch spółek start-up na rynku polskim.

Wcześniej tj. w okresie 1998 - 2000 pracował w amerykańskiej firmie konsultingowej IMPAC realizującej projekty usprawniające najważniejsze procesy biznesowe dużych polskich przedsiębiorstw m.in. Rafako S.A., Unicom Bols Group (obecnie podmiot z grupy CEDC), Okocim S.A.

Pani Magda Narczewska jest absolwentką Indiana State University (USA) na wydziale Zarządzania oraz studiów MBA z koncentracją w finansach na tej samej uczelni. Posiada tytuł CFA (Chartered Financial Analyst). Rozpoczęła karierę zawodową jako konsultant w Business Engagement Center na stanowisku uniwersytecie Indiana State University w USA. Wykładała tam również na Wydziale Zarządzania. Od 2010 roku była związana z Grupą Kapitałową IQ Partners, gdzie pełniła rolę Eksperta, a następnie dyrektora inwestycyjnego Ventures Hub sp. z o.o. Obecnie jest Prezesem Zarządu w spółce Tulum Technologies sp. z o.o., zarządzającej projektami w branży media i wideo. Pani Magda Narczewska posiada szerokie doświadczenie w zarządzaniu procesami inwestycyjnymi projektów, począwszy od weryfikacji potencjału projektów inwestycyjnych poprzez analizę rynku, modelowanie finansowe, wycenę potencjalnych inwestycji, strategię operacyjną, negocjacje udziałowe, negocjacje umów inwestycyjnych oraz wyjścia z inwestycji. Wykonuje również okresowe wyceny portfeli inwestycyjnych.

Pan Jan Ziemecki - absolwent Uniwersytetu Delaware w USA. Legitymuje się licencją maklera, a także licencją doradcy inwestycyjnego amerykańskiego FINRA (Financial Industry Regulatory Authority).

Pracę zawodową rozpoczął jako makler bawełny surowej w Allied Textile Brokers w Nowym Jorku. W latach 1990-1995 jako trader surowców firmy Nichimen America w Nowym Jorku współpracował z rynkiem japońskim.

Pan Jan Ziemecki pracował na wielu stanowiskach kierowniczych, w tym w latach 1997-1999 jako Członek Zarządu Domu Maklerskiego Pioneer w Warszawie, gdzie obsługiwał największe zagraniczne banki i fundusze inwestycyjne oraz był odpowiedzialny za block trading.

Kolejno w latach 1999-2003 w CA IB Towarzystwo Funduszy Inwestycyjnych S.A., jako Członek Zarządu był odpowiedzialny za sprzedaż i marketing, zarówno dla klientów instytucjonalnych jak i detalicznych, był też

członkiem komitetu inwestycyjnego w TFI. Od 2004 pełnił funkcje Wiceprezesa w Merrill Lynch Bank Suisse w Luksemburgu i Genewie, gdzie był odpowiedzialny przede wszystkim za rozwój firmy na rynku polskim i CEE (Central and Eastern Europe). Był również odpowiedzialny za handel jednostkami CO2 dla spółki z grupy Merrill Lynch Commodities Europe. Po przejściu Merrill Lynch przez Bank of America, pracował dla Merrill Lynch BOA Wealth Management w Boca Raton, Florida, USA. W przeszłości pełnił funkcje członka Rady Nadzorczej w takich spółkach jak Ropczyce S.A., NFI Foksal S.A., IQ Partners S.A. Obecnie prowadzi działalność doradczą i inwestycyjną, gdzie łączy zachodni instytucjonalny kapitał z polskimi Funduszami Private Equity, Private Debt i znaczącymi zakładami produkcyjnymi.

Pan Mariusz Szymura - studiował architekturę na Politechnice Poznańskiej. Od 10 lat zaangażowany jest w rozwój projektów na przecięciu technologii, mediów i reklamy. Współzałożyciel i współwłaściciel grupy mediowej MediaPop (zarządzającej takimi portalami jak jastrzabpost.pl, popularne.pl, pyszności.pl, genialne.pl) oraz firmy zajmującej się reklamą programmatic Advantage Media, a także działającej na przecięciu social mediów i reklamy, spółki United App.

