

Paweł Zawodny:

Absolwent Wydziału Informatyki i Zarządzania Politechniki Wrocławskiej na kierunku Informatyka - specjalność Inżynieria Oprogramowania. Karierę zawodową rozpoczął w 1997 roku we wrocławskiej spółce Techland, gdzie do roku 2016 zajmował się produkcją gier i rozwojem studia, w tym od 2009 roku piastował funkcję członka zarządu spółki.

Od 2018 roku związany zawodowo z Grupą CD PROJEKT, początkowo jako szef studia we Wrocławiu, następnie jako CTO/Head of Production CD PROJEKT RED odpowiedzialny za transformację technologiczną i organizacyjną studia.

Jeremiah Cohn:

W 1998 r. uzyskał dyplom informatyka na Uniwersytecie Stanowym Karoliny Północnej. Ponadto w 2004 r. ukończył studia podyplomowe w Columbia Business School ze specjalnością Marketing i Zarządzanie. W 2014 dołączył do Grupy CD PROJEKT jako dyrektor zarządzający i członek zarządu CD PROJEKT Inc. - amerykańskiej spółki zależnej prowadzącej działalność wydawniczą w Ameryce Północnej. W CD PROJEKT RED odpowiada m.in. za rozwój marek. W 2021 r. wszedł w skład zarządu The Molasses Flood - studia należącego do CD PROJEKT.

Zanim podjął pracę w CD PROJEKT Jeremiah Cohn pełnił funkcję dyrektora marketingu, brand managera oraz projektanta gier w globalnych korporacjach wydawniczych, m. in. Activision, Warner Brothers, Atari i EA.