



3R.GAMES

ŚRÓDROCZNE SKRÓCONE
SPRAWOZDANIE FINANSOWE
3R GAMES S.A.

za okres od 01.01.2021 do 31.03.2021

Spis treści

Wybrane dane finansowe.....	4
Sprawozdanie z całkowitych dochodów	5
Sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	6
Sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
Sprawozdanie z przepływów pieniężnych.....	8
Informacja dodatkowa do skróconego sprawozdania finansowego za I kwartał 2021.....	9
1. Informacje ogólne.....	9
2. Skład Zarządu i Rady Nadzorczej	10
3. Podstawa sporządzenia skróconego sprawozdania finansowego oraz informacja o zmianach stosowanych zasad rachunkowości.....	10
4. Dokonania spółki w okresie objętym raportem	10
5. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży środków trwałych	11
6. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych.....	11
7. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki	11
8. Informacja dotycząca emisji, wykupu i spłaty dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	11
9. Informacje dotyczące wypłaconej (lub zadeklarowanej) dywidendy, łącznie i w przeliczeniu na jedną akcję, z podziałem na akcje zwykłe i pozostałe akcje	11
10. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.....	11
11. Aktywa dostępne do sprzedaży i działalność zaniechana	11
12. Akcjonariusze posiadający bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień przekazania raportu kwartalnego oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji w okresie do przekazania poprzedniego raportu kwartalnego	12
14. Informacje o postępowaniach sądowych.....	12
15. Informacje o udzielonych poręczeniach i gwarancjach	13
16. Zdarzenia, które wystąpiły po dniu bilansowym, nieujęte w sprawozdaniu finansowym, a mogące w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki.....	13
17. Zmiany zobowiązań warunkowych lub aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego.....	13
18. Stanowisko Zarządu w sprawie realizacji prognozy.....	13
19. Inne informacje mogące w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej i wyniku finansowego Emitenta oraz informacje istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań.....	13
20. Wskazanie czynników, które w ocenie 3 R Games S.A. mogą mieć wpływ na przewidywane wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału.....	13

21. Dane porównywalne.....	14
22. Data zatwierdzenia sprawozdania finansowego do publikacji	14

Wybrane dane finansowe

Wybrane jednostkowe dane finansowe	01.01-31.03.2021		01.01-31.03.2020		31.12.2020	
	PLN	EUR	PLN	EUR	PLN	EUR
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów z działalności kontynuowanej	49	11	94	22	31	7
Strata na działalności operacyjnej z działalności kontynuowanej	-284	-62	-355	-82	-1 197	-269
Strata brutto z działalności kontynuowanej	-304	-67	-328	-76	-1 523	-343
Strata netto z działalności kontynuowanej	-304	-67	-328	-76	-1 523	-343
Strata netto z działalności zaniechanej	0	0	0	0	-3 886	-874
Całkowite dochody ogółem	-304	-67	-328	-76	-5 389	-1 212
Aktywa razem	16 507	3 542	12 613	2 771	16 853	3 652
Rzeczowe aktywa trwałe	68	15	155	34	79	17
Należności krótkoterminowe	110	24	57	13	129	28
Zobowiązania krótkoterminowe	1 334	286	6 148	1 351	1 288	279
Zobowiązania długoterminowe	633	136	114	25	721	156
Kapitał własny	14 540	3 120	6 351	1 395	14 844	3 217
Kapitał podstawowy	7 364	1 580	3 200	703	7 364	1 596
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-675	-148	-445	-103	-3 809	-857
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0	0	-200	-46	389	88
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-8	-2	-14	-3	3 529	794
Zmiana stanu środków pieniężnych	-683	-150	0	0,0	109	25,0
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą(zł/EUR)z działalności kontynuowanej	0,00	0,00	-0,01	0,00	-0,02	0,00
Rozwodniony zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł./EUR) z działalności kontynuowanej	0,00	0,00	-0,01	0,00	-0,02	0,00
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą(zł/EUR)z działalności kontynuowanej i zaniechanej	0,00	0,00	-0,01	0,00	-0,07	-0,02

Do przeliczenia wybranych danych finansowych zastosowano następujące średnie kursy wymiany złotego w stosunku do EUR, ustalane przez Narodowy bank Polski.