Wcześniej był założycielem, CEO i dyrektorem kreatywnym notowanego na NewConnect warszawskiego studia produkującego gry komputerowe Telehorse S.A. Gry stworzone przez niego były nominowane i nagradzane na całym świecie. Gra Steampunker zdobyła nagrodę Indie Prize za Best Game Art na Casual Connect w Belgradzie, była nominowana do nagród także na Tokyo Game Show oraz na Casual Connect w Singapurze, San Francisco i Tel Awiwie. Użytkownicy portalu SlideDB wybrali Steampunkera grą roku 2014, a w polskim konkursie AppAward 2014 Steampunker został najlepszą aplikacją w kategorii Rozrywka. Gra Steampunker zdobyła nagrodę dla Best Upcoming Game na IMGA Awards w San Francisco w 2017, Indie Game Cup za Best Storytelling na White Nights w Helsinkach w 2016 oraz była w finale konkursów dla gier niezależnych m.in. na Tokyo Game Show, Casual Connect USA, White Nights St. Petersburg i Taipei Game Show.

Mariusz Szymura zajął 26 miejsce w Rankingu Najbardziej Kreatywni w Biznesie 2014 magazynu Brief.

Mariusz Szymura przez 20 lat pracował jako dyrektor kreatywny w agencjach reklamowych, gdzie stworzył setki projektów i kampanii dla największych brandów na rynku nagradzanych m.in. w konkursach Effie Awards. Zaprojektował wiele okładek płyt m.in. dla laureata Grammy - Włodka Pawlika, Myslovitz, T.Love i Ani Dąbrowskiej. Był także autorem oprawy graficznej pięciu edycji OFF Festivalu (2010 - 2015) - laureata w kategorii najlepszy festiwal muzyczny w Europie.

W 2020 roku Rada Nadzorcza Spółki odbyła jedno posiedzenia poświęcone wykonywaniu obowiązków Komitetu Audytu.

W 2020 roku w Spółce nie został powołany Komitet Nominacji i Wynagrodzeń.

6.3.2.3 Stan posiadania akcji Spółki i jednostek powiązanych przez członków Rady Nadzorczej

Według stanu wiedzy Zarządu PunkPirates S.A. na dzień 21 kwietnia 2021 roku ilość akcji posiadanych bezpośrednio przez osoby nadzorujące Spółkę Emitenta przedstawia się następująco:

Imię i nazwisko	Stanowisko	Liczba akcji/głosów na dzień publikacji niniejszego raportu rocznego tj. na dzień 21.04.2021	Wartość nominalna posiadanych akcji
Rafał Rachalewski	Przewodniczący Rady Nadzorczej	0	0
Piotr Bolmiński	Członek Rady Nadzorczej	14.000	1.400 zł
Magda Narczewska	Członek Rady Nadzorczej	0	0
Mariusz Szymura	Członek Rady Nadzorczej	0	0
Jan Ziemecki	Członek Rady Nadzorczej	0	0

Na dzień 21 kwietnia 2021 roku członkowie Rady Nadzorczej nie posiadają udziałów i akcji w jednostkach powiązanych z Emitentem.

6.3.2.4 Wynagrodzenie, nagrody i warunki umów o pracę członków Rady Nadzorczej

Podstawowym dokumentem określającym zasady wynagradzania Członków Rady Nadzorczej Spółki jest Polityka wynagrodzeń Członków Zarządu i Rady Nadzorczej PunkPirates S.A. zatwierdzona Uchwałą nr 21 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia PunkPirates S.A. z dnia 18 czerwca 2020 roku. Polityka wynagrodzeń dostępna jest na stronie internetowej Spółki pod adresem www.punkpirates.io.

W roku 2020 wynagrodzenie członkom Rady Nadzorczej wypłacane było na podstawie powołania.