Do sprawozdania z sytuacji finansowej:

31.03.2021- 4,6603 PLN/EUR

31.03.2020- 4,5523 PLN/EUR

31.12.2020- 4,6148 PLN/ EUR

Do sprawozdania z całkowitych dochodów:

31.03.2021- 4,5467 PLN/EUR

31.03.2020- 4,3257 PLN/EUR

31.12.2020- 4,4449 PLN/ EUR

Sprawozdanie z całkowitych dochodów

	01.01.2021 - 31.03.2021	01.01.2020 - 31.03.2020
A. Działalność kontynuowana		
1. Przychody ze sprzedaży	49	94
2. Zmiana stanu produktów	308	0
3. Pozostałe przychody operacyjne	1	0
I. RAZEM PRZYCHODY Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	358	94
1. Amortyzacja	11	76
2. Zużycie materiałów i energii	12	0
3. Usługi obce	227	173
4. Podatki i opłaty	2	2
5. Wynagrodzenia	344	149
6. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	19	21
7. Pozostałe koszty rodzajowe	8	27
8. Pozostałe koszty operacyjne	19	1
II. KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	642	449
III. ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-284	-355
1. Przychody finansowe	0	190
2. Koszty finansowe	20	163
IV. ZYSK (STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM	-304	-328
1. Podatek dochodowy	0	0
V. ZYSK (STRATA) NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ	-304	-328
B. Zysk (strata) netto za rok obrotowy	-304	-328
Zysk (strata) netto na jedną akcję zwykłą (PLN)		
- podstawowy z działalności kontynuowanej	0,00	-0,01
- rozwodniony z działalności kontynuowanej	0,00	-0,01
- podstawowy z działalności kontynuowanej i zaniechanej	0,00	-0,01

Sprawozdanie z sytuacji finansowej

Aktywa	31.03.2021	31.03.2020	31.12.2020
I. Aktywa trwałe	15 670	2 132	15 681
1. Wartości niematerialne	15 602	1 439	15 602
2. Inwestycje w jednostki zależne	0	538	0
3. Rzeczowe aktywa trwałe	68	155	79
4. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0	0	
5. Należności długoterminowe	0	0	0
II. Aktywa obrotowe	837	10 481	1 172
1. Zapasy	414	0	106
2. Należności krótkoterminowe	110	57	129
3. Udzielone pożyczki krótkoterminowe	0	10 259	0
4. Środki pieniężne	102	17	785
5. Inne aktywa obrotowe	211	148	152
Aktywa razem	16 507	12 613	16 853

Pasywa	31.03.2020	31.03.2020	31.12.2020
I. Kapitał własny	14 540	6 351	14 844
1. Kapitał podstawowy	7 364	3 200	7 364
2. Kapitał zapasowy	55 502	42 311	55 502
3. Kapitał rezerwowy	4 296	8 097	4 296
4. Straty zatrzymane	-52 622	-47 257	-52 318
- suma całkowitych dochodów netto	-304	-328	-5 389
- strata z lat ubiegłych	-52 318	-46 929	-46 929
II. Zobowiązania długoterminowe	633	114	721
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0	0	0
2. Zobowiązania finansowe	633	114	721
III. Zobowiązania krótkoterminowe	1 334	6 148	1 288
1. Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	103	158	59
2. Inne zobowiązania	162	134	155
3. Zobowiązania finansowe	998	5 805	904
4. Rezerwy na zobowiązania	0	0	0
5. Rozliczenia międzyokresowe	71	51	170
Pasywa razem	16 507	12 613	16 853

Sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane		Razem
				Strata z lat ubiegłych	Zyski (strata) netto	
Stan na 1 stycznia 2021	7 364	55 502	4 296	-46 929	-5 389	14 844
Zmiany w okresie		0		-5 389	5 085	-304
Zysk/strata netto za rok obrotowy					-304	-304
Rozliczenie wyniku 2020				-5 389	5 389	0
Inne						0
Stan na 31 marca 2021	7 364	55 502	4 296	-52 318	-304	14 540

	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane		Razem
				Strata z lat ubiegłych	Zyski (strata) netto	
Stan na 1 stycznia 2020	3 200	42 311	4 296	-44 367	-2 562	2 878
Zmiany w okresie	0	0	3 801	-2 562	2 234	3 473
Zysk/strata netto za rok obrotowy					-328	-328
Rozliczenie wyniku 2019				-2 562	2 562	0
Niezarejestrowanie podwyższenie kapitału emisją akcji serii J			3 800			3 800
Inne			1			1
Stan na 31 marca 2020	3 200	42 311	8 097	-46 929	-328	6 351