Walne Zgromadzenie, zgodnie z § 31 Statutu, uchwaliło w dniu 18 czerwca 2020 roku wysokość wynagrodzenia członków Rady Nadzorczej, zgodnie z którym do czasu upływu bieżącej kadencji Członków Rady Nadzorczej Spółki, wynagrodzenie Członków Rady Nadzorczej Spółki składać się będzie z części stałej, stanowiącej wynagrodzenie miesięczne podstawowe („Wynagrodzenie Stałe”) oraz z części zmiennej, stanowiącej wynagrodzenie uzupełniające za dany rok obrotowy Spółki („Wynagrodzenie Uzupełniające”). Wynagrodzenie Stałe dla Przewodniczącego Rady Nadzorczej wynosi 600 zł brutto miesięcznie natomiast dla Członków Rady Nadzorczej wynosi 500 zł brutto miesięcznie.

Wynagrodzenie Uzupełniające będzie wypłacane Członkom Rady Nadzorczej Spółki w formie warrantów subskrypcyjnych Spółki. Przyznanie Wynagrodzenia Uzupełniającego za dany rok obrotowy Spółki będzie następowało każdorazowo na podstawie uchwały Walnego Zgromadzenia Spółki określającej listę Członków Rady Nadzorczej Spółki uprawnionych do objęcia warrantów subskrypcyjnych Spółki za dany rok obrotowy Spółki oraz liczbę warrantów subskrypcyjnych Spółki, które mogą objąć uprawnieni Członkowie Rady Nadzorczej Spółki za dany rok obrotowy Spółki. Uchwała Walnego Zgromadzenia, o której mowa w ust. 5 powyżej, będzie podejmowana na Walnym Zgromadzeniu Spółki, na którym będzie zatwierdzane sprawozdanie finansowe Spółki za ubiegły rok obrotowy. 7. W przypadku sprawowania mandatu przez Członka Rady Nadzorczej Spółki tylko przez część roku obrotowego, wysokość Wynagrodzenia Uzupełniającego przysługującego za ten rok jest ustalana proporcjonalnie z uwzględnieniem w górę do pełnego war-rantu subskrypcyjnego Spółki. 8. Objęcie warrantów subskrypcyjnych Spółki przez Członków Rady Nadzorczej Spółki będzie następowało na warunkach określonych w uchwale Walnego Zgromadzenia Spółki.

Wynagrodzenie Członków Rady Nadzorczej PunkPirates S.A. w 2020 roku wyniosło:

	Wynagrodzenie naliczone	Wynagrodzenie wypłacone
Rada Nadzorcza:	31 232,80 zł:	33 832,80 zł:
Rafał Rachalewski	7 200 zł	7 800 zł
Piotr Bolmiński	6 000 zł	6 500 zł
Mariusz Szytura	4 645,16 zł	4 645,16 zł
Janusz Diemko	2 800 zł	3 300 zł
Jan Ziemecki	3 216,67zł	3 216,67 zł
Marcin Marcinkiewicz	1 370,97 zł	1 870,97 zł
Magda Narczewska	6 000 zł	6 500 zł

W 2020 roku nie zostało wypłacone osobom nadzorującym wynagrodzenie w formie opcji na akcje. Członkowie Rady Nadzorczej nie korzystali z samochodów służbowych. Spółka nie przyznała powyższym osobom świadczeń w naturze.

6.3.3 Walne Zgromadzenie

Zasady zwoływania Walnych Zgromadzeń, włącznie z zasadami uczestnictwa w nich reguluje Kodeks spółek handlowych, Statut Spółki oraz regulamin Walnego Zgromadzenia obowiązujący w Spółce.

Zwyczajne Walne Zgromadzenie zwołuje Zarząd Spółki i powinno odbyć się w terminie sześciu miesięcy po upływie każdego roku obrotowego Spółki. Radzie Nadzorczej przysługuje prawo zwołania Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia, jeżeli Zarząd nie zwoła go w terminie określonym w Kodeksie spółek handlowych.

Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie zwoływane jest w miarę potrzeby przez Zarząd Spółki z własnej inicjatywy lub na wniosek Rady Nadzorczej, lub akcjonariusza (akcjonariuszy) reprezentującego co najmniej 1/20 kapitału zakładowego Spółki, który zgłosił takie żądanie na piśmie lub w formie elektronicznej. Akcjonariusze ci mogą

również żądać umieszczenia określonych spraw w porządku obrad najbliższego Walnego Zgromadzenia - żądanie to powinno zostać zgłoszone Zarządowi nie później niż na dwadzieścia jeden dni przed wyznaczonym terminem Walnego Zgromadzenia.