	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane		Razem
				Strata z lat ubiegłych	Zyski (strata) netto	
Stan na 1 stycznia 2020	3 200	42 311	4 296	-44 367	-2 562	2 878
Zmiany w okresie	4 164	13 191	0	-2 562	-2 827	11 966
Zysk/strata netto za rok obrotowy					-5 389	-5 389
Rozliczenie wyniku finansowego 2019				-2 562	2 562	0
Niezarejestrowanie podwyższenia kapitału -emisja akcji serii J			3 800			3 800
Zarejestrowane podwyższenie kapitału z emisji akcji seria J	950	2 850	-3 800			0
Zarejestrowanego podwyższenia kapitału z emisji akcji serii K	3 214	10 342				13 556
Inne		-1				-1
Stan na 31 grudnia 2020	7 364	55 502	4 296	-46 929	-5 389	14 844

Sprawozdanie z przepływów pieniężnych

	01.01.2021- 31.03.2021	01.01.2020- 31.03.2020
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I. Zysk (strata) przed opodatkowaniem	-304	-328
II. Korekty razem	-371	-117
1. Amortyzacja	11	76
2. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	15	21
3. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0	-48
4. Zmiana stanu rezerw	0	0
5. Zmiana stanu należności	19	31
6. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterm. z wyjątkiem pożyczek i kredytów	50	-108
7. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-159	-89
Zmiana stanu zapasów	-307	0
9. Inne korekty	0	0
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-675	-445
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I. Wpływy	0	4 678
1. Z aktywów finansowych, w tym:	0	4 678
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0	4 635
- odsetki	0	43
2. Zbycie wartości niematerialnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0	0
3. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne	0	0
II. Wydatki	0	4 878
1. Na aktywa finansowe, z tym:	0	4 878
- nabycie aktywów finansowych w jednostkach powiązanych	0	0
- udzielenie pożyczek	0	4 878
2. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych	0	0
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0	-200
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I. Wpływy	0	2 300
1. Wpływ netto z wydania udziałów i innych instrumentów kapitałowych	0	0
2. Kredyty i pożyczki	0	2 300
II. Wydatki	8	2 314
1. Odsetki	0	0
2. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0	0
3. Spłata kredytów i pożyczek	0	2 300
4. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	7	12
5. Odsetki od umów leasingowych	1	2
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-8	-14
D. Przepływy pieniężne netto, razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	-683	-659

E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych:	-683	-659
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych		
F. Środki pieniężne na początek okresu	785	676
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D), w tym:	102	17

Informacja dodatkowa do skróconego sprawozdania finansowego za I kwartał 2021

1. Informacje ogólne

3R Games S.A.(dawniej HubStyle S.A.) powstała 10 listopada 2010 roku w wyniku przekształcenia Nokaut Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością (powołanej 11 stycznia 2006 roku na mocy aktu notarialnego sporządzonego w Kancelarii Notarialnej przed notariuszem Anetą Leszczyńską Rep. A nr 407/2006). Nokaut Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym 23 stycznia 2006 roku. Dnia 24 kwietnia 2015 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Grupy Nokaut S.A. zmieniło nazwę Spółki na HubStyle S.A.

18 grudnia 2020 roku po przejęciu spółki 3R Studio Mobile Sp. z o.o. Emitent zmienił nazwę na obecnie obowiązującą 3R Games S.A. Siedzibą firmy jest Warszawa, ulica Pokorna 2/211. Formą prawną jest Spółka akcyjna zarejestrowana w Polsce i aktualnie wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawa w Warszawie pod numerem KRS 0000370202. Spółka otrzymała nadany przez Główny Urząd Statystyczny numer REGON 220170588.

W wyniku przeprowadzonych w III kwartale 2020 r procesów inwestycyjnych nastąpiła zmiana profilu działalności spółki .Spółka sprzedała aktywa odzieżowe swoich spółek zależnych oraz ich znaki towarowe oraz połączyła się ze spółką 3R Studio Mobile Sp. z o.o., poprzez przeniesienie majątku tej spółki na Emitenta w zamian na akcję połączeniowe, które przypadły wspólnikom spółki przejmowanej. Zmiany te spowodowały iż Emitent rozpoczął swoją działalność w branży gamingowej, a w szczególności na dynamicznie rozwijających się rynku gier opartych o rzeczywistość wirtualną.

Szczegółowe informacje o procesie połączenia i zmianie profilu działalności Emitenta zawarte są w notach objaśniających do sprawozdania finansowego za 2020r.