Akcjonariusze reprezentujący co najmniej 50% kapitału zakładowego lub co najmniej połowę głosów w Spółce mogą zwołać Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie i wyznaczają przy tym jego przewodniczącego.

Rada Nadzorcza ma prawo zwołania Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia w przypadku, gdy zwołanie go uzna za wskazane.

Jeśli Zarząd nie zwoła Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia w terminie dwóch tygodni od daty złożenia stosownego wniosku przez akcjonariusza lub akcjonariuszy reprezentujących co najmniej 1/20 kapitału zakładowego Spółki, wówczas akcjonariusz lub akcjonariusze składający ten wniosek mogą zwołać Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie, jeśli uzyskają upoważnienie sądu rejestrowego. W takim przypadku, sąd rejestrowy wyznacza przewodniczącego Walnego Zgromadzenia.

Walne Zgromadzenia odbywają się w siedzibie Spółki, w Warszawie. Od momentu, gdy akcje Spółki stały się przedmiotem obrotu giełdowego, Walne Zgromadzenie może odbywać się także w miejscowości będącej siedzibą spółki prowadzącej giełdę, na której akcje Spółki są przedmiotem obrotu.

Walne Zgromadzenie zwołuje się poprzez ogłoszenie na stronie internetowej Spółki lub w sposób określony dla przekazywania informacji bieżących zgodnie z przepisami o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do publicznego obrotu oraz o spółkach publicznych. Ogłoszenie o zwołaniu Walnego Zgromadzenia powinno być dokonane co najmniej na dwadzieścia sześć dni przed terminem Walnego Zgromadzenia.

Akcjonariusze mogą uczestniczyć w Walnym Zgromadzeniu oraz wykonywać prawo głosu osobiście lub poprzez pełnomocników. Pełnomocnictwa do uczestniczenia w walnym zgromadzeniu i do głosowania powinny być udzielone na piśmie lub w postaci elektronicznej oraz dołączone przez Zarząd do księgi protokołów.

Każda akcja Spółki zapewnia jeden głos na Walnym Zgromadzeniu. Walne Zgromadzenie jest ważne i może podejmować uchwały bez względu na liczbę obecnych na nim akcjonariuszy lub liczbę reprezentowanych na nim akcji, o ile Kodeks spółek handlowych nie stanowi inaczej (§ 35 Statutu). Uchwały Walnego Zgromadzenia zapadają bezwzględnie większością głosów oddanych, z zastrzeżeniem postanowień Kodeksu spółek handlowych i Statutu Spółki.

Większości dwóch trzecich głosów wymaga w szczególności podjęcie uchwały w sprawie:

- 1) przerwy w obradach Walnego Zgromadzenia,
- 2) istotnej zmiany przedmiotu działalności Spółki, przy czym podjęcie takiej uchwały wymaga ponadto przeprowadzenia jawnego głosowania i obecności osób reprezentujących co najmniej połowę kapitału zakładowego.

Większości trzech czwartych głosów wymaga w szczególności podjęcie uchwał w sprawie:

- 1) zmiany Statutu,
- 2) umorzenia akcji Spółki,
- 3) emisji obligacji zamiennych na akcje oraz obligacji z prawem pierwszeństwa objęcia akcji,
- 4) obniżenia kapitału zakładowego,
- 5) rozwiązania Spółki, z zastrzeżeniem, że gdy bilans sporządzony przez Zarząd wykaże stratę przewyższającą sumę kapitałów zapasowego i rezerwowych oraz jedną trzecią kapitału zakładowego, przedmiotowa uchwała wymaga bezwzględnej większości.

Większości trzech czwartych wymaga ponadto usunięcie danego punktu z porządku obrad Walnego Zgromadzenia lub zaniechanie rozpatrywania sprawy ujętej w porządku obrad Walnego Zgromadzenia.

Nabycie i zbycie przez Spółkę nieruchomości, użytkownika wieczystego lub udziału w nieruchomości nie wymaga uchwały Walnego Zgromadzenia.

Szczegółowe zasady odbywania Walnych Zgromadzeń określa regulamin Walnego Zgromadzenia.

6.4 Zasady zmiany statutu PunkPirates S.A.

Wszelkie zmiany Statutu Spółki dokonywane są zgodnie z postanowieniami Kodeksu spółek handlowych. Uchwały w sprawie zmiany Statutu PunkPirates S.A. podejmuje Walne Zgromadzenie Spółki. Do przyjęcia jednolitego tekstu Statutu, przygotowanego przez Zarząd Spółki, może zostać upoważniona przez Walne Zgromadzenie Spółki Rada Nadzorcza.

6.5 Główne cechy systemów kontroli wewnętrznej i zarządzania ryzykiem w odniesieniu do procesu sporządzania sprawozdań finansowych i skonsolidowanych sprawozdań finansowych

Zarząd Spółki jest odpowiedzialny za system kontroli wewnętrznej w Spółce i jego skuteczność w procesie sporządzania sprawozdań finansowych oraz raportów okresowych przygotowywanych i publikowanych zgodnie z obowiązującymi zasadami rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 19 lutego 2009 r. w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim (Dz. U. Nr 33, poz. 259 z póź. zm.).

Jednym z podstawowych elementów kontroli poprawności procesu sporządzania publikowanych sprawozdań finansowych jest ich weryfikacja przez niezależnego audytora zewnętrznego. Weryfikacja ta polega przede wszystkim na przeglądzie półrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego Spółki oraz badaniu rocznego jednostkowego sprawozdania finansowego Spółki.

Audytor zewnętrzny sporządza raport z przeglądu półrocznego sprawozdania finansowego oraz wydaje sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego Spółki.

Podstawowymi systemami kontroli wewnętrznej w odniesieniu do procesu sporządzania sprawozdań finansowych są:

- wewnętrzny podział obowiązków w procesie przygotowywania sprawozdań finansowych;
- bieżący nadzór nad pracą podmiotu, któremu powierzono prowadzenie ksiąg Spółki;
- autoryzacja sprawozdań finansowych przed publicznym ogłoszeniem;
- okresowy przegląd i badanie sprawozdań finansowych przez biegłego rewidenta.

Nadzór nad funkcjonowaniem m.in. systemu kontroli wewnętrznej i działalności Spółki sprawuje Rada Nadzorcza. W PunkPirates S.A. nie funkcjonuje samodzielne stanowisko głównego księgowego, natomiast prowadzenie ksiąg handlowych Spółki jest zlecone na podstawie umowy, podmiotowi zewnętrznemu posiadającemu uprawnienia do usługowego prowadzenia ksiąg rachunkowych - Forum Rachunkowości sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, który wspólnie z zarządem Emitenta zapewnia pełną kontrolę nad systemem kontroli wewnętrznej i zarządzaniem ryzykiem w odniesieniu do sprawozdawczości finansowej.

Dokumenty korporacyjne Spółki w tym Statut Spółki, Regulamin Rady Nadzorczej oraz Regulamin Walnego Zgromadzenia dostępne są na stronie internetowej www.punkpirates.io.

7 Pozostałe informacje

7.1 Postępowania sądowe, administracyjne i arbitrażowe

Zgodnie z wiedzą Emitenta na dzień 31 grudnia 2020 roku jak również na dzień publikacji niniejszego sprawozdania tj. na dzień 21 kwietnia 2021 roku, PunkPirates S.A. nie jest stroną postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej dotyczących zobowiązań albo wiarytelności PunkPirates S.A., których wartość stanowi co najmniej 10 % kapitałów własnych PunkPirates S.A.

PunkPirates S.A. nie jest również stroną postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej dotyczących zobowiązań oraz wiarytelności, których łączna wartość stanowi odpowiednio co najmniej 10 % kapitałów własnych PunkPirates S.A.

7.2 Główne założenia opracowanej polityki wyboru firmy audytorskiej do przeprowadzania badania sprawozdania finansowego oraz polityki świadczenia przez firmę audytorską usług niebędących badaniem

Główne założenia polityki wyboru firmy audytorskiej do przeprowadzenia badania sprawozdania finansowego PunkPirates S.A.