Po przejęciu spółki 3R Studio Mobile Sp. z o.o., podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych (58.21.Z).

Obecnie Emitent jest częścią Grupy PlayWay, jednego z największych producentów i wydawców gier również notowanego na GPW.

Czas trwania Spółki jest nieoznaczony.

2. Skład Zarządu i Rady Nadzorczej

Skład Zarządu

Na dzień sporządzania sprawozdania Zarząd 3R Games S.A. jest dwuosobowy, a w jego skład wchodzi:

Imię i Nazwisko	Funkcja
Wojciech Czernecki	Prezes Zarządu
Wiktoria Dymecki	Członek Zarządu

Skład Rady Nadzorczej

Na dzień sporządzania sprawozdania skład Rady Nadzorczej 3R Games S.A. jest następujący:

Imię i Nazwisko	Funkcja
Krzysztof Rąpała	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Kamil Gaworecki	Członek Rady Nadzorczej
Olaf Szymanowski	Członek Rady Nadzorczej
Wojciech Paczka	Członek Rady Nadzorczej
Włás Chorowiec	Członek Rady Nadzorczej

3. Podstawa sporządzenia skróconego sprawozdania finansowego oraz informacja o zmianach stosowanych zasad rachunkowości

Niniejsze sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym w szczególności zgodnie z MSR 34 „Śródroczna Sprawozdawczość Finansowa”.

Polityka księgową zastosowaną do sporządzenia niniejszego sprawozdania jest we wszystkich istotnych aspektach zgodna z polityką przyjętą do sporządzenia rocznego sprawozdania finansowego 3R GAMES S.A. za rok obrotowy 2020, sporządzonego według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej.

Szczegółowe zasady rachunkowości przyjęte przez Spółkę zostały opisane w sprawozdaniu finansowym za rok zakończony 31 grudnia 2020 roku.

4. Dokonania spółki w okresie objętym raportem

Głównym projektem nad którym aktualnie pracuje Spółka jest port gry Thief Simulator jednej z najlepiej sprzedających się gier w historii Grupy Playway. Łączna ilość sztuk sprzedanych na różnych platformach to około 800 tys. sztuk z przychodem ponad 7 mln USD. Jest to więc unikalny IP (Incelectual Property) w skali portfolio Grupy Playway i jedna z TOP 5 najlepiej odebranych gier w historii.

Produkt został zaaprobowany przez Oculusa i uwzględniony w kalendarzu wydawniczym. Spółka planuje wydanie gry Thief Simulator w dwóch częściach. Planowane daty premiery to przełom II i III kwartału 2021 dla części 1 oraz IV kwartał dla części drugiej (DLC).

Dokładna data premiery (tzw. slot) będzie ustalona wspólnie z zespołem wydawniczym Oculus.

Aktualny stopień zaawansowania prac na projekcie Thief Simulator został określony na 80% w zakresie prac programistycznych (pozostało wpięcie skryptów do przygotowanych przez grafików środowisk) oraz 70% w zakresie prac graficznych.

Pod koniec II kwartału Emitent planuje przedłożenie gry do zespołu Oculus w celu przejścia procesu certyfikacji i dopuszczenia produktu do sprzedaży (tzw. Review).

5. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży środków trwałych

W okresie sprawozdawczym Emitent nie dokonywał nabycia środków trwałych o istotnych wartościach.

6. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiło powyższe zdarzenie.

7. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiło powyższe zdarzenie.

8. Informacja dotycząca emisji, wykupu i spłaty dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiło powyższe zdarzenie.

9. Informacje dotyczące wypłaconej (lub zadeklarowanej) dywidendy, łącznie i w przeliczeniu na jedną akcję, z podziałem na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W danym okresie spółka nie dokonywała wypłaty dywidendy.

10. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki

Na przestrzeni pierwszego kwartału 2021 r. nie wystąpiły powyższe zdarzenia. Panująca pandemia i lock-down działa korzystnie na rynek gamingowy, powodując wzrost ilości osób chętnych do zakupu gier w technologii VR w których gracz nie musi posiadać dodatkowego dostępu do żadnej innej platformy, ani nie jest ograniczony okablowaniem.

11. Aktywa dostępne do sprzedaży i działalność zaniechana

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiły powyższe zdarzenia.