Spółka PunkPirates S.A. jest jednostką zainteresowania publicznego. Sprawozdanie finansowe Spółki za dany rok i za półrocze danego roku podlega ustawowemu badaniu i przeglądowi przez firmę audytorską według wymogów międzynarodowych standardów rewizji finansowej i międzynarodowych standardów sprawozdawczości finansowej. Zgodnie z regulacjami obowiązującymi Spółkę, wyboru firmy audytorskiej dokonuje Rada Nadzorcza w formie uchwały. Wybór jest dokonywany z uwzględnieniem zasad bezstronności i niezależności firmy audytorskiej oraz analizy prac realizowanych przez nią w Spółce, a wykraczających poza zakres badania sprawozdania finansowego celem uniknięcia konfliktu interesów (zachowanie bezstronności i niezależności).

Rada Nadzorcza podczas dokonywania finalnego wyboru, kieruje się następującymi wytycznymi dotyczącymi podmiotu uprawnionego do badania:

- a) cena zaproponowana przez firmę audytorską uprawnioną do badania;
- b) możliwość zapewnienia świadczenia pełnego zakresu usług określonych przez Spółkę (badanie sprawozdań jednostkowych, badanie sprawozdań skonsolidowanych, przeglądy oraz ich cena etc.);
- c) dotychczasowe doświadczenie firmy audytorskiej w badaniu sprawozdań jednostek o podobnym do Spółkę profilu działalności;
- d) dotychczasowe posiadane doświadczenie firmy audytorskiej w badaniu sprawozdań finansowych spółek notowanych na Gieldzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.;
- e) ilość osób dostępnych do prowadzenia badania;
- f) możliwość przeprowadzenia badania w terminach określonych przez Spółkę;
- g) reputacja firmy audytorskiej na rynkach finansowych.

Maksymalny czas nieprzerwanego trwania zleceń badań ustawowych, przeprowadzanych przez tę samą firmę audytorską lub firmę audytorską powiązaną z tą firmą audytorską lub jakiegokolwiek członka sieci działającej w państwach Unii Europejskiej, do której należą te firmy audytorskie, nie może przekraczać 5 lat. Kluczowy biegły rewident nie może przeprowadzać badania ustawowego w Spółce przez okres dłuższy niż 5 lat. Kluczowy biegły rewident może ponownie przeprowadzać badanie ustawowe po upływie co najmniej 3 lat od zakończenia ostatniego badania ustawowego.

Polityka wyboru firmy audytorskiej w zakresie świadczenia dodatkowych usług przez firmę audytorską, podmiot powiązany z firmą audytorską lub członka jego sieci

Biegły rewident lub firma audytorska przeprowadzający ustawowe badania PunkPirates S.A. lub podmiot powiązany z firmą audytorską ani żaden z członków sieci, do której należy biegły rewident lub firma audytorska, nie będą świadczyć bezpośrednio ani pośrednio na rzecz PunkPirates S.A. ani jednostek powiązanych żadnych zabronionych usług niebędących badaniem sprawozdań finansowych ani czynnościami rewizji finansowej.

Usługami zabronionymi nie są usługi wskazane w art. 136 ust. 2 Ustawy o biegłych rewidentach.

Świadczenie usług, o których mowa w art. 136 ust. 2 Ustawy o biegłych rewidentach możliwe jest jedynie w zakresie niezwiązanym z polityką podatkową PunkPirates S.A., po przeprowadzeniu przez Radę Nadzorczą oceny zagrożeń i zabezpieczeń niezależności i wyrażeniu zgody przez Radę Nadzorczą.

W stosownych przypadkach Rada Nadzorczą wydaje wytyczne dotyczące usług.

7.3 Informacje o firmie audytorskiej uprawnionej do badania sprawozdań finansowych

Firmą audytorską uprawnioną do badania sprawozdania finansowego PunkPirates S.A. sporządzonego na dzień 31 grudnia 2020 roku, zgodnie z uchwałą Rady Nadzorczej PunkPirates S.A. z dnia 10 lipca 2020 roku, została wybrana firma Polscy Biegli spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, przy ul. Józefa Bema 87 lok. 3U, 01-233 Warszawa, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000685057, wpisana na listę firm audytorskich uprawnionych do badania sprawozdań finansowych (prowadzoną przez Polską Izbę Biegłych Rewidentów) pod numerem 4159.