12. Akcjonariusze posiadający bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na Walnym Zgromadzeniu na dzień przekazania raportu kwartalnego oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji w okresie do przekazania poprzedniego raportu kwartalnego

Struktura akcjonariatu na dzień bilansowy

Kapitał podstawowy (struktura) na dzień 31.03.2021	Wartość nominalna jednej akcji (zł)	Liczba akcji	Wartość nominalna akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale (%)	Udział w kapitale (%)
1. PlayWay S.A.	0,1	24 103 410	2 410 341,00	24 103 410	32,73%	32,73%
2. Dawid Urban	0,1	22 390 401	2 239 040,10	22 390 401	30,41%	30,41%
3. Maciej Kotowski	0,1	6 487 827	648 782,70	6 487 827	8,81%	8,81%
4. FCFF Ventures Sp.z o.o.	0,1	2 640 276	264 027,60	2 640 276	3,59%	3,72%
5. Wojciech Czernecki	0,1	100 000	10 000,00	100 000	0,13%	
6. Pozostali	0,1	17 915 966	1 791 596,60	17 915 966	24,33%	24,33%
RAZEM		73 637 880,00	7 363 788,00	73 637 880,00	100%	100%

Po dniu bilansowym do dnia publikacji śródrocznego sprawozdania finansowego nie wystąpiły żadne zmiany w strukturze akcjonariatu.

13. Zestawienie stanu posiadania akcji lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta, na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu kwartalnego, odrębnie dla każdej z osób

Struktura stanu posiadania akcji 3R Games S.A. przez osoby zarządzające i nadzorujące według stanu na dzień przekazania raportu za I kwartał 2021 roku:

Akcjonariusz	Liczba głosów na WZ	Udział w głosach na WZ
Wojciech Czernecki (Samodzielnie lub poprzez FCFF Ventures Sp. z o.o.)	2 740 276	3,72%
Wiktor Dymecki	563 500	0,77%

Na dzień bilansowy struktura stanu posiadania akcji 3R Games przez osoby zarządzające nie uległa zmianie w stosunku do stanu na 31.12.2020 r.

14. Informacje o postępowaniach sądowych

Emitent nie jest stroną w postępowaniach sądowych, które miałyby istotne znaczenie dla sytuacji finansowej.

15. Informacje o udzielonych poręczeniach i gwarancjach

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiło powyższe zdarzenie

16. Zdarzenia, które wystąpiły po dniu bilansowym, nieujęte w sprawozdaniu finansowym, a mogące w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki

Spółka 3R Games S.A. otrzymała po dniu bilansowym dwie pożyczki w łącznej wysokości 240 tys. zł od jednego z akcjonariuszy, Dawida Urbana, z przeznaczeniem na dokończenie projektu 3R – gra Thief Simulator Oculus Quest, której jest kluczowym projektem dla Spółki.

17. Zmiany zobowiązań warunkowych lub aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły zmiany zobowiązań warunkowych lub aktywów warunkowych.

18. Stanowisko Zarządu w sprawie realizacji prognozy.

Spółka nie publikowała prognoz wyników.

19. Inne informacje mogące w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej i wyniku finansowego Emitenta oraz informacje istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań

Raport zawiera podstawowe informacje, które są istotne dla oceny sytuacji Emitenta. W opinii Zarządu nie istnieją obecnie żadne zagrożenia dla realizacji zobowiązań, szczególnie w sytuacji planowanego w II półroczu 2021 r wydania i sprzedaży gry Thief Simulator .

20. Wskazanie czynników, które w ocenie 3 R Games S.A. mogą mieć wpływ na przewidywane wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Ryzyko związane z opóźnieniem produkcji i procesem certyfikacji

Większość gier VR jest dystrybuowana za pośrednictwem zamkniętych platform powiązanych z danymi urządzeniami, a możliwość sprzedaży gier poprzedzona jest procesem certyfikacji. Tworzenie contentu VR jest procesem wieloetapowym, angażującym zespoły o różnych kompetencjach (programistyczne, graficzne), które muszą ze sobą współdziałać. Istnieje ryzyko, że w ramach założonych harmonogramów wystąpią opóźnienia, które mogą również mieć wpływ na zgodę platformy na publikację.

21. Dane porównywalne

Spółka zapewniła porównywalność danych we wszystkich prezentowanych okresach.

22. Data zatwierdzenia sprawozdania finansowego do publikacji

Niniejsze sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Spółki w dniu 31 maja 2021 roku.

Wojciech Czernecki

Prezes Zarządu

Wiktor Dymecki

Członek Zarządu