Umowa z ww. podmiotem została zawarta w dniu 4 sierpnia 2020 roku. Umowa, o której mowa powyżej obowiązuje na okres wykonania jej przedmiotu tj. przeprowadzenia przeglądu jednostkowego sprawozdania finansowego PunkPirates S.A. sporządzonego na dzień 30 czerwca 2020, 2021 roku oraz badania jednostkowego sprawozdania finansowego za 2020, 2021 rok. W 2020 roku wynagrodzenie należne dla ww. podmiotu wyniosło łącznie 37.000 zł netto (łącznie z przeprowadzeniem przeglądu skonsolidowanego sprawozdania finansowego).

Wynagrodzenie z tytułu przeprowadzenia przeglądu jednostkowego sprawozdania finansowego PunkPirates S.A. sporządzonego na dzień 30 czerwca 2020 roku oraz skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PunkPirates sporządzonego na dzień 30 czerwca 2020 roku wyniosło 16.000 zł netto natomiast wynagrodzenie z tytułu badania jednostkowego sprawozdania finansowego za 2020 rok wynosi 21.000 zł netto.

Firmą audytorską uprawnioną do badania sprawozdania finansowego PunkPirates S.A. sporządzonego na dzień 31 grudnia 2019 roku oraz skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PunkPirates sporządzonego na dzień 31 grudnia 2019 roku była firma UHY ECA Audyt Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością sp. k. z siedzibą w Warszawie przy ul. Połczyńskiej 31A, 01-377 Warszawa, wpisanej do Rejestru Przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000418856, wpisana na listę firm audytorskich uprawnionych do badania sprawozdań finansowych (prowadzoną przez Polską Izbę Biegłych Rewidentów) pod numerem 3115. Wynagrodzenie ww. podmiotu wyniosło 66.500 zł netto i obejmowało wynagrodzenie z tytułu przeprowadzenia przeglądu jednostkowego sprawozdania finansowego PunkPirates S.A. sporządzonego na dzień 30 czerwca 2019 roku oraz skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PunkPirates sporządzonego na dzień

30 czerwca 2019 r. oraz wynagrodzenie z tytułu badania jednostkowego sprawozdania finansowego za 2019 rok oraz badania skonsolidowanego sprawozdania finansowego za 2019 rok.

W 2020 roku nie były świadczone przez firmę audytorską badającą sprawozdania finansowe na rzecz Emitenta dozwolone usługi niebędące badaniem.

Rekomendacja dotycząca wyboru firmy audytorskiej do przeprowadzenia badania spełniała obowiązujące warunki.

7.4 Program akcji pracowniczych

W Spółce nie funkcjonuje program akcji pracowniczych.

7.5 Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

PunkPirates S.A. nie prowadziła w 2020 roku działalności badawczo-rozwojowej ani nie ponosiła wydatków na prace badawczo-rozwojowe.

7.6 Zagadnienia dotyczące środowiska naturalnego

W okresie objętym niniejszym sprawozdaniem działalność prowadzona przez Emitenta nie miała wpływu na środowisko naturalne. W Spółce nie występują zagadnienia i wymogi związane z ochroną środowiska.

Podpis wszystkich Członków Zarządu

21.04.2021 r. <i>data</i>	Maciej Hazubski <i>imię i nazwisko</i>	Prezes Zarządu <i>stanowisko/funkcja</i> <i>podpis</i>
21.04.2021 r. <i>data</i>	Wojciech Przyłęcki <i>imię i nazwisko</i>	Wiceprezes Zarządu <i>stanowisko/funkcja</i> <i>podpis</i>
21.04.2021 r. <i>data</i>	Leszek Krajewski <i>imię i nazwisko</i>	Członek Zarządu ds. rozwoju <i>stanowisko/funkcja</i> <i>podpis</i>